

# Correção dos Exercícios de HTML

# Avaliação A1 • 20pts

Nome Completo: Guilherme Pimentel Marcolino

RA: 320135159

- A. Valor: 20 pts. (A1)
- B. Data de Entrega: domingo, 3 de maio de 2020 até 23:59
  - a. Prazo Máximo, não serão aceitas entregas atrasadas!
- **C.** Entrega: via ulife, poste um arquivo zipado (.zip) contendo:
  - a. Seus projetos web de cada uma das suas atividades revisadas e corrigidas;
  - **b.** Este arquivo no formato PDF (.pdf) devidamente preenchido.
- D. Neste exercício avaliativo você deverá revisar e corrigir as seguintes atividades feitas por você:
  - a. Receitas de Minas (5 pts.)
  - b. Marcando o Primeiro Website do Mundo (5 pts.)
  - c. Tabelas (5 pts.)
  - d. Formulários (5 pts.)
- E. O gabarito de cada uma destas atividades está disponível em um arquivo zipado (.zip) no ulife;
- **F.** Seu Projeto Web e seus códigos HTML deverão estar muito bem formatados e estruturados:
- **G.** A interpretação das questões faz parte da avaliação, por isso, **leia atentamente** tudo antes de começar.

**↑** importante • Não Serão Aceitas Cópias de Trabalhos

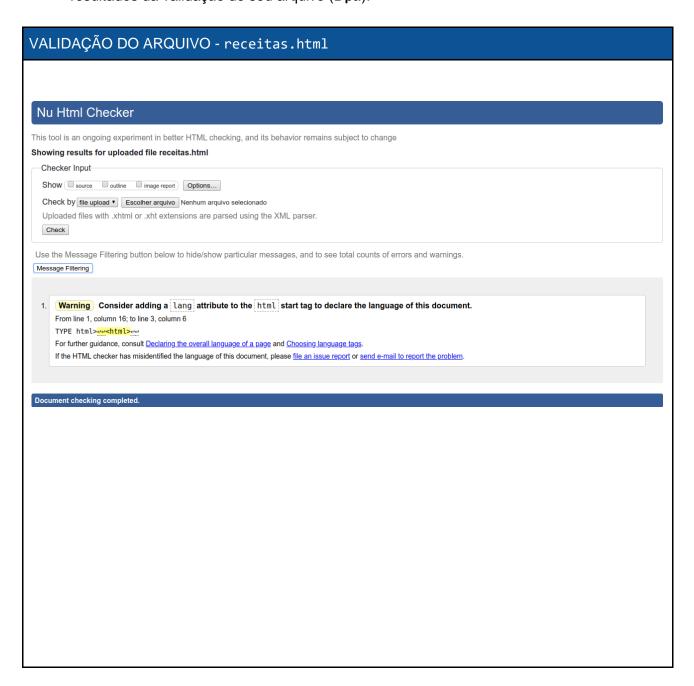
Em hipótese alguma serão aceitas cópias de exercícios ou parte deles, caso seja identificada, será feita a correção de apenas uma das cópias e dividida a nota pela quantidade de cópias identificadas.

Belo Horizonte, 06 de abril de 202



# 1. Receitas de Minas

Utilize o Serviço de Validação de Marcação da W3C disponível em:
 https://validator.w3.org/#validate by upload; faça o upload do seu arquivo receitas.html e cole na tabela abaixo uma captura de tela (print screen) com os resultados da validação do seu arquivo (1 pt.).





