

Daniel González Pérez  
Guillermo Cebrián Serrano  
Grupo 3

-----  
16/02/16  
-----

Minix instalado sin problemas siguiendo las instrucciones.

Creado un usuario (con vi en /etc/passwd)  
<ID:password:UID:GID:nombre\_de\_usuario:carpeta\_usuario:shell>  
carpeta\_usuario: /usr/<ID> (Carpeta a la que accede al iniciar)  
shell: /usr/bin/ash  
el password se puede cambiar con: passwd <ID>

Cambiar el Mensaje de inicio.  
Fichero: /usr/src/kernel/tty.c  
Función: tty\_task() (Buscar con /tty\_task)  
Mensaje cambiado -> compilar el Kernel.

make hdbboot compila el Kernel si se ejecuta en usr/src/tools.  
Entre los procesos ejecutados están:  
install -S 0 kernel  
installboot -image image ../kernel/kernel ../mm/mm ../fs/fs init  
cp image /dev/hd1a:/minix/2.0.0r13  
(Lo que indica que se ha compilado correctamente)

Al reiniciar el mensaje editado aparece.  
Al cambiar el inicio al disquete, se inicia como en la versión original de Minix.  
El mensaje editado no aparece, pero el nuevo usuario sigue existiendo.  
Tampoco pide la tecla ; para iniciar.

Añadido un mensaje de inicio para indicar que inicia de Disco Duro.

-----  
Domingo 21/02/16  
-----

Creada la segunda máquina virtual Minix (Sin uso alguno actualmente)  
Creado un comando que crea varios procesos y les duerme para poder ver los huecos que generan en memoria.

-----  
Martes 23/02/16  
-----

Creado el archivo "hijos.c" en "/root/PracticaA" que crea la cantidad de hijos dada en el argumento al llamarla.  
Compilado con: cc -o hijos hijos.c  
Llamada a la función: ./hijos <Número\_de\_hijos>  
Sobre hijos.c:  
    Se asegura que solo se use 1 argumento en la llamada.  
    Pasa el argumento a int con "atoi(<argumento>)"  
    Con un bucle for, tantas veces como diga el argumento, crea un hijo y guarda su ID en un int.

Añadido una línea para indicar el número máximo de hijos cuando falle hijos.c.

-----

## Práctica B

Cuando se llama a fork, se usa un `_syscall(MM,FORK,&m)`

Donde:

-MM: Identificador del gestor de memoria. (Destinatario de la llamada al sistema)

-FORK: Tipo de llamada sobre MM.

-&m: Dirección de memoria donde está el resto de los argumentos de la llamada.

A su vez, `_syscall()` llama a `_sendrec(who, msgptr)`, la cual envía un mensaje al servidor MM.

`_sendrec` usa un `int "SYSVEC"`, que es la interrupción software.

El argumento de la llamada es 33

(Línea 8 : `"SYSVEC = 33"`)

## RESUMEN:

`syscall --> sendrec --> SYSVEC`

A partir de aquí el procesador cambia a modo privilegiado.

La función `"prot_init()"` de `src/kernel/protect.c` inicializa la tabla de vectores de interrupción.

Ejemplo: Vector de interrupción `"SYS386_VECTOR"`

```
int_gate(SYS386_VECTOR, (phys_bytes) (vir_bytes) s_call,  
        PRESENT | (USER_PRIVILEGE << DPL_SHIFT) | INT_GATE_TYPE);
```

En `src/kernel/const.h` se define esta constante con el valor indicado anteriormente (33)

```
"#define SYS386_VECTOR 33    /*except 386 system calls use this*/"
```

El vector interrupción llama a `s_call`, que es una función de `"src/kernel/mpx386.s"`

A su vez, `s_call` llama a `sys_call()`:

```
call _sys_call !sys_call(function,src_dest,m_ptr)
```

Y sus argumentos han sido previamente insertados en la pila:

```
push ebx !pointer to user message (Message Pointer/m_ptr)
```

```
push eax !src/dest (src_dest)
```

```
push ecx !SEND/RECEIVE/BOTH (function)
```

`sys_call` es una función de `"src/kernel/proc.c"` y es la implementación de la llamada al sistema.

