Domain Driven Design PROF. ELIANE RODRIGUES MARION SANTA ROSA Profeliane.rosa@fiap.com.br



1

CONSUMINDO API: CEP



API - Application Programming Interface





API - Application Programming Interface

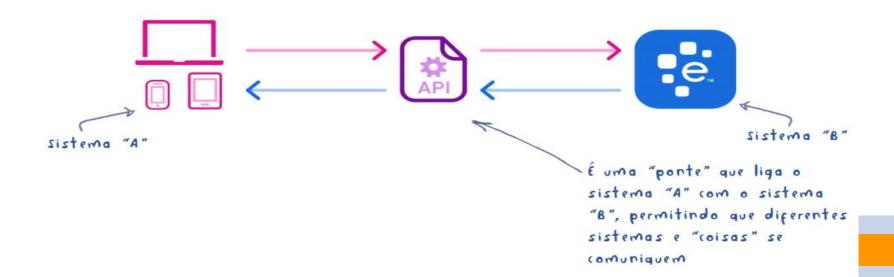


- Você pode até não saber o que é API, mas elas certamente já fazem parte de sua rotina: efetuar um pagamento online, reservar um hotel para as férias, usar o Google Maps para descobrir como chegar a um endereço, são apenas alguns exemplos de atividades comuns de nosso dia-a-dia e que funcionam por meio de APIs.
- API é a sigla utilizada para Application Programming Interface ou, em português, Interface de Programação de Aplicações. Através das APIs, os aplicativos podem se comunicar uns com os outros sem conhecimento ou intervenção dos usuários.



API - Application Programming Interface

Servem para integrar sistemas independente da linguagem de programação,
 proporcionando uma troca de informações de forma muito segura.





Como API funciona



 Em um app que utiliza GPS, por exemplo, não programamos linhas de código para conectar-se a um satélite para obter as coordenadas do local onde o usuário se encontra. O Google já possui tudo isso desenvolvido e, assim, a 99 Táxi, Uber, Cabify, Correios e etc podem, simplesmente, chamar a API do Google Maps.

Qualquer dispositivo (celular, PC, Carro, Totem, Site, Aplicativo) com conectividade com a Internet pode usar uma API, independentemente do sistema operacional ou da linguagem de programação.

As APIs já são realidade para diversos usos e seu crescimento ainda vai longe



Representações



 Vimos que uma API permite a interoperabilidade entre usuários e aplicações. Com isso, é muito importante pensarmos em algo padronizado e, de preferência, de fácil representação e compreensão por humanos e máquinas. Qual dos exemplos abaixo você escolheria para informar o endereço em uma carta?



Representações

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<endereco>
    <rua>Rua Alcântara,113</rua>
    <cidade>São Paulo</cidade>
</endereco>
```



A representação em XMI é mais verbosa e exige um esforço extra de quem está escrevendo

```
{
    "endereco":{
        "rua":" Rua Alcântara,113",
        "cidade":"São Paulo"
    }
}
```

Co Ison, além de ser um formato leve para troca de dados, é também muito simples de ler



JSON

• Derivado do JavaScript, JSON é um acrônimo de JavaScript Object Notation.



- Leitura mais simples
- É tipado
- Arquivo com tamanho reduzido
- Velocidade maior na execução e transporte de dados
- Quem utiliza? Google, Facebook, Yahoo!, Twitter...



Consumindo API - CEP dos Correios



No site <u>www.viacep.com.br</u> tem as instruções de como enviar um cep e receber as informações, iremos focar no que está sendo apontado em rosa na próxima imagem.

Para consultar um cep basta entrar no site com o link abaixo e substituir o que está em vermelho pelo CEP que deseja consultar o endereço.

https://viacep.com.br/ws/01538001/json/

Após entrar no endereço abaixo o que o site exibiu de endereço, nesse caso é o endereço da FIAP da Aclimação e o CEP é 01538-001