2. Avalie o seu arquivo receitas.html e preencha a tabela abaixo com uma nota entre 1 e 5 para cada critério descrito nas **Rubricas do Exercício** e **some a pontuação** de cada critério na coluna **total**. (2 pts.)

| RUBRICAS DO EXERCÍCIO |  |  |   |  |  |  |  |
|-----------------------|--|--|---|--|--|--|--|
| Critérios             | 1pt<br>☆   | <b>2pts</b><br>☆ ☆   | 3pts<br>☆☆☆   | <b>4pts</b><br>☆ ☆<br>☆ ☆  | 5pts<br>☆ ☆<br>☆ ☆ ☆   |  |  |
| Legibilidade          | O código está<br>muito mal<br>organizado e<br>muito difícil de<br>ler. | O código está<br>legível somente<br>por alguém que<br>sabe o que ele<br>deveria estar<br>fazendo | o código está<br>razoavelmente<br>fácil de ler  | O código está<br>fácil de ler e tem<br>apenas alguns<br>pequenos erros.  | O código está<br>organizado de<br>maneira<br>excepcional e<br>está muito fácil<br>de ler.                |  |  |
| Reuso                 | O código não está organizado para reutilização.                        | Algumas partes<br>do código<br>podem ser<br>reutilizadas em<br>outros<br>programas.              | A maior parte do código pode ser reutilizada em outros programas.                           | O código pode<br>ser reutilizado<br>em outros<br>programas   | O código pode<br>ser reutilizado<br>como um todo<br>ou cada trecho<br>de código pode<br>ser reutilizado. |  |  |
| Especificação         | A página web<br>não está<br>funcionando.                               | O código produz<br>resultados<br>incorretos  | O código produz<br>alguns<br>resultados<br>corretos, mas<br>não exibe tudo<br>corretamente. | O código funciona e produz os resultados corretos e os exibe corretamente. Ele também atende à maioria das outras especificações | A página Web<br>funciona e<br>atende a todas<br>as<br>especificações.                                    |  |  |
| Formatação            | O código está mal formatado.   | O código está parcialmente formatado.  | O código está suficientemente formatado.  | O código está formatado e de fácil leitura.  | O código está<br>perfeitamente<br>formatado  |  |  |

| Arquivo       | Legibilidade | Reuso | Especificação | Formatação | TOTAL |
|---------------|--------------|-------|---------------|------------|-------|
| receitas.html | 4            | 5     | 5             | 4          | 18    |





#### 

A nota acima serve apenas para você auto avaliar a qualidade do seu código, com o objetivo de gerar uma conscientização da importância de um código limpo e bem escrito. Logo, não será considerada essa nota total para fins de pontuação nesta questão! Por isso, seja o mais honesto e justo possível em sua autoavaliação!

- 3. Com base no gabarito desta atividade (Receitas de Minas), disponível no ulife, revise, compare, faça as devidas correções e registre na tabela abaixo cada um dos seus erros encontrados (2 pts.).
  - a. Linha: coloque o número da(s) linha(s) de código(s) do seu arquivo onde o erro aconteceu;
  - b. Tag: coloque o nome tag em que aconteceu o erro;
  - c. Erro: descreva brevemente qual foi o seu erro;
  - d. Solução: descreva brevemente qual a correção que você fez para resolver o erro.