Nota. `sys-call` funciona a base de SEND y RECIEVE.

-----  
Domingo 28/02/16  
-----

s\_call llama a \_restart, método de src/kernel/mpx386.s  
\_restart elimina las interrupciones actuales y las reactiva.  
El procesador cambia de modo privilegiado a modo usuario.

MM: Código gestor de memoria, almacenado en /usr/src/mm/main.c, método  
main()  
Añadida la sentencia "System.out.printf("Gestor de memoria!")" debajo de:  
if (mm\_call== EXEC && error == OK) continue;  
Para que solo la imprima si no hay errores.  
Al compilar da un error.

-----  
Lunes 29/02/16  
-----

Error solucionado, se ha borrado la línea y se ha escrito:  
"printf("Llamada al sistema!\n")"  
encima de:  
return(next\_pid);  
Compila y funciona correctamente.

-----  
Martes 01/03/16  
-----

Práctica C  
> Creación de una llamada al sistema.  
+ Modificaciones en el núcleo:  
- Gestor de memoria:  
En /usr/include/minix/callnr.h añade la llamada 77:ESOPS  
y en la primera línea "#define NCALLS 77 /\*number of system calls  
allowed\*/  
se aumenta la capacidad a 78.

Función main() de usr/src/mm/main.c invoca una función del vector  
call\_vec.

"error = (\*call\_vec[mm\_call])();" (mm\_call: dirección de la  
función)  
(call\_vec[] está en /mm/table.c)

Se añade:

do\_esops, /\* 77 = nueva llamada ESO\*/  
Para añadir la llamada en table.c  
Para añadirla a proto.h se escribe la línea:  
\_PROTOTYPE( int do\_esops, (void) );

Se añade la función do\_esops() en utility.c tal como se da el ejemplo en  
la practica.

(¡Cuidado con la línea de \_taskcall, cambiar ASOPS por ESOPS (nuestra  
función)!) )

- Tarea de sistema:

En el archivo /kernel/system.c se añaden:

- "FORWARD \_PROTOTYPE(int do\_esops, (message \*m\_ptr) );" en la lista de prototipos.
- "case ESOPS: r = do\_esops(&m);break;" en el switch de sys\_task()
- La función do\_esops, que imprime en la consola el argumento dado.

```
PRIVATE int do_esops(m_ptr)
register message *m_ptr;
{
int m = m_ptr->m1_i1;
printf("%d",m);
return(OK);
}
```

\*\*\*\*\*Comentado el printf de los fork, para que no moleste\*\*\*\*\*

-----

Sábado 05/03/16

-----

- Crear un proceso de usuario  
(Programa en C que llame a \_taskcall(MM,ESOPS,&msj))  
Creado en root/PracticaC.  
Resumen del programa:  
-Se crea un mensaje: "message men;"  
-Se le da el dato: "men.m1\_i1=atoi(argv[1]);"  
-Se llama a taskcall: "\_taskcall(MM,ESOPS,&men);"

-----

Lunes 07/03/16

-----

!!! No funcionaba correctamente debido a la función do\_esops, cambiada:  
int m = m\_ptr->m1\_i1;  
a:  
m\_ptr->m1\_i1=99;  
Para que transforme m1\_i1 a 99, sea cual sea el dato que tenga.

-----

Martes 08/03/16

-----

Práctica D

- usr/src/kernel/proc.c ---> Maneja los procesos y llamadas a funciones.
- [300]pick\_prock(): Decide qué proceso ejecutar.
  - [331]ready(rp): Añade rp al final de una cola de procesos a ejecutar.
    - > TASK\_Q: (Prioridad alta) tareas ejecutables.
    - > SERVER\_Q (Prioridad media) MM y FS.
    - > USER\_Q (Prioridad baja) procesos de usuario.
  - [390]unready(rp): Bloquea rp.

-[461]sched(): El proceso en ejecución lleva demasiado tiempo.  
Si otro proceso de usuario se puede ejecutar, se pone el actual al final de la cola.

src/kernel/clock.c ---> Código de la tarea del reloj.

-[103]clock\_task(): Programa principal del reloj.

-[145]do\_clocktick(): Añade un tick (Para cuando se necesita hacer mucho trabajo).

