



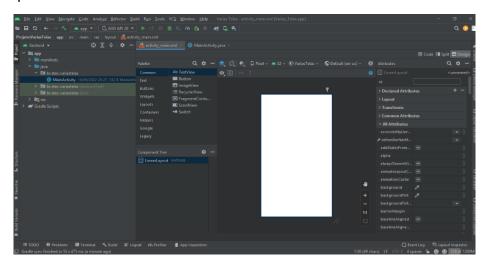
# **Curso Android Studio**

## Aula 9

# Criando e Abrindo novas telas - XML

Nesta aula vamos aprender como chamar uma nova tela em nosso aplicativo, vamos desenvolver um aplicativo com mais de uma tela e aprender a navegar entre estas telas.

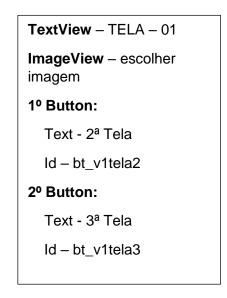
Inicie um novo projeto no Android com nome "variasTelas" da mesma forma que fizemos com os anteriores.



Neste projeto iremos ter três telas, uma principal e duas auxiliares e vamos criar botões para navegar entre as telas auxiliares e voltar para a tela principal.

Na tela principal construa o layout conforme os componentes a seguir.

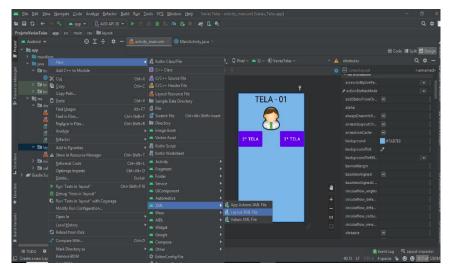


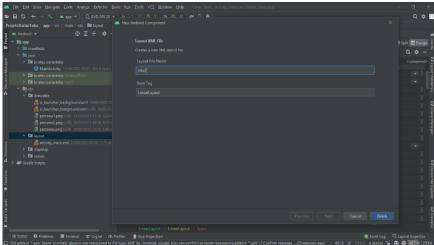




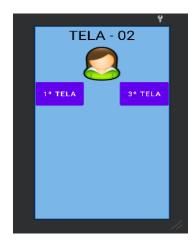


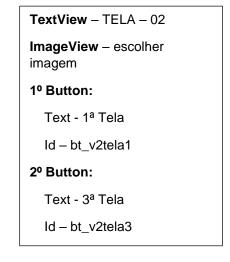
Para criar um novo layout xml com a mesma activity, selecione layout com o botão direito do mouse, clique em new e em seguida selecione xml – layout xml file, como mostra a figura:





Na tela 2 construa o layout conforme os componentes a seguir.

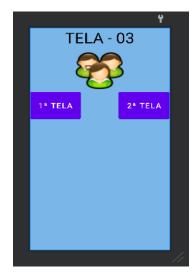








Na tela 3 construa o layout conforme os componentes a seguir.



```
TextView – TELA – 03

ImageView – escolher imagem

1º Button:

Text - 1ª Tela

Id – bt_v3tela1

2º Button:

Text - 2ª Tela

Id – bt_v3tela2
```

Agora vamos programar a classe MainActivity.java para navegar entre as três telas dos arquivos xml.

```
package br.etec.variastelas;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.*;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
Button bt1v1, bt2v1, bt1v2, bt2v2, bt1v3, bt2v3;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        bt1v1 = (Button) findViewById(R.id.bt1_v1);
        bt2v1 = (Button) findViewById(R.id.bt2v1);
       btlv1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
         @Override
          public void onClick(View view) {
                abreTela2();
            }
       });
       bt2v1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
           @Override
           public void onClick(View view) {
                abreTela3();
       });
```





```
public void abreTela1(){
        //Método que chama a tela 1
        setContentView(R.layout.activity main);
        bt1v1 = (Button) findViewById(R.id.bt1 v1);
        bt2v1 = (Button) findViewById(R.id.bt2 v1);
        btlv1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                abreTela2();
            }
        });
        bt2v1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                abreTela3();
            }
        });
    }
    public void abreTela2() {
        //Método que chama a tela 2
        setContentView(R.layout.tela2);
        bt1v2 = (Button) findViewById(R.id.bt1_v2);
        bt2v2 = (Button) findViewById(R.id.bt2 v2);
        bt1v2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                abreTela1();
            }
        });
        bt2v2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                abreTela3();
            }
        });
    }
    public void abreTela3() {
        //Método que chama a tela 3
        setContentView(R.layout.tela3);
        bt1v3 = (Button) findViewById(R.id.bt1 v3);
        bt2v3 = (Button) findViewById(R.id.bt2 v3);
        bt1v3.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                abreTela1();
        });
```





```
bt2v3.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View v) {
         abreTela2();
     }
});
}
```