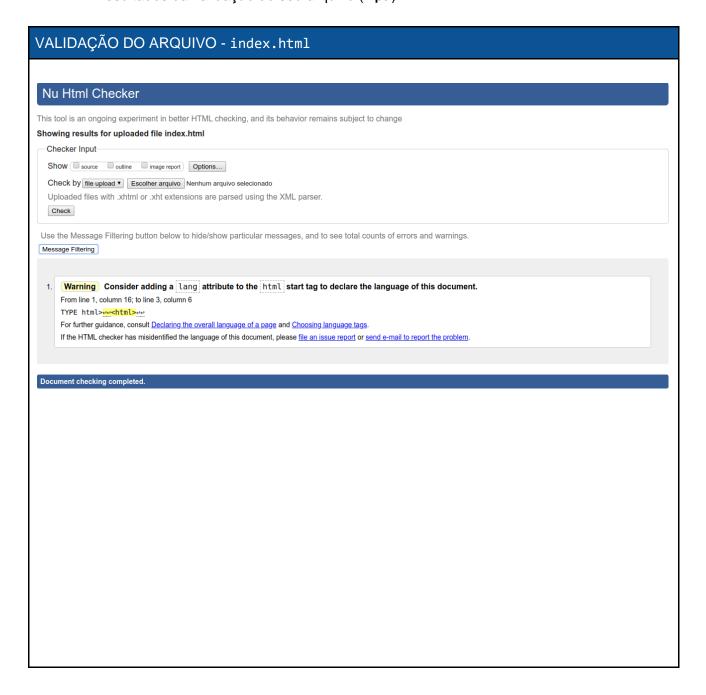
| Nº | Linha | Tag  | Erro                              | Solução                         |
|----|-------|------|-----------------------------------|---------------------------------|
| 1  | 1     | Lang | Ausência do atributo lang no html | Inserir o atributo lang="pt-br" |
| 2  |       |      |                                   |                                 |
| 3  |       |      |                                   |                                 |
| 4  |       |      |                                   |                                 |
| 5  |       |      |                                   |                                 |
| 6  |       |      |                                   |                                 |
| 7  |       |      |                                   |                                 |
| 8  |       |      |                                   |                                 |
| 9  |       |      |                                   |                                 |
| 10 |       |      |                                   |                                 |

Adicione ou Remova quantas linhas forem necessárias na tabela



## 2. Marcando o Primeiro Website do Mundo

Utilize o Serviço de Validação de Marcação da W3C disponível em:
 https://validator.w3.org/#validate by upload; faça o upload do seu arquivo index.html e cole na tabela abaixo uma captura de tela (print screen) com os resultados da validação do seu arquivo (1 pt.).





2. Avalie o seu arquivo index.html e preencha a tabela abaixo com uma nota entre 1 e 5 para cada critério descrito nas **Rubricas do Exercício**. (2 pts.)

| RUBRICAS DO EX | RUBRICAS DO EXERCÍCIO  |  |   |  |  |  |  |  |
|----------------|--|--|---|--|--|--|--|--|
| Critérios      | 1pt<br>☆   | 2pts<br>රූ රූ  | 3pts<br>☆☆☆   | 4pts<br>☆ ☆<br>☆ ☆   | 5pts<br>☆☆<br>☆☆☆  |  |  |  |
| Legibilidade   | O código está<br>muito mal<br>organizado e<br>muito difícil de<br>ler. | O código está<br>legível somente<br>por alguém que<br>sabe o que ele<br>deveria estar<br>fazendo | o código está<br>razoavelmente<br>fácil de ler  | O código está<br>fácil de ler e tem<br>apenas alguns<br>pequenos erros.  | O código está<br>organizado de<br>maneira<br>excepcional e<br>está muito fácil<br>de ler.                |  |  |  |
| Reuso          | O código não está organizado para reutilização.                        | Algumas partes<br>do código<br>podem ser<br>reutilizadas em<br>outros<br>programas.              | A maior parte do código pode ser reutilizada em outros programas.                           | O código pode<br>ser reutilizado<br>em outros<br>programas   | O código pode<br>ser reutilizado<br>como um todo<br>ou cada trecho<br>de código pode<br>ser reutilizado. |  |  |  |
| Especificação  | A página web<br>não está<br>funcionando.                               | O código produz<br>resultados<br>incorretos  | O código produz<br>alguns<br>resultados<br>corretos, mas<br>não exibe tudo<br>corretamente. | O código funciona e produz os resultados corretos e os exibe corretamente. Ele também atende à maioria das outras especificações | A página Web funciona e atende a todas as especificações.  |  |  |  |
| Formatação     | O código está mal formatado.   | O código está parcialmente formatado.  | O código está suficientemente formatado.  | O código está formatado e de fácil leitura.  | O código está perfeitamente formatado  |  |  |  |

| Arquivo    | Legibilidade | Reuso | Especificação | Formatação | TOTAL |
|------------|--------------|-------|---------------|------------|-------|
| index.html | 5            | 5     | 5             | 4          | 19    |





#### **⚠** importante

A nota acima serve apenas para você auto avaliar a qualidade do seu código, com o objetivo de gerar uma conscientização da importância de um código limpo e bem escrito. Logo, não será considerada essa nota total para fins de pontuação nesta questão! Por isso, seja o mais honesto e justo possível em sua autoavaliação!

