

BANCO DE DADOS - DO MINIMUNDO AO MYSQL

ORIENTAÇÕES

SIGA ATENTAMENTE

ETAPA 1

- Definir o gerente de projetos da equipe, designers de banco e administradores de banco;
- Realizar pesquisa e transcrever no caderno os conceitos de minimundo;
- Realizar pesquisa de como funciona o brModelo e realizar experimentos a critério da equipe no computador (enviar prints dos experimentos);

- Compreender o conceito de entidades, atributos e relacionamentos em banco de dados;
- Relembrar as consultas e inserções SQL do 3° bimestre;
- Criar pasta específica no computador para projeto da equipe. Guarde seus códigos, não deixe que outros apaguem ou copiem. Use o Google Drive, MEGA ou OneDrive.

ETAPA 2

- Compreender os objetivos e a descrição do minimundo;
- Desenvolver diagrama entidaderelacionamento utilizando o programa brModelo;

 Desenvolver códigos SQL a partir do digrama entidade-relacionamento no MySQL para criar o banco de dados TRAFEGOAEREO e todas as tabelas e seus relacionamentos;

ETAPA 3

 Desenvolver códigos SQL a partir do digrama entidade-relacionamento no MySQL para todas as consultas. • Preparar todo o projeto, apresentá-lo e enviá-lo compactado por e-mail.

DOWNLOAD DO ARQUIVO BASE

HTTP://BIT.LY/2MUBERQ

AVALIAÇÃO - NOTA DAS ATIVIDADES

Etapa I 2,0

Etapa 2 4,0

Etapa 3 4,0

Finalização

* Conforme desempenho da turma no projeto, existe a possibilidade de não haver avaliação.

TAREFA 1

- Enviar por e-mail lista das pessoas versus função no modelo exemplificado a seguir.
- E-mail: helder.ca.projetos@gmail.com

Exemplo:

Gerente de Projetos – Kauanne

Designers de Banco de Dados:

- Caio
- Barbará....

Administradores de Banco de Dados:

- Duan
- Alessandro....

PRAZOS

- Etapa I de 09/10/2019 até 23/10/2019 + fechamento das operações
- Etapa 2 de 23/10/2019 até 13/11/2019 + fechamento das operações
- Etapa 3 de 13/11/2019 até 04/12/2019 + fechamento das operações
- Finalização 04/12/2019 até 11/12/2019 + fechamento das operações

MÃOS A OBRA!

DIVIRTAM-SE!

