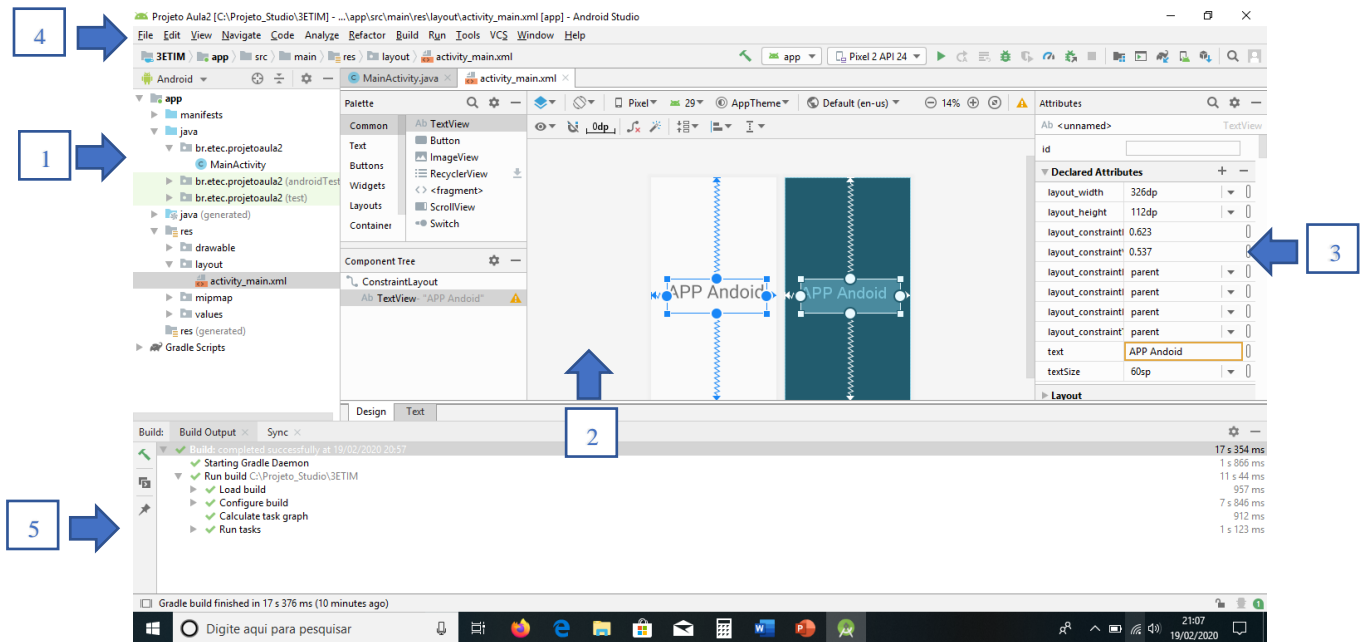


Curso Android Studio

Aula 3

Anatomia do projeto Android



1 Área de projetos – todos os projetos que forem criados na IDE, serão detalhados neste local. Alguns itens importantes que estão presentes nesta área:

- Pasta `manifests` – arquivo em XML para configurações da aplicação.
- Pasta `Java` – Classe `Java MainActivity` – principal classe que contém os códigos Java para programar as funcionalidades de do aplicativo.
- Pasta `res` – Classe `activity_main.xml` – classe vinculada ao `MainActivity` com os recursos para construir o layout da aplicação.
- Pasta `values` – `Strings.xml` – local para declaração de variáveis com nível global e com valor já determinado.

- 2 Área de programação – Neste local será feita toda a codificação do seu aplicativo, as classes selecionadas para serem modificadas ou programadas serão apresentadas nesta área.
- 3 Área de atributos – Todos os componentes que forem inseridos no projeto, poderão ser alterados em suas características utilizando as propriedades existente nesta área.
- 4 Área de menu – Contém todos os recursos disponíveis para manipulação do projeto, exemplo: Criar novo projeto (New Project), abrir projeto existente (open), salvar projeto (save), edição do projeto (Cut, Copy e Paste), compilar o projeto (Run), verificar passo a passo a execução para encontrar erros (Debug), etc.
- 5 Área do console – Tem como principal função informar e notificar o programador sobre as ocorrências na execução e carregamento do projeto, esta área é muito importante para que o programador possa observar erros, informações e tempo de execução do projeto.