

Desenvolvimento Web 2
Atividade 2 - 20/08/2024

- A atividade em formato manuscrito com letra legível;
- A atividade deve estar limpa e organizada;
- Incluir o nome e o número do prontuário em todas folhas.
- Entregar ao professor em sala de aula;
- Data de entrega: 27-08-2024;
- Todos exercícios devem ser desenvolvidos considerando a execução através do navegador web.

1 - Quais são as principais características e vantagens da padronização ECMAScript ?
Descreva quais são as implementações e diferenças entre as versões de ECMAScript ES6, ES7 e ES8 ?

2 - Desenvolva uma função empregando arrow functions que verifique se uma palavra é um palíndromo (lê-se da mesma forma da esquerda para a direita e vice-versa).
Retorne true para palíndromo ou false para não palíndromo.

3 - Escreva uma função assíncrona que envie o retorno da chamada após um atraso de 3 segundos. Escreva o código para fazer a chamada da função assíncrona.

4 - Como podemos verificar qual é o tempo necessário para carregar uma página web no navegador ? Quais são as métricas adotadas para analisar o tempo de carregamento de uma aplicação web ?

5 - Descreva como um programador pode planejar o carregamento de uma Single Page Application ? Quais são os recursos da página web que devem ser carregados primeiro após a solicitação através do navegador web ? Quais recursos podem ser carregados em outro momento ?