



# Guido van Duijvenvoorde

Ik ben een interactietechnoloog met specialismen in UX-design, Extended Reality en frontend-development. Met mijn ervaring in Unity, React, Flutter en Figma breng ik innovatieve ideeën tot leven, waarmee ik in teamverband voor impactvolle oplossingen zorg. Mijn analytische en communicatieve vaardigheden, gecombineerd met een hands-on mentaliteit, stellen me in staat complexe uitdagingen te vertalen naar toegankelijke gebruikerservaringen. Als open persoon deel ik graag mijn kennis, waardoor ik aantoonbaar bijdraag aan inspiraties en vernieuwing. Als teamspeler werk ik graag samen en blijf ik mij continu ontwikkelen in het snel veranderende technologielandschap.

Email  
guidoduif2002@gmail.com

Telefoonnummer  
(+31) 646899826

Socials

LinkedIn  
@guidovanduijvenvoorde

Talen

Nederlands  
Moedertaal

Engels  
Duits

Hobby's

Tennis

Muziek maken









Gamen

# Curriculum Vitae




## Opleiding

 <b>Hogeschool Leiden</b>  Bachelor in Informatica, specialisatie interactietechnologie Aug. 2020 – Juni. 2025 Cijfer – 7,8	 <b>Hogeschool Leiden</b>  Minor Mixed Reality in Forensisch onderzoek Feb. 2024 – Juli 2024 Cijfer – 8,4	 <b>Visser t'Hooft Lyceum Leiden</b>  Natuur en Techniek profiel, HAVO 2014 – 2020
--	--	--



