

Guilherme Martinelli Taglietti

Engenheiro de Software Backend | Sistemas Distribuídos | IA & Computação de Alta Performance

Brasil (Remoto)

guiitaglietti@gmail.com | github.com/GuiTaglietti | linkedin.com/in/guilherme-taglietti

Resumo Profissional

Engenheiro de Software Backend com forte experiência em sistemas distribuídos, arquiteturas backend escaláveis e soluções orientadas por IA. Especialista em desenvolvimento backend em Python, microserviços, processamento assíncrono e integrações com LLMs. Sólida base em algoritmos de alta performance em C++, algoritmos genéticos e computação paralela. Experiência com infraestrutura em nuvem, containers e ambientes produtivos.

Experiência Profissional

Engenheiro de Software (Backend / Fullstack)

Set 2024 – Atual

DocQ — Dover, Delaware, EUA (Remoto)

- Arquitetura e desenvolvimento de microserviços backend distribuídos em Python utilizando FastAPI e Flask.
- Definição de sistemas assíncronos com processamento em background, filas e workers usando Redis e Celery.
- Implementação de integrações com IA e LLMs no core do backend para viabilizar fluxos inteligentes e automação.
- Construção e operação de pipelines de tasks e jobs distribuídos com foco em confiabilidade e eficiência de custos.
- Containerização de serviços utilizando Docker e Docker Compose.
- Deploy e operação de aplicações em ambientes Linux com infraestrutura AWS.
- Desenvolvimento de interfaces frontend com Vue.js e Bootstrap para suporte aos fluxos backend.
- Colaboração com equipes multidisciplinares na definição de arquitetura de software, escalabilidade e entrega.

Desenvolvedor de Software — Pesquisa & Sistemas Acadêmicos

2022 – 2024

Universidade de Passo Fundo (UPF)

- Desenvolvimento de algoritmo genético de alta performance em C++ para geração de horários universitários sem conflitos.
- Aplicação de paralelismo, heurísticas avançadas e estruturas de dados utilizando OpenMP e multithreading.
- Projeto e implementação de aplicação web em Java utilizando JSF, PrimeFaces e JasperReports.
- Criação de scripts em Python para validação de dados, pré-processamento e geração estruturada de relatórios JSON.

Monitor & Instrutor

2023 – 2024

Universidade de Passo Fundo — FabSoft

- Atuação no ensino de programação competitiva e condução do curso de desenvolvimento web ZZ-On, orientando mais de 50 alunos.

- Desenvolvimento de aplicações web utilizando PHP e JavaScript.
- Realização de pesquisas em ciência de dados utilizando Python, Jupyter, Pandas, NumPy e Matplotlib.

Formação

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade de Passo Fundo (UPF)

2022 – 2025

Competências Técnicas

Linguagens: Python, C++, Java, JavaScript, TypeScript, PHP, SQL, PL/SQL

Backend: FastAPI, Flask, APIs REST, gRPC, GraphQL, Microserviços, Redis, Celery

IA & Dados: Integrações com LLMs, LangChain, LangGraph, TensorFlow, Algoritmos Genéticos, Pandas, NumPy

Frontend: Vue.js, Bootstrap, JSF, PrimeFaces

Bancos de Dados: PostgreSQL, MySQL, Oracle, MongoDB

Infraestrutura: Linux, Docker, Docker Compose, AWS, CI/CD

Conceitos: Sistemas Distribuídos, Multithreading, Algoritmos, Estruturas de Dados

Cursos & Certificações

- Modern Advanced C++ Course — Udemy (UC-439ae987-261e-45a3-bc13-7ad6f70a321c)
- Mastering Data Structures & Algorithms using C and C++ — Udemy (UC-ab722506-1517-4637-b5a2-bc858cd7170f)
- TensorFlow: Machine Learning and Deep Learning with Python — Udemy (UC-43ad56a5-618f-45cf-a688-e8d97d337399)
- Java Best Practices for Efficient, Scalable, and Secure Code — Udemy (UC-bd118b48-1dcb-4d70-8850-944a5ef2e5cd)

Eventos & Competições

- Olimpíada Brasileira de Informática (OBI)
- Maratona de Programação SBC/ICPC — América do Sul (Múltiplas fases)
- The Developers Conference (TDC) — São Paulo
- Gramado Summit
- Porto Alegre Summit
- BSides BSB — Brasília

Outros

Perfil Beecrowd (Programação Competitiva):

judge.beecrowd.com/pt/profile/625773

Idiomas

Português (Nativo)

Inglês (Fluente — C2)