RA 1 2257912

RA 2

Estimativa: horas trabalhadas esta semana 7 Estimativa: linhas de código escritas esta semana 100 Número Quadro Kanban 1

Nome do Projeto

Julgamento do cavaleiro

A fazer próxima semana	Em execução esta semana	Finalizado
8 Interface do jogo (HUD) 9 Implementar ataque do jogador 10 Implementar ataque do inimigo 1 (esqueleto)		1 Criar Jogador e movimentos básicos 2 Adicionar sprites do personagem principal 3 Adicionar sprites do inimigo 1 (esqueleto) 4 Implementar 'parallax layer' que será exibido ao fundo do jogo 5 Implementar colisão básica 6 Implementar terreno inicial da fase do jogo