- Com base no gabarito desta atividade (Marcando o Primeiro Website do Mundo), disponível no ulife, revise, compare, faça as devidas correções e registre na tabela abaixo cada um dos seus erros encontrados (2 pts.).
  - a. Linha: coloque o número da(s) linha(s) de código(s) do seu arquivo onde o erro aconteceu;
  - b. Tag: coloque o nome tag em que aconteceu o erro;
  - c. Erro: descreva brevemente qual foi o seu erro;
  - d. Solução: descreva brevemente qual a correção que você fez para resolver o erro.

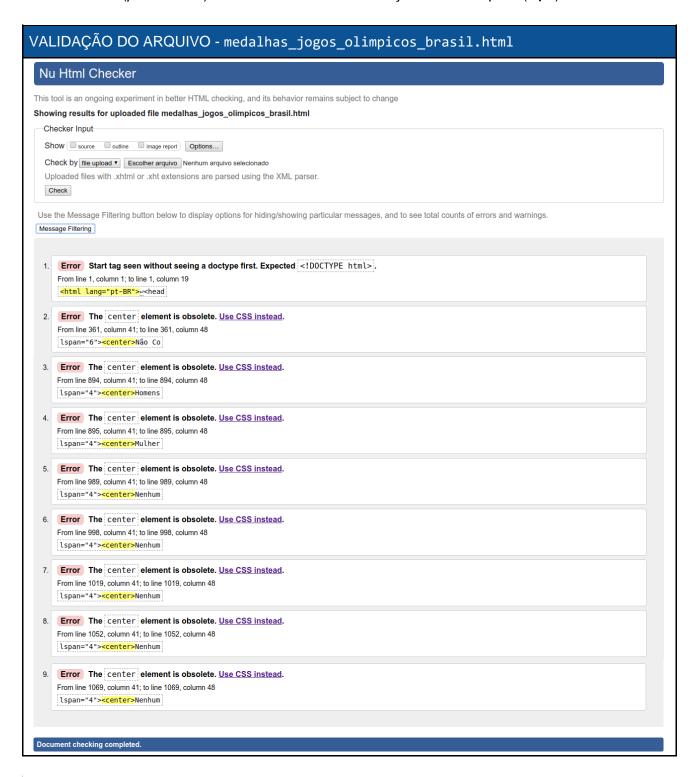
| Nº | Linha | Tag  | Erro                              | Solução                         |
|----|-------|------|-----------------------------------|---------------------------------|
| 1  | 1     | Lang | Ausência do atributo lang no html | Inserir o atributo lang="pt-br" |
| 2  |       |      |                                   |                                 |
| 3  |       |      |                                   |                                 |
| 4  |       |      |                                   |                                 |
| 5  |       |      |                                   |                                 |
| 6  |       |      |                                   |                                 |
| 7  |       |      |                                   |                                 |
| 8  |       |      |                                   |                                 |
| 9  |       |      |                                   |                                 |
| 10 |       |      |                                   |                                 |

Adicione ou Remova quantas linhas forem necessárias na tabela.



## 3. Tabelas

Utilize o Serviço de Validação de Marcação da W3C disponível em:
 https://validator.w3.org/#validate by upload; faça o upload do seu arquivo medalhas\_jogos\_olimpicos\_brasil.html e cole na tabela abaixo uma captura de tela (print screen) com os resultados da validação do seu arquivo (1 pt.).