-[382]clock\_handler(irq): Se ejecuta en cada tick.

Hace algo de trabajo para que clock\_task no necesite ser llamado en cada tick.

-[494]init\_clock(): Inicializa el reloj.

En proc.c:

-[49]interrupt(task): Interrumpe task.

-----  
Domingo 13/03/16

-----  
(Vuelta a la Practica C)

Crear una nueva función a la que llama esops:

- En usr/include/minix/callnr.h:

- Se añade "INFO 500"

- En usr/src/kernel/system.c:

- Se edita do\_esops para añadir un (distribuidor) switch para detectar que función llama.

- \*\*\*\*\*

- int v1 = m\_ptr->m1\_il;

- switch(v1){

- case(INFO):

- do\_info();

- break;

- \*\*\*\*\*

- Y creamos la función do\_info que imprima el nombre del mensaje

- "printf("%s\n",proc\_ptr->p\_name);"

Al ejecutar el programa practicaC.c con el dato 500 (ID de INFO) imprime el nombre del proceso en ejecución (SYS).

-----  
Martes 15/03/16

-----  
Para ampliar la información que da do\_info() se ha editado:

- "printf("Nombre: %s\n",proc\_ptr->p\_name);"

- "printf("PID: %d\n",proc\_ptr->p\_pid);"

- "printf("Nombre de usuario: %d\n",proc\_ptr->user\_time);"

#### Practica D

(Para info sobre las funciones mirar el Martes 08/03/16)  
usr/src/kernel/clock.c -----> Código del reloj.  
-[63]TIMER\_COUNT ((unsigned)(TIMER\_FREQ/HZ)): Valor inicial del contador.  
-[64]TIMER\_FREQ (1193182L): Frecuencia del reloj.  
  
usr/include/minix/const.h ----> Constantes de Minix.  
-[15]HZ (60) Frecuencia del reloj.  
FRECUENCIA: 60 HZ -> 60 interrupciones x segundo.  
TICK: 1/FREC --> Tiempo entre interrupciones.

#### Practica C

Añadida la función PPMM con ID 501.  
Añadido un distribuidor en usr/src/mm/utility.c (do\_esops) para las funciones.

NOTA: Distribuidores en:  
usr/src/mm/utility.c (do\_esops())  
usr/src/kernel/system.c (do\_esops())  
-----

Martes 05/04/16  
-----

#### Practica C

El distribuidor del gestor daba un error porque llamaba a las funciones do\_info() y do\_ppmm(), las cuales están en el núcleo, no en el gestor de memoria. Dado que no estaban en el gestor, no había funciones a las que llamar.

#### Practica D

usr/src/kernel/clock.c  
-[187]sched\_ticks = SCHED\_RATE (Ticks restantes del proceso en ejecución para agotar el quantum)  
-[55]SCHED\_RATE (MILLISEC\*HZ/1000)  
<Empezando practicaD>  
-----

Sábado 09/04/16  
-----

Creado el programa C para calcular primos.  
Crea 3 procesos ligeros y uno pesado. Aun siendo el último en el código, el proceso pesado se inicia el primero y se termina el último.

#### Añadir una llamada de sistema para cambiar el Quantum

Se crea la llamada al sistema en include/minix/callnr.h (CAMQ 502)  
En kernel/system.c se añade CAMQ al distribuidor:  
case CAMQ:  
    cambiaQ(m\_ptr->m1\_i2);  
    break;  
en clock.c:  
- Se añade un "int nuevoQ = SCHED\_RATE" como variable para cambiar el quantum.  
- Se añade la función a la lista:  
    FORWARD \_PROTOTYPE( void cambiaQ, (int nq) );

- Se crea la función:

```
PUBLIC void cambiaQ(nq) {
    nuevoQ = nq;
    sched_ticks = nuevoQ;
    printf("Quantum cambiado a %d",nuevoQ);
}
```

NO COMPILA (cambiaQ undefined): Hay que borrar el FORWARD \_PROTOTYPE

Editado el programa PracticaC.c (El que llama a esops) para usar 2 argumentos en vez de 1.

Al cambiar el quantum a 50000 el proceso pesado empieza y acaba el primero.

