



Curriculum Vitae

Guido van Duijvenvoorde

Ik ben een interactietechnoloog met specialismen in UX-design, Extended Reality en frontend-development. Met mijn ervaring in Unity, React, Flutter en Figma breng ik innovatieve ideeën tot leven, waarmee ik in teamverband voor impactvolle oplossingen zorg. Mijn analytische en communicatieve vaardigheden, gecombineerd met een hands-on mentaliteit, stellen me in staat complexe uitdagingen te vertalen naar toegankelijke gebruikerservaringen. Als open persoon deel ik graag mijn kennis, waardoor ik aantoonbaar bijdraag aan inspiraties en vernieuwing. Als teamspeler werk ik graag samen en blijf ik mij continu ontwikkelen in het snel veranderende technologielandschap.

Email
guidoduif2002@gmail.com

Telefoonnummer
(+31) 646899826

Socials

LinkedIn
[@guidovanduijvenvoorde](#)

Talen

Nederlands
Moedertaal

Engels

Duits

Hobby's

Tennis

Muziek maken

Gamen

- Sep. 2024 – Mei. 2025 • Hybride
 Sweco, Fulltime
Unity Developer

Edwin van der Veer, teamleider: "Guido heeft van een complex vraagstuk (dit is immers nog nooit eerder gedaan) een coherent project weten te maken dat tot succesvolle uitvoering is gekomen."

- Aug. 2018 – Aug. 2023 • Op locatie
 Eetgemak B.V.
Magazijnmedewerker

Rob van der Plas, collega: "Ik heb vijf jaar met Guido samengewerkt en heb hem leren kennen als een betrouwbare en hardwerkende collega. Hij is nauwkeurig, werkt goed samen in het team en helpt nieuwe medewerkers snel op weg wat hem een fijne collega maakte om mee te werken."

- Sep 2022 – Feb. 2023 • Hybride
 VR Learning Lab, Fulltime
Unity Developer

Robin de Lange, eigenaar: "Guido heeft een goed werkethos en werkt erg zelfstandig."

- Sep. 2021 – Aug. 2022 • Hybride
 S.V. Syntax, Parttime
Bestuurslid

Jeroen Mijnen, vice-voorzitter: "Guido was een betrouwbare en ambitieuze collega. Ik heb genoten van de tijd die wij samen met anderen mochten doorbrengen als bestuur 21/22."

Vaardigheden



Figma

UI Design, prototyping



Unity

2D, 3D, VR & MR



React

Web apps & Mobile Development



Flutter

Mobile Development



HTML & JS & CSS

HTML & JS & CSS



VS Code

Code editor

Recente projecten

De Toekomst van Bouwen

Mixed Reality applicatie in bouwsector met gebruik van Meta Quest 3, kunnen klanten, aannemers en ingenieurs door een 1-op-1 schaal pomplinstallatie lopen, zonder dat dit gebouw is gebouwd. Verder kunnen ze door de gehele planning lopen en per fase aantekeningen maken, door middel van spraak.



Minor Mixed Reality in Forensisch Onderzoek

Proof-of-concept. Ik heb een MR applicatie ontwikkeld voor PD (plaats delict)-simulatie, waar gebruikers zelf scenario's met verschillende sporen kunnen creëren. Deze scenario's kunnen gebruikers vervolgens zelf onderzoeken. Hiermee kunnen mensen ervaren hoe het proces van sporen verzamelen verloopt (zie video).

Link naar video: https://youtu.be/cxrQOyU_llU