

BCC | Engenharia de Software

Projeto da Disciplina

Docente: Rodrigo Andrade

Organização: hotelaria-ufape

Membros: Guilherme Rutemberg | Gustavo Henrique | Mauro Vinícius

Max David | Pedro Augusto | Pedro Almeida



### Postmortem: Primeira Iteração

a) Período:

- 03/07/2023
- 11/07/2023

b) O que estava planejado?

Atividades para a Primeira Iteração	
Tarefa	Responsável
Criação do Repositório	Max David
Criação do Projeto Rails	Max David
Configuração de Repositório	Todos
Pull Request: Product_Backlog.pdf	Max David
Pull Request: Postmortem_1.pdf	Max David
Pull Request: Atualização do README	Guilherme Rutemberg
Pull Request: Integração com o Github Actions	Guilherme Rutemberg
Pull Request: Integração com o Codacy	Mauro Vinícius
Pull Request: Integração com o Railway	Mauro Vinícius
Publicação de uma Release	Max David

c) O que foi feito?

Atividades para a Primeira Iteração	
Tarefa	Responsável
Criação do Repositório	Max David
Criação do Projeto Rails	Max David
Configuração de Repositório	Todos
Pull Request: Product_Backlog.pdf	Max David
Pull Request: Postmortem_1.pdf	Max David
Pull Request: Atualização do README	Guilherme Rutemberg
Pull Request: Integração com o Github Actions	Guilherme Rutemberg
Pull Request: Integração com o Codacy	Mauro Vinícius
Publicação de uma Release	Max David

d) O que não foi feito?

- A integração com Railway, devido a restrições da versão gratuita do serviço de deploy, oferecido pela plataforma, exercidas sob os perfis do Github de todos os membros da equipe, sendo notificado através da plataforma de email do Google, ao docente orientador, e não possuindo, até a data desta documentação (10/07/2023), devida implementação.

e) O que está planejado para próxima iteração?

- A construção das principais mecânicas do projeto através do Product\_Backlog.pdf fornecido no mesmo diretório deste arquivo, com as devidas adições conforme as requisições do docente orientador.

f) Lições aprendidas

- Aprendemos que uma boa configuração de repositório e comunicação entre o grupo sana e evita que possíveis erros, externos ou internos ao projeto, de permanecerem acoplados ao seu desenvolvimento. Dessa forma, também conseguimos, através de mensagens virtuais e reuniões remotas, dividir, conforme a disponibilidade de cada integrante da equipe, cargas de trabalho para que o desenvolvimento da aplicação seja contínuo e escalonável.