









Algoritmos e Programação

Exercício 1a

Elabore um algoritmo (pseudocódigo e fluxograma) que calcule o volume de um cubo com o comprimento da aresta dado pelo utilizador.

1a - Pseudocódigo

Algoritmo volumeCubo

Dados: aresta (inteiro)

Resultado: volume (inteiro)

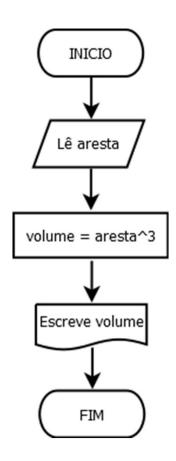
INICIO

LER aresta

volume ← aresta^3

ESCREVER volume

1a - Fluxograma



Exercício 1b

Elabore um algoritmo (pseudocódigo e fluxograma) que peça ao utilizador o valor do raio de um círculo e apresenta o perímetro e a área desse círculo.

(Exercício 5, folha Prática 1)

Perímetro: 2 * pi * Raio

Área: pi * Raio^2

Exercício 1c

Elabore um algoritmo (pseudocódigo e fluxograma) que calcule o volume de um cilindro pedindo ao utilizador raio da base e altura.

Volume = Área Base * Altura

Área Base = PI * raio^2

1c - Pseudocódigo

Algoritmo volumeCilindro

Dados: raio e altura

Auxiliar: área da base

Resultado: volume

INICIO

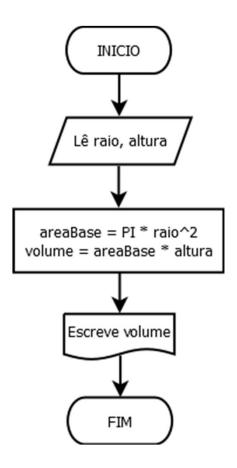
LER raio, altura

areaBase ← PI * raio^2

Volume ← areaBase * altura

ESCREVER volume

1c - Fluxograma



Exercício 2a

Elabore um algoritmo (pseudocódigo e fluxograma) que peça ao utilizador um valor inteiro e escreva se é par ou ímpar.

2a - Pseudocódigo

INICIO

Algoritmo parlmpar

Dados: número

Resultado: Par ou Impar

LER número

SE (restoDivisaoInteira (numero, 2) =0)

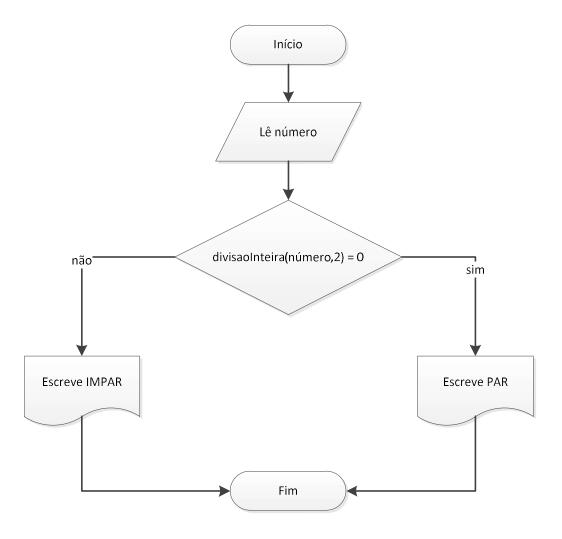
ENTÃO

ESCREVER Par

SENÃO

ESCREVER Impar

2a - Fluxograma



Exercício 2b

Elabore um algoritmo (pseudocódigo e fluxograma) que peça ao utilizador um valor inteiro.

Se o valor for menor do que 15, multiplique-o por dois. Se o resultado for menor do que 20, escreva o resultado. Caso contrário escreva 20.

Se for maior ou igual do que 15, divida por dois. Se o resultado for maior que 5, escreva o resultado. Caso contrário, escreva 0.

2b - Pseudocódigo

```
INICIO
LER numero
SE (numero < 15) ENTÃO
       Aux \leftarrow numero * 2;
       SE (Aux < 20) ENTÃO
               ESCREVER Aux
       SENÃO
                ESCREVER 20
SENÃO
       Aux ← numero / 2
       SE (Aux > 5) ENTÃO
                ESCREVER Aux
       SENÃO
                ESCREVER 0
```

2b - Fluxograma