-----  
Martes 12/04/16  
-----

\_\_\_\_\_Práctica E: Estructuras de descripción de la memoria\_\_\_\_\_

usr/src/mm/alloc.c tiene la lista de los "agujeros" (holes) de memoria libre.

Se crea una función para que imprima la lista de los agujeros (print\_hh()):

-Se carga el agujero con: register struct hole \*hp;

-Se imprimen los datos:

    Base: hp->h\_base (En qué posición de memoria empieza)

    Tamaño: hp->h\_len (En clicks. Se divide entre 4 para darlo en KB)

-Se pasa al siguiente agujero con: hp=hp->h\_next;

(Creado un comando [quantum <x>] para cambiar el quantum. Para ello se crea y compila el programa en /bin)

Añadida la función al Distribuidor del Gestor de Memoria, a mm/main.c/mm\_init() y creado

un comando (MemLib) como en la práctica anterior.

(Para ello también se crea otra llamada al sistema, MEMLIB 503)

-----  
Jueves 14/04/16  
-----

Para imprimir la tabla de procesos se usa la estructura mproc del gestor de memoria.

mproc contiene los procesos y la información de la memoria que usan, mediante estructuras mem\_map.

Para hacer la función que imprima la tabla, se hace un bucle:

```
for(procNum=0;procNum<NR_PROCS;procNum++)
```

Se carga el proceso de la tabla de procesos:

```
struct mproc *aux;
```

```
aux=&mproc[procNum];
```

Se comprueba si el proceso está en ejecución:

```
if ((aux->mp_flags)&&IN_USE)
```

Se carga el mem\_map del proceso:

```
struct mem_map *mm;
```

```
mm=aux->mp_seg;
```

Y se imprimen los datos del mapa de memoria:  
 \*NOTA: mm[T]: text, mm[D]: data, mm[S]: stack  
 Posición de memoria (Física): mm[T].mem\_phys;  
 Tamaño de memoria (Virtual) en clicks:  
 mm[T].mem\_len+mm[D].mem\_len+mm[S].mem\_len;  
 (Estos son los datos del grupo, para ver los de los segmentos se  
 imprimirían  
 los datos de mm[T], mm[D] y mm[S] por separado.)

Se añade esta función (segMem()) al comando MemLib previamente creado (En  
 el  
 distribuidor del gestor de memoria)

Para "Monitorizar" FORK:  
 Se crea la tabla de huecos de memoria libres como se ha hecho con  
 anterioridad.  
 Para imprimir los datos del proceso en ejecución, se usa mp como  
 variable m\_proc.  
 mp es una variable global del gestor de memoria que apunta al proceso  
 en ejecución.

Los datos para la práctica E se han obtenido de:  
<http://www.infor.uva.es/~benja/mm/mm.html>

-----  
 Viernes 15/04/16  
 -----

```
/*=====*
*                                     Resumen                                     *
*=====*/
Carpetas y archivos de interés:

* /elleprob.b1 [El editor de texto propio de Minix]
* /.exrc       [Opciones del editor de texto Vim]
* /bin         [Archivos compilados del sistema (Comandos)]
* /etc         [Configuración de Minix]
* /minix       [Versiones de Minix]
* /usr         ["Unix System Resource" donde se almacena la mayor parte
de archivos de Minix]
* /etc/passwd  [Usuarios de Minix]
* /usr/include/minix [Archivos del sistema operativo]
* /usr/src/kernel [Núcleo de Minix]
* /usr/src/mm    [Gestor de memoria]
* /usr/src/tools  [Herramientas del sistema]
```



Añadir un usuario:

---

```
En /etc/passwd
nombre:contraseña:uid:gid:gecos:dir:shell
nombre: Nombre de usuario
contraseña: Contraseña del usuario (Encriptada)
uid: "User ID" ID de usuario (Número)
gid: "Group ID" ID del grupo de usuario (Número) (Los grupos están en
/usr/src/etc/group)
gecos: Información del usuario (Ej: Nombre completo)
dir: Ruta del directorio del usuario
shell: Ruta del login shell del Usuario
```

El password se puede cambiar con el comando: passwd <ID>

Compilar el núcleo (Kernel):