 Avalie o seu arquivo medalhas\_jogos\_olimpicos\_brasil.html e preencha a tabela abaixo com uma nota entre 1 e 5 para cada critério descrito nas Rubricas do Exercício. (2 pts.)

| RUBRICAS DO EXERCÍCIO |  |  |   |  |  |  |  |
|-----------------------|--|--|---|--|--|--|--|
| Critérios             | 1pt<br>☆   | <b>2pts</b><br>රු රු   | 3pts<br>☆☆☆   | 4pts<br>☆ ☆<br>☆ ☆   | 5pts<br>☆ ☆<br>☆ ☆ ☆   |  |  |
| Legibilidade          | O código está<br>muito mal<br>organizado e<br>muito difícil de<br>ler. | O código está<br>legível somente<br>por alguém que<br>sabe o que ele<br>deveria estar<br>fazendo | o código está<br>razoavelmente<br>fácil de ler  | O código está<br>fácil de ler e tem<br>apenas alguns<br>pequenos erros.  | O código está<br>organizado de<br>maneira<br>excepcional e<br>está muito fácil<br>de ler.                |  |  |
| Reuso                 | O código não está organizado para reutilização.                        | Algumas partes<br>do código<br>podem ser<br>reutilizadas em<br>outros<br>programas.              | A maior parte do código pode ser reutilizada em outros programas.                           | O código pode<br>ser reutilizado<br>em outros<br>programas   | O código pode<br>ser reutilizado<br>como um todo<br>ou cada trecho<br>de código pode<br>ser reutilizado. |  |  |
| Especificação         | A página web<br>não está<br>funcionando.                               | O código produz<br>resultados<br>incorretos  | O código produz<br>alguns<br>resultados<br>corretos, mas<br>não exibe tudo<br>corretamente. | O código funciona e produz os resultados corretos e os exibe corretamente. Ele também atende à maioria das outras especificações | A página Web<br>funciona e<br>atende a todas<br>as<br>especificações.                                    |  |  |
| Formatação            | O código está mal formatado.   | O código está parcialmente formatado.  | O código está suficientemente formatado.  | O código está formatado e de fácil leitura.  | O código está<br>perfeitamente<br>formatado  |  |  |

| Arquivo                              | Legibilidade | Reuso | Especificação | Formatação | TOTAL |
|--------------------------------------|--------------|-------|---------------|------------|-------|
| medalhas_jogos_olimpicos_brasil.html | 4            | 4     | 5             | 4          | 17    |





#### **M** importante

A nota acima serve apenas para você auto avaliar a qualidade do seu código, com o objetivo de gerar uma conscientização da importância de um código limpo e bem escrito. Logo, não será considerada essa nota total para fins de pontuação nesta questão! Por isso, seja o mais honesto e justo possível em sua autoavaliação!

- 3. Com base no gabarito desta atividade (Tabelas), disponível no ulife, revise, compare, faça as devidas correções e registre na tabela abaixo cada um dos seus erros encontrados (2 pts.).
  - a. Linha: coloque o número da(s) linha(s) de código(s) do seu arquivo onde o erro aconteceu;
  - b. Tag: coloque o nome tag em que aconteceu o erro;
  - c. Erro: descreva brevemente qual foi o seu erro;
  - d. Solução: descreva brevemente qual a correção que você fez para resolver o erro.

