

# PROJETO DE BLOCO - DESENVOLVIMENTO .NET

Entrega



Aluno: Guilherme Tofic Nigri

Professor: Vitor Fitzner

Data: 13/06/2020

## **ETAPAS DO DESENVOLVIMENTO DO PROJETO DE BLOCO**

### **Análise e definições de requisitos**

Foi a primeira fase do projeto onde definimos quais seriam as funcionalidades do projeto, as tecnologias a serem empregadas e as relações entre os requisitos.

### **Projeto de sistema e software**

Essa segunda parte elaboramos os diagramas contendo a arquitetura do sistema as classes, pacotes, as dependências e os métodos respeitando o que foi elaborado nos requisitos.

### **Implementação do sistema**

Já com a documentação necessária pronta, começou o processo de implementação do sistema com as tecnologias definidas na primeira fase.

### **Testes do sistema**

Nessa fase com o sistema já pronto, realizei alguns testes de funcionalidade geral com o objetivo de identificar algum tipo de bug.

### **Operação e manutenção**

Nessa fase o sistema é colocado para operar, possivelmente vão surgir alguns bugs que não foram identificados para serem corrigidos.

## **CRÍTICA AO DESENVOLVIMENTO EM CASCATA**

O desenvolvimento utilizando o modelo em cascata deixa o projeto mais organizado e bem definido, porém o processo até a finalização do mesmo demora mais, os requisitos tem que estar muito bem definidos e entendidos para que não ocorram problemas nas etapas de finalização do projeto, tendo um retrabalho de ajustar o sistema e demorar ainda mais para operar o sistema, no caso do nosso projeto foi

positivo pois geramos todas as documentações mostrando como o sistema vai funcionar, quais tecnologias utilizar e a arquitetura, o que deixou mais organizado a parte de desenvolvimento.

# PROJETO DE BLOCO - DESENVOLVIMENTO .NET

Entrega



Aluno: Guilherme Tofic Nigri

Professor: Vitor Fitzner

Data: 13/06/2020

## SUMÁRIO

1. Propósito do documento de requisitos.....	03
2. Escopo do projeto.....	03
3. Descrição do sistema.....	03
4. Referências.....	03
5. Requisitos Funcionais.....	03
6. Requisitos não funcionais.....	08

## **REDE SOCIAL**

### **1. Propósito do documento de requisitos**

Informar ao desenvolvedor como as partes do sistema devem funcionar, validações necessárias e tecnologias para utilizar.

### **2. Escopo do projeto**

Desenvolver uma rede social comum com funcionalidades usuais a redes sociais conhecidas como postagens e gerenciamento de perfil.

### **3. Descrição do sistema**

Sistema desenvolvido para ser uma rede social comum, onde usuários podem interagir.

### **4. Referências**

- Moodle;
- modelo de funcionalidades de redes sociais famosas;
- templates voltados para rede sociais;

### **5. Requisitos Funcionais**

#### **RF 1: CADASTRO**

**Atores:** Usuário.

**Pré condições:** Usuário não está cadastrado na rede social (confirmado via email).

#### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário acessa o cadastro da rede social;
2. Usuário preenche informações pessoais (Nome, Sobrenome, CPF, Data de nascimento e Foto;
3. Usuário preenche email, senha e confirma senha.
4. Usuário executa o cadastro.

#### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

- 3.1. Usuário definiu uma senha que não está de acordo com os requisitos de senha.

3.1.1. Deve ser informado ao usuário que a senha não cumpriu com os requisitos.

3.2. Usuário errou ao repetir a senha.

3.2.1. Deve ser informado que as senhas não coincidem.

3.3 email já cadastrado no sistema

3.3.1 Deve ser informado que o email informado já existe na rede social

4.1. Usuário não preencheu todos os campos do formulário.

4.1.1. Deve ser informado que é obrigatório o preenchimento de todos os campos do formulário.

**Pós condições:** Usuário cadastrado na rede

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 8, RF 9

## **RF 2: ALTERAÇÃO DE DADOS DO CADASTRO**

**Atores:** Usuário.

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede social.

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário acessa a configuração e alteração de dados cadastrais pessoais como Nome, Sobrenome, CPF, Data de nascimento e foto;
2. Usuário altera os dados;
3. Executa a alteração de dados;
4. Usuário é redirecionado para o início da rede social.

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

2.1 Usuário preenche algum dos campos com informação inválida;

2.1.1 É informado ao usuário qual campo foi preenchido com a informação inválida

**Pós condições:** Dados do usuário alterado.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados: #**

### **RF 3: ALTERAÇÃO DE EMAIL**

**Atores:** Usuário.

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede social.

#### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário acessa a configuração da conta;
2. Usuário acessa a opção “Configurações adicionais da conta”;
3. Escolhe a opção “email” no menu à esquerda;
4. Usuário preenche com o novo email;
5. Usuário executa a alteração do email;

#### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

4.1 Email informado já existe na rede social

4.1.1 É informado ao usuário que o email já está cadastrado e solicitar o email novamente.

**Pós condições:** O usuário tem o email alterado.

**Requisitos não funcionais relacionados: #**

**Requisitos funcionais relacionados: #**

### **RF 4: Alteração de senha**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário logado na rede social

#### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário acessa a configuração da conta;
2. Usuário acessa a opção “Configurações adicionais da conta”;
3. Escolhe “alterar Senha” no menu à esquerda;
4. Para continuar é solicitado a senha atual;
5. Usuário preenche com a nova senha;



6. Usuário confirma o nova senha;
7. Usuário executa a alteração da senha;

#### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

4.1. A senha atual informada não confere

4.1.1. É informado ao usuário que a senha não confere e solicita novamente a mesma.