## Ervaringen

<ul style="list-style-type: none"><li>Sep. 2024 – Mei. 2025  Hybride</li></ul>  <b>Sweco, Fulltime</b> <b>Unity Developer</b>  <i>Edwin van der Veer, teamleider: “Guido heeft van een complex vraagstuk (dit is immers nog nooit eerder gedaan) een coherent project weten te maken dat tot succesvolle uitvoering is gekomen.”</i>	Tijdens mijn afstudeerstage bij Sweco, een toonaangevend ingenieurs- en adviesbureau met 23.000 werknemers, heb ik onderzoek gedaan naar de meerwaarde van Mixed Reality (MR) en BIM 4D. Specifiek heb ik dit gedaan voor de watertechnologie-sector binnen een lopend project voor een drinkwaterbedrijf.  Binnen dit onderzoek heb ik een MR-applicatie ontwikkeld, waarmee engineers en projectleiders van ingenieursbureaus, aannemers en klanten, bouwplanningen op ware schaal kunnen verkennen. Dit stelt gebruikers in staat om de fysieke en digitale wereld samen te brengen, waardoor bouwprocessen efficiënter kunnen worden gepland. Belangrijk hierbij is dat knelpunten in een vroeg stadium worden gesignaleerd, waarmee faalkosten worden verlaagd.  Deze stage heeft niet alleen mijn expertise in innovatieve technologieën versterkt, maar ook mijn vermogen om complexe processen inzichtelijk en toegankelijk te maken. Ik ben gedreven om deze ervaring in te zetten voor het ontwikkelen van innovatieve modules binnen het onderwijs. <b>Mijn werk werd gewaardeerd met een eindcijfer van 8,4.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Aug. 2018 – Aug. 2023  Op locatie</li></ul>  <b>Eetgemak B.V.</b> <b>Magazijnmedewerker</b>  <i>Rob van der Plas, collega: “Ik heb vijf jaar met Guido samengewerkt en heb hem leren kennen als een betrouwbare en hardwerkende collega. Hij is nauwkeurig, werkt goed samen in het team en helpt nieuwe medewerkers snel op weg, wat hem een fijne collega maakte om mee te werken.”</i>	Gedurende vijf jaar, heb ik bij Eetgemak gewerkt als magazijnmedewerker, waarbij ik ervaring heb opgedaan in de foodsector. In deze rol was ik verantwoordelijk voor het organiseren en gereedmaken van recepten door het nauwkeurig verzamelen en sorteren van ingrediënten. Daarnaast zorgde ik ervoor dat de magazijnvoorraden efficiënt werden beheerd, waarbij nauwkeurigheid en structuur essentieel waren om de dagelijkse productie soepel te laten verlopen.  Naast mijn operationele taken heb ik nieuwe medewerkers ingewerkt, waarbij ik kennis deelde en hen hielp snel productief te worden binnen het team. Met deze ervaring en functie als vraagbaak heb ik mijn communicatieve vaardigheden verder ontwikkeld. Samenwerken stond centraal in deze functie, evenals het bevorderen van teamgeest. Tenslotte was een efficiënte werkverdeling cruciaal voor het behalen van de dagdoelen. Hiermee is mijn organisatorisch vermogen ontwikkeld.  Deze periode heeft mij geleerd om nauwkeurig en gestructureerd te werken, evenals ook hoe belangrijk het is om een logistiekproces soepel en voorspelbaar te laten verlopen. De combinatie van teamwork, verantwoordelijkheid en procesoptimalisatie heeft mijn professionele vaardigheden verder versterkt. Deze vaardigheden wil ik graag inzetten in teamverband binnen Informatica.
<ul style="list-style-type: none"><li>Sep 2022 – Feb. 2023  Hybride</li></ul>  <b>VR Learning Lab, Fulltime</b> <b>Unity Developer</b>  <i>Robin de Lange, eigenaar: “Guido heeft een goed werkethos en werkt erg zelfstandig.”</i>	Tijdens mijn stage bij VR Learning Lab heb ik meegewerkt aan de ontwikkeling en optimalisatie van de Limescoop, een digitale verrekijker die het verdwenen Romeinse fort Brittenburg virtueel reconstrueert. Dit project combineerde Unity development met archeologische visualisatie, waardoor gebruikers het fort in een realistische 3D-omgeving kunnen ervaren. Mijn taken omvatten het verbeteren van de gebruikerservaring, het optimaliseren van de applicatie en het aanpassen van 3D-modellen, evenals het toevoegen van animaties en interacties.  Werken binnen een kleinschalig en innovatief bedrijf bood mij de kans om nauw samen te werken met ontwikkelaar, projectmanager en klant. Ik leerde effectief schakelen tussen technische vereisten en inhoudelijke wensen van klant als historicus en de projectmanager.  Deze stage heeft mijn Unity-vaardigheden, probleemoplossend vermogen en projectmatig werken versterkt. Daarnaast gaf het me inzicht in hoe technologie cultureel erfgoed toegankelijk gemaakt kan worden. <b>Mijn werk werd gewaardeerd met een eindcijfer van 8,0.</b>  Algemene link: <a href="https://www.allesoverkatwijk.nl/nieuws/algemeen/86475/1-800-jaar-terugkijken-met-limescoop">https://www.allesoverkatwijk.nl/nieuws/algemeen/86475/1-800-jaar-terugkijken-met-limescoop</a>  Technische link: <a href="https://vrlearninglab.nl/brittenburg/">https://vrlearninglab.nl/brittenburg/</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>Sep. 2021 – Aug. 2022  Hybride</li></ul>  <b>S.V. Syntax, Parttime</b> <b>Bestuurslid</b>  <i>Jeroen Mijnen, vice-voorzitter: “Guido was een betrouwbare en ambitieuze collega. Ik heb genoten van de tijd die wij samen met anderen mochten doorbrengen als bestuur 21/22.”</i>	Als bestuurslid van studievereniging S.V. Syntax, was ik verantwoordelijk voor het coördineren, aansturen en ondersteunen van alle 13 commissies. Ik nam deel aan bestuursvergaderingen, zorgde voor up-to-date informatie over commissies en fungeerde als schakel tussen de commissies en het bestuur. Met deze verantwoordelijkheid heb ik mijn organisatorische en leidinggevende vaardigheden ontwikkeld.  Naast de coördinerende taken hield ik mij bezig met het signaleren en oplossen van knelpunten binnen de commissies, zoals het bevorderen van actieve bijdrage en het behalen van deadlines. Hierbij leerde ik om strategisch te denken en politiek te handelen. In deze bestuursfunctie heb ik geleerd om samen te werken en communicatieve vaardigheden te ontwikkelen, evenals leiding geven aan mensen binnen dynamische en multifunctionele omgeving.

## Vaardigheden

 <b>Figma</b> UI Design, prototyping	 <b>Unity</b> 2D, 3D, VR & MR	 <b>React</b> Web apps & Mobile Development
 <b>Flutter</b> Mobile Development	 <b>HTML &amp; JS &amp; CSS</b>	 <b>VS Code</b> Code editor

## Recente projecten

 <b>De Toekomst van Bouwen</b> Mixed Reality applicatie in bouwsector met gebruik van Meta Quest 3, kunnen klanten, aannemers en ingenieurs door een 1-op-1 schaal pompinstallatie lopen, zonder dat dit gebouw is gebouwd. Verder kunnen ze door de gehele planning lopen en per fase aantekeningen maken, door middel van spraak.	 <b>Minor Mixed Reality in Forensisch Onderzoek</b> Proof-of-concept. Ik heb een MR applicatie ontwikkelt voor PD (plaats delict)-simulatie, waar gebruikers zelf scenario's met verschillende sporen kunnen creëren. Deze scenario's kunnen gebruikers vervolgens zelf onderzoeken. Hiermee kunnen mensen ervaren hoe het proces van sporen verzamelen verloopt (zie video).  Link naar video: <a href="https://youtu.be/cxrQQyU_ILU">https://youtu.be/cxrQQyU_ILU</a>
---	---