


A decorative network diagram in the top-left corner, featuring a complex web of interconnected nodes and lines. Some nodes are highlighted with blue circles, and others with blue dots. The lines are thin and grey, creating a mesh-like structure.

Projeto Intellegere

Integrantes: Carlos Gabriel, Guilherme Pimentel, Herik Santos, Ivan Kabuto, Miguel Mattias, Sergio Morato, Vinicius Felipe

A decorative network diagram in the bottom-right corner, similar to the one in the top-left, featuring a complex web of interconnected nodes and lines. Some nodes are highlighted with blue circles, and others with blue dots. The lines are thin and grey, creating a mesh-like structure.

A decorative network diagram in the top-left corner, featuring a complex web of interconnected nodes and lines, with some nodes highlighted in blue.

1.

Problema

Objetivo de Desenvolvimento
Sustentável 4

Educação de qualidade

4.2 Até 2030, garantir que todos os meninos e meninas tenham acesso a um desenvolvimento de qualidade na primeira infância, cuidados e educação pré-escolar, de modo que eles estejam prontos para o ensino primário



A decorative graphic in the top-left corner consisting of a network of interconnected nodes and lines, resembling a molecular or digital structure. The nodes are represented by small circles, some solid and some hollow, connected by thin lines.

2.

Solução

Tecnologia na educação

Aplicativo educativo

Aplicativo que visa facilitar o desenvolvimento e aprendizado das crianças entre as idades de 2 e 6 anos. Além de desenvolver o pensamento computacional.



Pensamento Computacional

Reconhecimento de Padrões

Envolve a identificação de padrões entre problemas para a sua solução.

Algoritmos

Refere-se à construção de orientações claras para resolução de problemas.

Abstração

Envolve filtragem e classificação de dados para resolução de problemas.

Decomposição

Trata da divisão de problemas complexos em partes menores para a sua solução.

A decorative network diagram in the top-left corner, featuring a complex web of interconnected nodes and lines. The nodes are represented by small circles, some of which are larger and have concentric circles, suggesting different levels of connectivity or importance. The lines are thin and gray, creating a mesh-like structure.

3.

Projeto

Aplicativo Intellegere

Intellegere

Aplicativo com diferentes jogos que auxiliam no desenvolvimento do raciocínio lógico, memória, planejamento, tomadas de decisão, pensamento computacional.

Exemplos de jogos: jogo da memória, labirinto, drag and drop.

