

Criando repositório do GitHub:

-> Criei usando o GitHub for Desktop no Windows localmente

-> No curso vamos focar em repositórios públicos de código aberto

Após criar o repositório, não podemos vê-lo no GitHub pois o criamos localmente. Para publicar, devemos usar o "Publish repository" no GitHub for Desktop.

Quando criamos o repositório localmente, criamos usando o "Git". Ao publicá-lo, utilizamos o "GitHub".

Ao fazer um "commit", não estamos mandando para o GitHub, mas sim para o Git (versionamento local);
Ao fazer um "push", estamos mandando o(s) commit(s) para o GitHub.

Ao fazer um "fetch", o GitHub for Desktop verifica se o repositório remoto teve alterações se comparado com o repositório remoto;

Ao fazer um "pull", você atualiza o repositório local com base no repositório remoto caso haja alteração.

--==--==--==--

Criamos um HTML para exemplo (nesse ponto do curso, ainda não sei HTML, tenho que ver as aulas dele depois, por enquanto só estou seguindo o que ele digita :p)

No Visual Studio Code, algo que ainda não está sendo monitorado aparece com a sigla "U", de Untracked. Já quando está sendo monitorado e foi modificado, aparece com a sigla "M", de Modification.

Atalhos úteis:

CTRL+Enter -> Dá um Commit

CTRL+P -> Dá um Push

No fim da aula, o professor disse que, apesar de estarmos fazendo o commit no "master", isso a longo prazo pode ser perigoso. Veremos sobre isso nas próximas aulas, sobre "branches".