

Guilherme Martinelli Taglietti

Engenheiro de Software Backend | Sistemas Distribuídos | IA & Computação de Alto Desempenho

Brasil (Remoto)

guitaglietti@gmail.com | github.com/GuiTaglietti | linkedin.com/in/guilherme-taglietti |
guitaglietti.github.io

Resumo Profissional

Engenheiro de Software Backend com forte experiência em sistemas distribuídos, arquiteturas de backend escaláveis e soluções orientadas por IA. Especializado em desenvolvimento backend com Python, microsserviços, processamento assíncrono e integrações com LLMs. Sólida base em algoritmos de alto desempenho em C++, algoritmos genéticos e computação paralela. Experiência com infraestrutura em nuvem, containers e deployments em produção. Construí e opereii um produto SaaS com foco em segurança desde o zero com um time pequeno, cobrindo arquitetura backend, agentes de IA, pipelines de RAG, DevOps/CI/CD, deploy em VPS, pagamentos, i18n e entrega completa de produto ponta a ponta.

Experiência Profissional

Engenheiro de Software (Backend / Fullstack)

Set 2024 – Atual

DocQ — Dover, Delaware, EUA (Remoto)

- Projetou e desenvolveu microsserviços distribuídos de backend em Python utilizando FastAPI e Flask.
- Arquitetou sistemas assíncronos com processamento em segundo plano, filas e workers utilizando Redis e Celery.
- Implementou integrações com IA e LLMs no core do backend para habilitar fluxos de trabalho inteligentes e automação.
- Construiu e operou pipelines de tarefas e jobs em background com confiabilidade e eficiência de custo.
- Containerizou serviços utilizando Docker e Docker Compose.
- Realizou deploy e operação de aplicações em ambientes Linux com infraestrutura AWS.
- Desenvolveu interfaces frontend com Vue.js, React.js e Bootstrap para suportar fluxos do backend.
- Forte conhecimento em SQL e PL/pgSQL com PostgreSQL, incluindo modelagem de banco, otimização de performance, triggers, stored procedures, migrações, estratégias de cache e consultas otimizadas.
- Colaborou com times multidisciplinares em arquitetura de software, escalabilidade e entregas.

Desenvolvedor de Software — Sistemas de Pesquisa e Acadêmicos

Jul 2022 – Set 2024

Universidade de Passo Fundo — FabSoft

- Desenvolveu um algoritmo genético de alto desempenho em C++ para geração de horários universitários sem conflitos.
- Aplicou paralelismo, heurísticas avançadas e estruturas de dados utilizando OpenMP e multi-threading.

- Automatizou a execução de experimentos e pipelines de dados com scripts Bash, incluindo execuções parametrizadas, processamento em lote e coleta de resultados para o algoritmo genético e ferramentas em Python.
- Projetou e implementou uma aplicação web em Java utilizando JSF, PrimeFaces e JasperReports.
- Criou scripts em Python para validação de dados, pré-processamento e geração estruturada de relatórios em JSON.
- Trabalhou com bancos de dados SQL (MySQL e MariaDB), gerenciando grandes volumes de dados, otimizando consultas e realizando rotinas de backup e manutenção.

Monitor & Instrutor

Jan 2022 – Jul 2022

Universidade de Passo Fundo — UPF

- Co-ministrei programação competitiva e conduzi o curso de desenvolvimento web ZZ-On, mentorando mais de 30 alunos.
- Desenvolvi aplicações web com PHP e JavaScript.
- Realizei pesquisa em ciência de dados utilizando Python, Jupyter, Pandas, NumPy e Matplotlib.

SaaS & Projeto Empreendedor

Kyntra — SaaS de Red Team & Segurança orientado por IA

Membro e Engenheiro de Software

- Construí um produto SaaS ponta a ponta do zero com um time pequeno, focado em automação de red team, workflows de pentest e exploração de vetores de ataque.
- Implementei a arquitetura de backend com Python e FastAPI, integrando processamento distribuído, pipelines de tarefas e design escalável de serviços. Arquiteturei, construí e desenvolvi o frontend utilizando React.js, Redux, Tailwind CSS, Bootstrap e MaterialUI.
- Desenvolvi agentes de IA e automações inteligentes usando LangChain, LangGraph, Retrieval-Augmented Generation (RAG) e bancos de dados vetoriais.
- Entreguei todo o ecossistema SaaS incluindo landing page, gerenciamento de usuários, fluxos de assinatura, integração com gateway de pagamento e internacionalização (i18n).
- Estruturei e operei o ambiente de produção com Docker, Docker Compose, pipelines de CI/CD e deploy em VPS Linux.

Formação

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade de Passo Fundo (UPF)

2022 – 2025

Habilidades Técnicas

Linguagens: Python, C++, Java, JavaScript, TypeScript, PHP, SQL, PL/SQL

Backend: FastAPI, Flask, APIs REST, gRPC, GraphQL, Microserviços, Redis, Celery, AsyncIO

IA & Dados: Integrações com LLMs, LangChain, LangGraph, Agentes de IA, RAG, Bancos Vetoriais, Tensorflow, Algoritmos Genéticos, Pandas, NumPy

Frontend: React.js, Vue.js, Tailwind, Element Plus, MaterialUI, Bootstrap, i18n

Bancos de Dados: PostgreSQL, MySQL, Oracle, MongoDB, Bancos Vetoriais

Infraestrutura: Linux, Docker, Docker Compose, AWS, CI/CD, Deploy em VPS

Produto & SaaS: Arquitetura SaaS, Pagamentos, Assinaturas, Autenticação, Workflows de Automação

Conceitos: Sistemas Distribuídos, Multithreading, Algoritmos, Estruturas de Dados

Cursos & Certificações

- Modern Advanced C++ Course — Udemy (UC-439ae987-261e-45a3-bc13-7ad6f70a321c)
- Mastering Data Structures & Algorithms using C and C++ — Udemy (UC-ab722506-1517-4637-b5a2-bc858cd7170f)
- TensorFlow: Machine Learning and Deep Learning with Python — Udemy (UC-43ad56a5-618f-45cf-a688-e8d97d337399)
- Java Best Practices for Efficient, Scalable, and Secure Code — Udemy (UC-bd118b48-1dcb-4d70-8850-944a5ef2e5cd)

Eventos & Competições

- Olimpíada Brasileira de Informática (OBI)
- Maratona de Programação SBC/ICPC — América do Sul (Múltiplas fases)
- The Developers Conference (TDC) — São Paulo
- Gramado Summit
- Porto Alegre Summit
- BSides BSB — Brasília

Outros

Perfil Beecrowd (Programação Competitiva):
judge.beecrowd.com/pt/profile/625773

Idiomas

Português (Nativo)
Inglês (C2 — Proficiente)