---

```
En usr/src/tools se usa el comando "make hdbboot".
*Los cambios realizados no se producen hasta que se reinicie el
sistema.
```

FORK:

---

```
*Modo usuario:
Para crear el proceso, fork hace una llamada al sistema con _syscall()
y se accede al
gestor de memoria para crear la interrupción.
*Modo privilegiado:
Una vez la interrupción es atendida, se crea otra llamada al sistema
para pasar el mensaje.
Se atiende el proceso y una vez acabado se eliminan sus interrupciones
de la lista y se
vuelve al modo privilegiado.
```

Crear una llamada al sistema:

---

```
En /usr/include/minix/callnr.h se añade la llamada que queremos crear.
En mm/main.c (O otro archivo del gestor de memoria) se añade la función
de la llamada.
```

En el caso de la práctica (do\_esops) se crea un distribuidor en el gestor de memoria y en el núcleo para ejecutar funciones varias según el mensaje que le demos a esops.

\*\*El resto consta de crear funciones varias, guardarlas en los distribuidores y ejecutarlas con esops.

Gestión de memoria:

Las listas de procesos están almacenadas en el gestor de memoria como estructuras "mproc", y los

segmentos de datos se guardan en estructuras "mem\_map".

Los segmentos son Text, Data y Stack. De cada uno se puede obtener su localización en

memoria (Física) y su tamaño (memoria virtual)

Los espacios libres en memoria son almacenados como estructuras "hole" de los cuáles también

podemos obtener su localización en memoria y su tamaño.

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

Práctica libre

-----  
Domingo 24/04/16  
-----

Hemos usado el Minix secundario, para tener limpio el SO.

Cambiado el tipo de usuario root a de "sh" a "ash".

Creada la llamada al sistema DIST, equivalente a ESOPS.

Creados los distribuidores en mm y kernel, listo para comenzar.

\*\*\*\*\*

NOTA: Para liberar memoria (en mm): free\_mem(base, clicks)

Añadida la función "print\_holes()" en alloc.c para imprimir los huecos libres de memoria.

Creado un comando para imprimir los huecos de memoria (No funciona, hay que arreglarlo)

-----  
Martes 26/04/16  
-----

Arreglado, hay que poner DIST (Nuestro ESOPS) como 77 en callnr.h.

\*\*\*\*\* Algoritmos de gestión de memoria:

First Fit (100): Primer hueco en memoria en el que cabe el proceso.

Best Fit (101): El hueco más pequeño en el que cabe el proceso.

Worst Fit (102): El hueco más grande en el que cabe el proceso.

Next Fit (103): First Fit a partir del último hueco ocupado anterior.

Preparadas las secciones de cada algoritmo en mm/alloc.c.

Creada una variable global FIT y funciones para cambiar FIT. (FIT determina el tipo de algoritmo que usa el gestor de memoria)

Creado un switch en alloc\_mem() para los diferentes algoritmos. vi a

-----  
Miércoles 27/04/16  
-----

Creados los algoritmos en alloc.c, con un switch en alloc\_mem() dependiendo del valor de FIT.  
Los algoritmos son variaciones del predeterminado de Minix (First Fit). Para Next Fit se añade una variable global que apunte al último hueco usado.  
Se crea un comando para cambiar FIT, con un argumento (ff/bf/wf/nf)  
El comando no funciona.

-----  
Jueves 28/04/16  
-----

Parece que Minix solo puede hacer Switches con integers, se ha cambiado el comando para usar integers en vez de chars.  
Todo parece funcionar correctamente pero cualquier algoritmo que no sea First Fit llena la memoria (Cannot Fork)

-----  
Martes 03/05/16  
-----

NOTA: El que solo acepta Switches con integers (Lo cual es mentira) es el compilador de C, no Minix.  
Lo que no acepta es usar argv, dado que es un array de chars, no un solo char.

-----  
Jueves 05/05/16  
-----

Creado un comando que imprime datos de los procesos en ejecución.  
Arreglados Best Fit, Worst Fit (Faltaba comprobar que el hole extra no fuera NIL\_HOLE porque si no el tamaño siempre sería el más pequeño) y Next Fit (Ahora guarda el siguiente hueco al que se usa)

-----  
Martes 10/05/16  
-----

NOTA: al usar #include: "" Busca en el directorio actual y <> busca en el directorio include.  
El comando para imprimir procesos y huecos en memoria se ha quedado a medias.