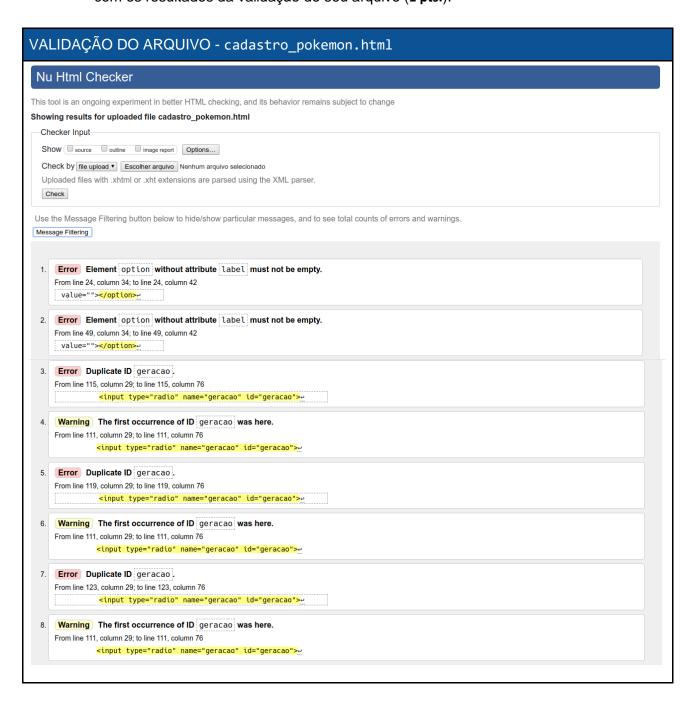
| Nº | Linha | Tag               | Erro                                | Solução                       |
|----|-------|-------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 1  | 1     |                   | Está faltando a tag                 | Inserir a tag                 |
| 2  | 361   | <center></center> | Tag <center> está obsoleta</center> | Usar CSS (text-align: center) |
| 3  | 894   | <center></center> | Tag <center> está obsoleta</center> | Usar CSS (text-align: center) |
| 4  | 895   | <center></center> | Tag <center> está obsoleta</center> | Usar CSS (text-align: center) |
| 5  | 989   | <center></center> | Tag <center> está obsoleta</center> | Usar CSS (text-align: center) |
| 6  | 998   | <center></center> | Tag <center> está obsoleta</center> | Usar CSS (text-align: center) |
| 7  | 1019  | <center></center> | Tag <center> está obsoleta</center> | Usar CSS (text-align: center) |
| 8  | 1052  | <center></center> | Tag <center> está obsoleta</center> | Usar CSS (text-align: center) |
| 9  | 1069  | <center></center> | Tag <center> está obsoleta</center> | Usar CSS (text-align: center) |
| 10 |       |                   |                                     |                               |
| 11 |       |                   |                                     |                               |

Adicione ou Remova quantas linhas forem necessárias na tabela.

