



## Comandos principais

Tecla A ou : move canhão para esquerda.

Tecla D ou : move canhão para direita.

Barra de espaço: soltar tiro do canhão.

## Funcionamento e regras do jogo

Apertando o botão PLAY você será redirecionado para a tela de jogo, com ele já sendo iniciado. Os inimigos são dispostos em 5 fileiras com 11 colunas, o canhão é iniciado em uma posição de 20% do valor total da largura do jogo e, as barreiras são divididas em 5, dispostas a frente do nosso canhão.

A movimentação dos inimigos é iniciada da esquerda para a direita, porém ao chegar na parede a direita, todos os inimigos descem uma posição e se movem para o lado contrário, e assim por diante ao chegar nas próximas paredes. Sua velocidade é aumentada ao tempo que a quantidade de inimigos diminui. O canhão se movimenta para os dois lados e a barreira se mantém parada.

O tiro do canhão pode ser acionado novamente quando o tiro chegou ao fim da tela, quando atinge um inimigo ou atingindo a barreira. Já os tiros dos inimigos vivos são aleatórios, atirando um por vez apenas.

Os inimigos têm apenas uma vida, sendo eliminados com um tiro do canhão. O canhão tem três vidas, ou, seja pode receber no máximo dois tiros inimigos. Já a barreira tem cinco vidas, porém podendo ser destruída pelos tiros dos inimigos e pelo próprio tiro do canhão.

Há três formas de o jogo acabar:

1. Todos os inimigos foram eliminados. Você vence.
2. Você foi eliminado pelos inimigos. Você perde.
3. Os inimigos vivos invadiram o território de suas barreiras, elas estando destruídas ou não. Você perde.

Quando o jogo acaba de alguma das três formas acima, você é redirecionado para a tela de fim de jogo, mostrando sua pontuação total. Nessa tela há o botão CONTINUAR, que redireciona você para a tela de início do jogo.

Não há diferentes fases.