

| RA 1    | RA 2 | Estimativa: horas<br>trabalhadas esta semana | Estimativa: linhas de código<br>escritas esta semana | Número Quadro<br>Kanban |
|---------|------|----------------------------------------------|------------------------------------------------------|-------------------------|
| 2257912 | - -  | 8                                            | 250                                                  | 2                       |

|                 |                         |
|-----------------|-------------------------|
| Nome do Projeto | Julgamento do cavaleiro |
|-----------------|-------------------------|

| A fazer próxima semana                                                                                                                                                                          | Em execução esta semana            | Finalizado                                                                                                                                                                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 8 Implementar inimigo voador, que aparece de tempos em tempos para ser enfrentado pelo jogador<br>9 Ajustar a câmera para que ela se mova sozinha o tempo todo<br>10 Incrementar o mapa do jogo | 7 Implementar estados do inimigo 2 | 1 Implementar item coletável (poção)<br>2 HUD do jogo (barra de vida e de energia)<br>3 Menu de ‘pause’<br>4 Implementar ataque do jogador<br>5 Implementar ataque do inimigo 1 (esqueleto)<br>6 Adicionar máquina de estados do jogador |