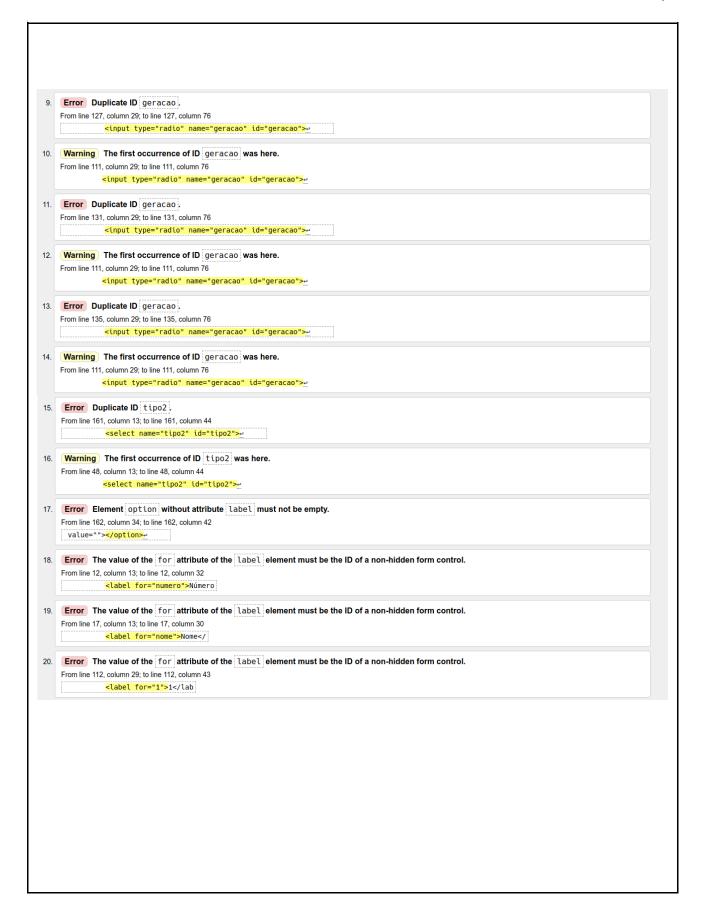


## 4. Formulários

Utilize o Serviço de Validação de Marcação da W3C disponível em:
 https://validator.w3.org/#validate by upload; faça o upload do seu arquivo cadastro\_pokemon.html e cole na tabela abaixo uma captura de tela (print screen) com os resultados da validação do seu arquivo (1 pts.).









| 21. | Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 116, column 29; to line 116, column 43 <a for="2" href="mailto:&lt;a href=" label=""><a href="mailto:&lt;a href=" mail<="" mailto:<a="" th=""></a></a>   |
|-----|--|
| 22. | Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 120, column 29; to line 120, column 43 <a href="https://line.org/lin&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;23.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 124, column 29; to line 124, column 43  &lt;a href=" https:="" lin<="" line.org="" td=""></a>   |
| 24. | Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 128, column 29; to line 128, column 43 <a href="https://creativecommons.org/line"></a> <a href="https://creativecommons.org/line"><a href="https://creativecommons.org/line">https://creativecommons.org/line</a> <a href="https://creativecommons.org/line"><a href="https://creativecommons.org/line">https://creativecommons.org/line</a> <a href="https://creativecommons.org/line">https://creativecom</a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a>  |
| 25. | Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 132, column 29; to line 132, column 43 <a href="text-align: right;"><a href<="" td=""></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a>   |
| 26. | Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 136, column 29; to line 136, column 43 <a 7"="" href="label-for="></a> <a 7"="" href="label-for="><a href="10"><a cor"="" href="10&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;27.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 160, column 13; to line 160, column 29  &lt;a href=">cor<!--1</a--></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a> |
| 28. | Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 178, column 13; to line 178, column 34 <a altura-m"="" href="mailto:label-for=">Altura</a>   |
| 29. | Error The value of the for attribute of the label element must be the ID of a non-hidden form control.  From line 183, column 13; to line 183, column 33 <a href="tel:abel-for=" peso-kg"=""><a h<="" td=""></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a>   |
|     |  |
| Doc | ument checking completed.  |



2. Avalie o seu arquivo cadastro\_pokemon.html e preencha a tabela abaixo com uma nota entre 1 e 5 para cada critério descrito nas Rubricas do Exercício. (2 pts.)

| RUBRICAS DO EX | RUBRICAS DO EXERCÍCIO  |  |   |  |  |  |  |  |
|----------------|--|--|---|--|--|--|--|--|
| Critérios      | 1pt<br>☆   | <b>2</b> pts<br>ස් ස්  | 3pts<br>☆☆☆   | 4pts<br>☆ ☆<br>☆ ☆   | 5pts<br>☆☆<br>☆☆☆  |  |  |  |
| Legibilidade   | O código está<br>muito mal<br>organizado e<br>muito difícil de<br>ler. | O código está<br>legível somente<br>por alguém que<br>sabe o que ele<br>deveria estar<br>fazendo | o código está<br>razoavelmente<br>fácil de ler  | O código está<br>fácil de ler e tem<br>apenas alguns<br>pequenos erros.  | O código está<br>organizado de<br>maneira<br>excepcional e<br>está muito fácil<br>de ler.                |  |  |  |
| Reuso          | O código não está organizado para reutilização.                        | Algumas partes<br>do código<br>podem ser<br>reutilizadas em<br>outros<br>programas.              | A maior parte do código pode ser reutilizada em outros programas.                           | O código pode<br>ser reutilizado<br>em outros<br>programas   | O código pode<br>ser reutilizado<br>como um todo<br>ou cada trecho<br>de código pode<br>ser reutilizado. |  |  |  |
| Especificação  | A página web<br>não está<br>funcionando.                               | O código produz<br>resultados<br>incorretos  | O código produz<br>alguns<br>resultados<br>corretos, mas<br>não exibe tudo<br>corretamente. | O código<br>funciona e<br>produz os<br>resultados<br>corretos e os<br>exibe<br>corretamente.<br>Ele também<br>atende à maioria<br>das outras<br>especificações | A página Web funciona e atende a todas as especificações.  |  |  |  |
| Formatação     | O código está mal formatado.   | O código está parcialmente formatado.  | O código está suficientemente formatado.  | O código está formatado e de fácil leitura.  | O código está perfeitamente formatado  |  |  |  |

