



# Curso Android Studio Aula 10

## A classe Intent

A classe Intent é uma das principais do Android. Através dela, podemos chamar outros serviços nativos do Android como acessar uma página da Internet ou fazer uma ligação. Além disso, podemos usá-la para acessar outro aplicativo que esteja no celular do usuário.

Para chamar uma página da internet, altere o código usando as seguintes funções:

```
Uri uri = Uri.parse("http://www.google.com.br");
Intent intent= new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
startActivity(intent);
```

Para fazer uma ligação, use o seguinte código:

```
Uri uri= Uri.parse("tel:14991216747");
Intent intent= new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
startActivity(intent);
```

Atenção, para que o código acima funcione devemos setar duas permissões no AndroidManifest.xml.

Estas linhas devem ser colocadas como mostrado abaixo:

```
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

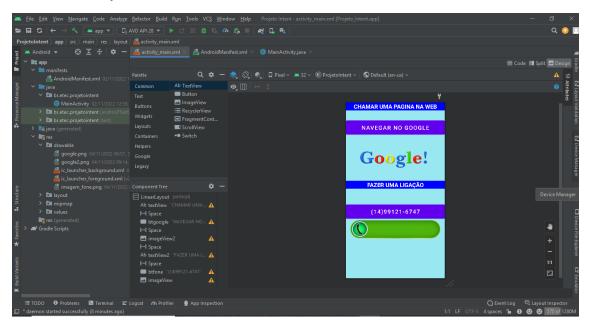
# Exemplo:

Inicie um novo projeto no Android com nome "ProjetoURI" da mesma forma que fizemos com os anteriores. Desenvolver o layout como mostra a figura.





### Activity\_main.xml







```
Evento onClick,
                                                               criado diretamente
                                                               no código do button
                                                               e imageview
         app:srcCompat="@drawable/google2"
         android:layout height="45dp" />
         android:layout width="match parent"
         android:background="#0000FF"
android:text="FAZER UMA LIGAÇÃO"
    <Space
                                                                Evento onClick,
                                                                criado diretamente
                                                                no código do button
    <ImageView</pre>
                                                                e imageview
</LinearLayout>
```





Agora vamos programar a classe MainActivity.java para navegar entre as opções de realizar uma ligação e navegar na internet.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    public void usarfone(View view) {
        Uri uri = Uri.parse("tel:14991216747");
        Intent intent= new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
        startActivity(intent);
    }

    public void google(View view) {
        Uri uri = Uri.parse("http://www.google.com.br");
        Intent intent= new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
        startActivity(intent);
    }
}
```



Selecionar a imagem ou o botão navegar