```
← → C ♠ viacep.com.br/ws/01538001/json/

{
    "cep": "01538-001",
    "logradouro": "Avenida Lins de Vasconcelos",
    "complemento": "de 1158 a 2158 - lado par",
    "bairro": "Cambuci",
    "localidade": "São Paulo",
    "uf": "SP",
    "ibge": "3550308",
    "gia": "1004",
    "ddd": "11",
    "siafi": "7107"
}
```





VIACEP

Consulte CEPs de todo o Brasil

Procurando um webservice gratuito e de alto desempenho para consultar Códigos de Endereçamento Postal (CEP) do Brasil? Utilize nosso serviço, melhore a qualidade de suas aplicações web e colabore para manter esta base de dados atualizada.

Acessando o webservice de CEP

Para acessar o webservice, um CEP no formato de **{8}** dígitos deve ser fornecido, por exemplo: "01001000". Após o CEP, deve ser fornecido o tipo de retorno desejado, que deve ser "json" ou "xml".

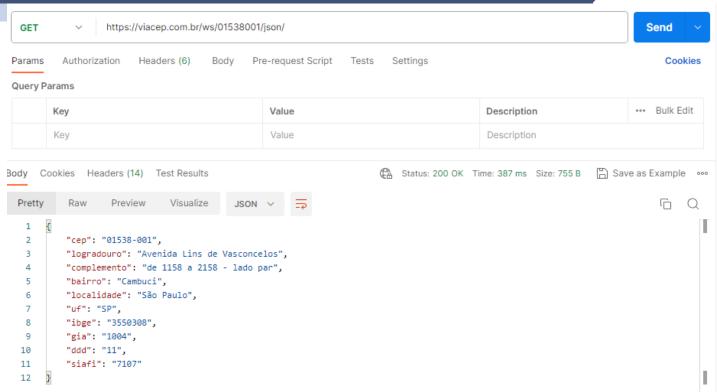
Exemplo de pesquisa por CEP:

viacep.com.br/ws/01001000/json/



POSTMAN







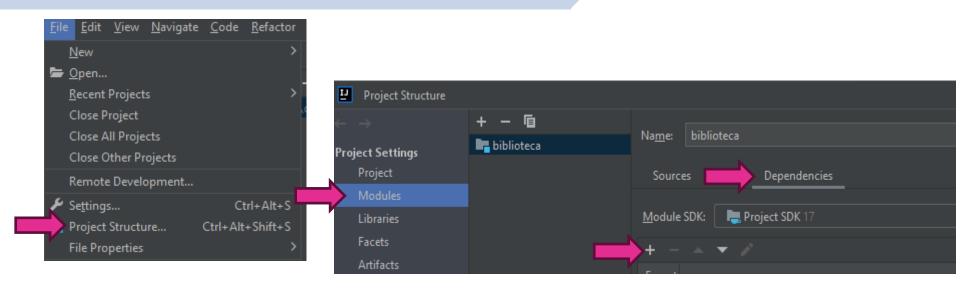
2

Usando o IntelliJ



Inserindo as dependências





Adicionar as dependências que foram disponibilizadas no Teams



Classe ViaCepService -Entendendo o código



```
public class ViaCepService {
    public Endereco buscaEndereco(String cep) {
            String endereco = "https://viacep.com.br/ws/" + cep + "/json/";
            HttpClient client = HttpClient.newHttpClient();
            HttpRequest request = HttpRequest.newBuilder()
                    .build();
                HttpResponse<String> response = client
                        .send(request,
HttpResponse.BodyHandlers.ofString());
                return new Gson().fromJson(response.body(), Endereco.class);
         catch (Exception e) {
            throw new RuntimeException(e);
```







```
public class TestaInsercaoComBuscaCep {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leitor = new Scanner(System.in);
        Scanner ent = new Scanner(System.in);
        ViaCepService consulta = new ViaCepService();
        Endereco meuEndereco = new Endereco();
        System.out.println("Digite o número do CEP para consulta: ");
        var cep = leitor.nextLine();
           meuEndereco = consulta.buscaEndereco(cep);
            meuEndereco.setId(ent.nextInt());
            meuEndereco.setCep(cep);
           System.out.println(meuEndereco);
        }catch (RuntimeException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
            System.out.println("Finalizando a aplicação");
```



Testando sua conexão



Podemos criar outra classe ou utilizarmos a classe TestaInsercao que já criamos.