-----  
Sábado 14/05/16  
-----

Cambiada la variable FIT a fit (No es una constante)  
Finalizado el comando para imprimir procesos y huecos.  
No los imprime juntos por orden de posición en memoria porque mproc (La lista de los procesos)  
no almacena los procesos por el orden de posición en memoria y para hacerlo habría que almacenarlos y reordenarlos.

-----  
Martes 17/05/16  
-----

Creada una variable global de alloc.c que si esta activada (Valor 1)  
imprime el tamaño de los  
huecos en memoria cuando son usados.

- Usa una variable global de alloc.c (int mem\_info) para determinar si  
imprime o no  
mediante una sentencia if en cada algoritmo.

-----  
Jueves 19/05/16  
-----

No funciona el comando memap (Imprime procesos y huecos), salta un kernel  
panic.

General protection  
Process number 0, pc = 0x0007:0x00001f10

Crashea al seleccionar un proceso.  
Arreglado: Comprobaba que el ID que buscaba en mproc fuera menor que el  
número de procesos al  
empezar a buscar un proceso, pero no cuando entraba al bucle while (De  
manera que si eran  
40 procesos, buscaba más de 40)

Dado que los segmentos de datos de cada proceso no se almacenan seguidos,  
se ha editado  
el comando memap para que imprima los segmentos por separado  
(Localización y tamaño)

-----  
Viernes 20/05/16  
-----

Añadido un print en los algoritmos de memoria para que impriman el tamaño  
del proceso y el  
tamaño del hueco usado.

Tras crear en /bin un archivo "test.c" e intentar compilarlo, Minix ya no  
inicia correctamente.  
"test: not found"

-----

Martes 24/05/16

-----  
Hemos intentado montar el .vdi de Minix para ver el sistema de archivos y arreglarlo. No hay ningún helper que interprete el sistema de archivos de Minix. (Seguimos con el Minix de Guillermo, el cual no se brickea)  
-----

Viernes 26/05/16

-----  
Creado los comandos creaproc y huecos para comprobar que los algoritmos de memoria funcionan.  
Creada una carpeta PracticaFOld en /root para almacenar ficheros antiguos.  
En PracticaF solo quedan los ficheros necesarios como creaproc.c huecos.c y los comandos para cambiar de algoritmo.  
creaproc y huecos:

->creaproc:

Crea un proceso de tamaño 5KB.  
Que Imprime la lista de huecos,  
la informacion del proceso(data,stack,text)  
y usa un bucle para calcular una suma.

->huecos:

Crea dos huecos seguidos uno de tamaño 141KB y otro de 134KB.  
Para ello se crean 4 procesos hijos, todos ellos llaman a la función hijo(j\*100) siendo j el número de hijo.  
La función hijo es un bucle donde se realiza una suma de 0 a j.  
Después de terminar la función los procesos que son impares se quedan esperando con un sleep para generar huecos consistentes.

-----  
Viernes 27/05/16  
-----

Todos los algoritmos funcionan:  
Los algoritmos son una copia editada del proceso alloc\_mem de alloc.c y en alloc.c se ha puesto un switch con una variable global (fit).

->First Fit:

<Usa el primer hueco libre en el que cabe el proceso>  
El algoritmo que viene de serie en Minix (alloc\_mem)

->Best Fit:

<Usa el hueco más pequeño en el que quepa el proceso>  
-Usa un hueco "best".  
-Al encontrar un hueco en el que quepa el proceso:  
-Se comprueba si best es NIL\_HOLE, de ser así se le asigna el hueco encontrado.  
-Si no es NIL\_HOLE se comprueba que sea de un tamaño menor que best, de ser así se le asigna a best.

->Worst Fit:

<Usa el hueco más grande en el que quepa el proceso>  
Igual que Best Fit pero comprueba que el hueco sea menor  
en la segunda comprobación.