| Arquivo               | Legibilidade | Reuso | Especificação | Formatação | TOTAL |
|-----------------------|--------------|-------|---------------|------------|-------|
| cadastro_pokemon.html | 3            | 3     | 5             | 5          | 16    |
| Min.                  |              | Média |               |            | Máx.  |

1 5 20



#### **⚠** importante

A nota acima serve apenas para você auto avaliar a qualidade do seu código, com o objetivo de gerar uma conscientização da importância de um código limpo e bem escrito. Logo, não será considerada essa nota total para fins de pontuação nesta questão! Por isso, seja o mais honesto e justo possível em sua autoavaliação!

- Com base no gabarito desta atividade (Formulários), disponível no ulife, revise, compare, faça as devidas correções e registre na tabela abaixo cada um dos seus erros encontrados (2 pts.).
  - a. Linha: coloque o número da(s) linha(s) de código(s) do seu arquivo onde o erro aconteceu;
  - b. Tag: coloque o nome tag em que aconteceu o erro;
  - c. Erro: descreva brevemente qual foi o seu erro;
  - d. Solução: descreva brevemente qual a correção que você fez para resolver o erro.

| Nº | Linha | Tag               | Erro                                       | Solução                        |
|----|-------|-------------------|--|--------------------------------|
| 1  | 24    | <option></option> | A tag não pode ficar com um atributo vazio | Adicionar um atributo          |
| 2  | 49    | <option></option> | A tag não pode ficar com um atributo vazio | Adicionar um atributo          |
| 3  | 115   | id=" "            | Inputs com o mesmo id="geracao"            | Alterar o nome do para id="g2" |
| 4  | 119   | id=" "            | Inputs com o mesmo id="geracao"            | Alterar o nome do para id="g3" |
| 5  | 123   | id=" "            | Inputs com o mesmo id="geracao"            | Alterar o nome do para id="g4" |
| 6  | 127   | id=" "            | Inputs com o mesmo id="geracao"            | Alterar o nome do para id="g5" |
| 7  | 131   | id=" "            | Inputs com o mesmo id="geracao"            | Alterar o nome do para id="g6" |



| 1  |     |                   |   |  |
|----|-----|-------------------|---|--|
| 8  | 135 | id=" "            | Inputs com o mesmo id="geracao"                       | Alterar o nome do para id="g7"                 |
| 9  | 161 | id=" "            | id="tipo2" já existente                               | Alterar o nome para id="cor"                   |
| 10 | 162 | <option></option> | A tag não pode ficar com um atributo vazio            | Adicionar um atributo                          |
| 11 | 12  | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID                | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 12 | 17  | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID                | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 13 | 112 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 14 | 116 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 15 | 120 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 16 | 124 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 17 | 128 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 18 | 132 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 19 | 136 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 20 | 160 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 21 | 178 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
| 22 | 183 | for=" "           | O valor do FOR está sem um elemento ID correspondente | Adicionar um ID correspondente ao valor do FOR |
|    |     |                   |   |  |

Adicione ou Remova quantas linhas forem necessárias na tabela.