```
public class TestaInsercao {

public static void main(String[] args) {
    Scanner ent = new Scanner(System.in);
    Endereco endereco = new Endereco();
    EnderecoDao dao = new EnderecoDao();
    System.out.println("Digite o id do endereco: ");
    int id = ent.nextInt();
    endereco = dao.buscarPorId(id);
    System.out.println(endereco);
    Para esta última linha funcionar precisamos sobrescrever o
```

método toString() na classe Endereco



Reescrita do método toString



Na classe Endereco podemos sobrescrever o método toString.



Exibição dos dados



Caso optarmos por não sobrescrever o método toString precisaremos montar a mensagem no método main utilizando os getters.

```
System.out.println(endereco.getLogradouro());
System.out.println(", " + endereco.getComplemento());
```



3

Buscar todos endereços







```
public List<Endereco> buscarTodosEnderecos(){
    List<Endereco> enderecos = new ArrayList<>();
    conexao = GerenciadorBD.obterConexao();
    PreparedStatement comandoSql = null;
    try{
        comandoSql = conexao.prepareStatement( sqk "Select * from endereco ");
        ResultSet rs = comandoSql.executeQuery();
        while(rs.next()){
            Endereco endereco = new Endereco();
            endereco.setId(rs.getInt( columnlndex: 1));
            endereco.setCep(rs.getString( columnlndex: 2));
            endereco.setLogradouro(rs.getString(columnIndex: 3));
```







```
endereco.setComplemento(rs.getString( columnlndex: 4));
        endereco.setBairro(rs.getString( columnIndex: 5));
        endereco.setLocalidade(rs.getString( columnlndex: 6));
        endereco.setUf(rs.getString(columnIndex: 7));
        enderecos.add(endereco);
}catch (SQLException e){
    e.printStackTrace();
return enderecos;
```





Criamos um método chamado buscarTodosEnderecos que retorna uma lista de endereço e dentro declaramos um objeto chamado enderecos do tipo Lista de endereços.

```
public ArrayList<Endereco> buscarTodosEnderecos(){
   List<Endereco> enderecos = new ArrayList<Endereco>();
}
```

Obtemos a conexão através do método obterConexao que escrevemos na classe GerenciadorBD.

```
conexao = GerenciadorBD.obterConexao();
```





Nesta linha estamos criando um objeto chamado comandoSQL do tipo PreparedStatement. Dentro do try tentaremos buscar todos os enderecos cadastrados no banco de dados.

PreparedStatement comandoSQL = null;





comandoSQL = conexao.prepareStatement("select * from endereco ");

• Nesta linha fazemos o uso da conexão com o banco de dados para preparar um statement com a instrução SQL select. Devemos escrever a instrução da mesma forma que escrevemos no banco de dados.





 Após montarmos nosso objeto comandoSQL o próximo passo é de fato executar a instrução select no banco, isso é feito com o método executeQuery(), e o resultado da busca estamos guardando no objeto rs do tipo ResultSet.

ResultSet rs = comandoSQL.executeQuery();

• Diferente da busca por id, neste caso precisamos verificar se a busca retornou algum resultado, e percorrer o resultSet já que o esperado são várias linhas de retorno.