->Next Fit:

<First Fit, pero empieza en el último hueco ocupado>  
-Igual que First Fit pero usa una variable global "next"  
-Cuando inicia, si next no es NIL\_HOLE, se le asigna  
next->h\_next al hueco iterador (hp) y next al hueco  
anterior (prev\_ptr)  
-Al principio de cada ciclo del bucle se asigna hp a next.

```
/*-----  
-                               RESUMEN PRACTICA LIBRE                               -  
-----*/
```

>La asignación de espacio en memoria se administra con la clase:

/usr/src/mm/alloc.c

>La función que asigna los huecos de memoria es:

alloc\_mem(clicks) siendo los clicks el espacio que ocupa el  
proceso.

\*Nota: Al usar huecos, si un hueco no es usado completamente,  
se crea otro hueco con el espacio restante y si al liberar  
espacio hay 2 huecos adyacentes, se juntan en uno.

>Variables globales de alloc.c:

-int fit:

Determina el algoritmo de memoria a usar en el switch de  
alloc\_mem()

(Se usan variables alfanuméricas de callnr.h)

-int info:

0: No imprime

1: Imprime

Determina si al asignar huecos se imprimen los siguientes  
datos:

Lista de huecos

Tamaño del proceso y hueco a usar (Posición y tamaño)

<Se usa el hueco>

Lista de huecos

-int next:

Guarda la "posición" del primer hueco a usar en Next Fit.

\*Nota: Estas variables se inicializan a 0 en mem\_init()  
(fit a FIRSTFIT)

>Funciones de alloc.c:

-PUBLIC void printh\_h()  
Imprime la lista de huecos con un bucle (Como en la primera práctica)  
-PUBLIC void alg\_fit(dato)  
Cambia la variable fit según "dato" con un switch.  
-PUBLIC void print\_info\_hueco(dato)  
Cambia la variable info según "dato" con un switch.

\*Los algoritmos son variaciones de alloc\_mem, que usa first fit. clicks es el tamaño del proceso\*

-PUBLIC phys\_clicks firstF(clicks)  
El alloc\_mem viejo.  
-PUBLIC phys\_clicks bestF(clicks)  
Variables extra: hole \*best, hole \*prev\_best  
Cuando el bucle encuentra un hueco en el que cabe el proceso se produce lo siguiente:  
Si best está vacío, iguala best al hueco. (Y los prev)  
Si no, compara el hueco con best y guarda en best el que tenga el hueco más pequeño. (Y los prev)  
Una vez acabado el bucle, se asigna best a hp y se sigue como lo hacía el algoritmo viejo.  
-PUBLIC phys\_clicks worstF(clicks)  
Igual que bestF pero busca el hueco más grande en el que quepa el proceso.  
-PUBLIC phys\_clicks nextF(clicks)  
Como firstF, pero cuando inicia hp, entra en un bucle que salta tantos huecos (y sus prev) como valga la variable next. A partir de ahí, entra en el bucle del firstF pero cada vez que encuentra un hueco inválido hace next++  
  
-PUBLIC phys\_clicks alloc\_mem(clicks) \*Editado, no nuevo\*  
Usa un switch que redirige a uno de los algoritmos anteriores dependiendo de la variable "fit"  
\*Nota: en los case hay que usar return(<algoritmo>) para que devuelvan lo que alloc\_mem ha de devolver.

>Comandos:

-fit a:  
Cambia el algoritmo de memoria dependiendo de a  
0: First Fit  
1: Best Fit  
2: Worst Fit  
3: Next Fit  
-creaPrimos:  
Crea 4 hijos 3 que calculan primos hasta un número pequeño y 1 que calcula primos hasta un número grande.  
Se usa para comprobar el efecto de cambiar el quantum.

-creaproc:

Crea un proceso que imprime la lista de huecos,  
la información del proceso y calcula una suma.  
Se usa para comprobar que los algoritmos de memoria funcionan.

-hinfo a:

Cambia la variable "info" de alloc.c para imprimir o no los  
datos de asignación de huecos. (Ver variable info más arriba)

-huecos:

Crea 2 huecos el 1ro de mayor tamaño que el 2do.

Se usa para comprobar que los algoritmos de memoria funcionan.

-memlibre:

Imprime la lista de huecos libres.