6.1 . A senha informada não confere com a nova senha

6.1.1. É informado ao usuário que a senha não confere.

**Pós Condições:** Usuário tem a senha alterada.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 8, RF 9;

#### **RF 5: Recuperação de senha**

**Atores:** Usuário

**Pré condição:** Usuário deslogado do sistema, Usuário esqueceu a senha.

#### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário acessa a página inicial da rede social
2. aperta em “Esqueci minha senha”
3. Usuário informa o email cadastrado.
4. Usuário recebe um link por email
5. Usuário altera a senha.
6. Usuário executa a alteração.

#### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

4.1 Usuario nao tem mais acesso ao email cadastrado

4.1.1 Usuário terá que entrar em contato com a equipe de suporte da rede social e seguir os passos informados para mudança do email.

**Pós condições:** Usuário consegue recuperar acesso a conta, alterando a senha.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 8, RF 9, RF 10;

## **RF 6: Exclusão da conta**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado no sistema

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário irá acessar as configurações da conta
2. Ir na opção excluir
3. selecionar a opção Excluir minha conta
4. confirmar a senha do usuário
5. Executar a ação de excluir a conta permanentemente

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

4 Usuário não digitou a senha correspondente

4.1.1 Será informado que a senha digitada não está correta.

**Pós condições:** Usuário tem sua conta excluída permanentemente, não sendo possível recuperar dados.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 11;

## **RF 7: POSTAGENS**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário acessa a página principal da rede social;
2. usuário escreve no campo postagem;
3. usuário faz upload de foto;
4. usuário define a privacidade da sua postagem;
5. usuário executa a ação de postar

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

2.1 Usuário pode postar apenas um texto, mas nao pode postar apenas uma imagem

2.1.1 Será informado que o mesmo não pode postar apenas uma imagem

**Pós condições:** A postagem do usuário é postada na rede social.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 11;

## **RF 8: Comentários em posts**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede e existir um post sendo exibido.

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário clica no botão Comentário abaixo do post;
2. Usuário escreve no campo comentário;
3. Usuário clica no botão com a seta para a direita;

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

3. Usuário não digitou nada na caixa de comentários, vai ser exibido uma mensagem dizendo que o texto é obrigatório.

**Pós condições:** O comentário do usuário é exibido abaixo da postagem.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 7

## **RF 09: Excluir comentários em posts**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede e existir um post sendo exibido e o mesmo já ter comentado nesse post.

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário clica no botão Comentário abaixo do post;
2. Usuário aperta no botão ao lado direito do post e clica em excluir

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

**Pós condições:** O comentário do usuário é excluído e não é mais exibido abaixo da postagem.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 7

## **RF 10: Likes em posts**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede e existir um post sendo exibido.

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário clica no botão Like

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

**Pós condições:** O like é computado, o botão fica na cor vermelha e no lado direito é exibido a quantidade de likes do post.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 7

## **RF 11: Deslike em posts**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede e existir um post sendo exibido e já ter curtido o post.

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário clica no botão Like

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

**Pós condições:** O Deslike é computado, o botão fica na cor normal e no lado direito é exibido a quantidade de likes do post.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 7

## **RF 12: Adicionar amigos**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede e estar no perfil de outro usuário.

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário entra no perfil desejado clicando no nome da pessoa em um post ou pesquisando o nome do usuário na barra Search.
2. Usuário clica no botão solicitar amizade ao lado esquerdo embaixo do nome do usuário;

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

2. Usuário Já solicitou ou já é amigo do usuário, ele não conseguirá solicitar amizade novamente e será exibido o status da amizade;

**Pós condições:** A solicitação é enviado, o botão fica em amarelo e travado, aguardando o usuário aceitar ou excluir a solicitação;

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 7

## **RF 13: Excluindo amigos**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede e ter o outro usuário como amigo e estar no perfil do mesmo.

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário entra no perfil desejado clicando no nome da pessoa em um post, pesquisando o nome do usuário na barra Search ou clicando no usuário na lista de amigos a esquerda da tela.
2. Clica no botão desfazer amizade ao lado esquerdo

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

**Pós condições:** O amizade é excluída, não sendo mais exibida na lista, sendo possível adicionar o amigo novamente.

**Requisitos não funcionais relacionados:** #

**Requisitos funcionais relacionados:** RF 7

## **RF 14: Excluindo amigos - 2º Método**

**Atores:** Usuário

**Pré condições:** Usuário estar logado na rede e ter o outro usuário como amigo e estar na página principal

### **FLUXO PRINCIPAL**

1. Usuário acha o amigo na lista a esquerda e clica no botão com o X em vermelho.

### **FLUXO DE EXCEÇÃO**

**Pós condições:** O amizade é excluída, não sendo mais exibida na lista, sendo possível adicionar o amigo novamente.

**Requisitos não funcionais relacionados: #**

**Requisitos funcionais relacionados: RF 7**

## **6. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS:**

**RNF 1. Linguagem c#**

**RNF 2. Asp.net MVC**

**RNF 3. Asp.Net WebApi**

**RNF 4. Class Library .Net Standard 2.1**

**RNF 5. .Net Core 3.1**

**RNF 6. Entity Framework**

**RNF 7. Banco SQL**

**RNF 8. Blob Storage para fotos**

**RNF 9. Identity no MVC**

**RNF 10. Informações sensíveis serão criptografadas e salvas no banco.**