```
while(rs.next()){
    Endereco endereco = new Endereco();
    endereco.setId(rs.getInt(columnIndex: 1));
    endereco.setCep(rs.getString( columnIndex: 2));
    endereco.setLogradouro(rs.getString(columnIndex: 3));
    endereco.setComplemento(rs.getString( columnlndex: 4));
    endereco.setBairro(rs.getString( columnIndex: 5));
    endereco.setLocalidade(rs.getString(columnIndex: 6));
    endereco.setUf(rs.getString(columnIndex: 7));
    enderecos.add(endereco);
```

Criamos um objeto endereco do tipo Endereço e atribuímos o resultado da linha do resultSet no objeto

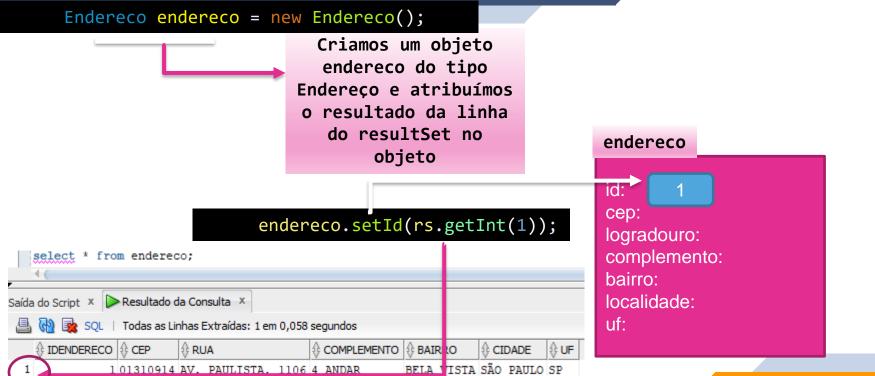




```
Enquanto existir linha
while(rs.next()
                                               no ResultSet, avançamos
   Endereco endereco = new Endereco();
   endereco.setId(rs.getInt( columnlndex: 1));
   endereco.setCep(rs.getString( columnlndex: 2));
   endereco.setLogradouro(rs.getString(columnIndex: 3));
   endereco.setComplemento(rs.getString(columnIndex: 4));
   endereco.setBairro(rs.getString( columnIndex: 5));
   endereco.setLocalidade(rs.getString( columnlndex: 6));
   endereco.setUf(rs.getString( columnlndex: 7));
   enderecos.add(endereco);
```











```
while(rs.next()){
    Endereco endereco = new Endereco();
    endereco.setId(rs.getInt( columnlndex: 1));
    endereco.setCep(rs.getString( columnlndex: 2));
    endereco.setLogradouro(rs.getString(columnIndex: 3));
    endereco.setComplemento(rs.getString(columnIndex: 4));
    endereco.setBairro(rs.getString( columnIndex: 5));
    endereco.setLocalidade(rs.getString( columnlndex: 6));
    endereco.setUf(rs.getString( columnlndex: 7));
    enderecos.add(endereco)
                                Adicionamos objeto
                                 endereco na lista
```





- Acabamos de atribuir os dados devolvidos pela consulta no banco à lista de endereços (enderecos).
- Por fim fechamos nossa conexão

```
conexao.close();
comandoSQL.close();
```

• E precisamos devolver a lista que geramos, por isso retornamos o enderecos.



3

Testando a busca de todos enderecos



Testando sua conexão



Podemos criar outra classe ou utilizarmos a classe TestaInsercao que já criamos.

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner ent = new Scanner(System.in);
    Endereco endereco = new Endereco();
    EnderecoDao dao = new EnderecoDao();

List<Endereco> listaEnderecos = new ArrayList<Endereco>();
    String dados = "";
    listaEnderecos = dao.buscarTodosEnderecos();
```



Testando sua conexão



Continuação....

```
for (Endereco endereco2 : listaEnderecos) {
   dados += "========\n";
   dados += "Id: " + endereco2.getId() + "\n";
   dados += "Endereço: " + endereco2.getLogradouro() + "\n";
   dados += "Complemento: " + endereco2.getComplemento() + "\n";
   dados += "CEP: " + endereco2.getCep() + "\n";
   dados += "Bairro: " + endereco2.getBairro() + "\n";
   dados += "Cidade: " + endereco2.getLocalidade() + "\n";
   dados += "Estado: " + endereco2.getUf() + "\n";
   dados += "========\n";
System.out.println(dados);
```