

Programación 2

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas

Trabajo Práctico especial - Primera Parte

Damian Betular desea informatizar el despacho de comidas del Palacio Duhau. En el palacio cada mesa ordena un pedido, el cual se encuentra formado por un conjunto de comidas, el número de mesa y el mozo que lo levantó. El palacio se caracteriza por la diversidad de preparaciones y comidas que se puede realizar. Una comida puede ir de algo tan simple como un tomate a algo tan complejo como lentejas rellenas con mousse de champagne y portobellos. Cada comida posee un nombre, un tipo (ensalada, postre, plato principal, tapas, vegetal, fruta, etc), un modo de preparación principal (frito, al horno, al microondas, solo, etc), las calorías, un precio y el tiempo necesario para su preparación (expresado en minutos).



Damian decidió organizar la cocina en estaciones de trabajo las cuales se encuentran encargadas de la elaboración de las comidas. Dado que cada estación tiene especialidades diferentes, cuando un pedido arriba a la cocina, las comidas que se pidieron en el mismo, se van asignado a las diferentes estaciones, hasta que alguna la acepte.

Existen 4 tipos de estaciones con especialidades

- Estación “temporal”: solo acepta comidas que tarden menos de 30 minutos,
- Estación “modo de preparación”: solo acepta comidas que tengan el modo de preparación igual que su especialidad, por ejemplo solo aceptan “frito,” otras solo aceptan “al horno”
- Estación “sale con fritas”, que acepta cualquier pedido que le encarguen.
- Estación “por tipo”, solo acepta realizar una comida si el tipo de la comida coincide con su especialidad, por ejemplo solo acepta del tipo “ensalada”.



En la cocina puede haber muchas estaciones de trabajo de diferentes especialidades mezcladas.

El costo total de un pedido es la suma de los costos de todas sus comidas más un adicional que aplica el Palacio, en base a algún criterio, a cada comida.

- Un 10 % por propina.
- Un 32% por día agitado.
- Un 55% por día del plato francés.

Implementar en JAVA una solución Orientada a Objetos para el problema anterior.