

| RA 1 | RA 2 | Estimativa: horas trabalhadas esta semana | Estimativa: linhas de código escritas esta semana | Número Quadro Kanban |
|---------|------|--|--|-------------------------|
| 2257912 | - - | 8 | 250 | 2 |

| | |
|-----------------|-------------------------|
| Nome do Projeto | Julgamento do cavaleiro |
|-----------------|-------------------------|

| A fazer próxima semana | Em execução esta semana | Finalizado |
|---|-------------------------------------|---|
| 14 Implementar inimigo voador, que aparece de tempos em tempos para ser enfrentado pelo jogador 15 Ajustar a câmera para que ela se mova sozinha o tempo todo 16 Incrementar o mapa do jogo | 13 Implementar estados do inimigo 2 | 7 Implementar item coletável (poção) 8 HUD do jogo (barra de vida e de energia) 9 Implementar ataque do jogador 10 Implementar ataque do inimigo 1 (esqueleto) 11 Menu de ‘pause’ 12 Adicionar máquina de estados do jogador |