

Curso Android Studio

Aula 11

Classe Intent

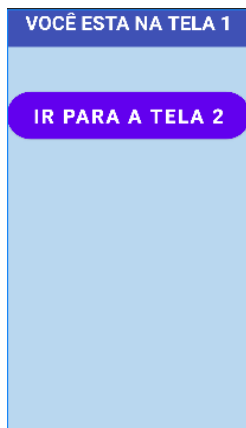
Agora vamos fazer uma nova aplicação em Android. Essa aplicação consiste em utilizar os métodos da classe Intent para navegar e enviar informações e ou valores entre Activity.

Neste novo projeto vamos trabalhar o conceito de várias telas e suas Activitys, diferente do exemplo estudado anteriormente quando tínhamos uma única Activity para vários arquivos xml (Layout), agora cada arquivo xml terá sua própria Activity.

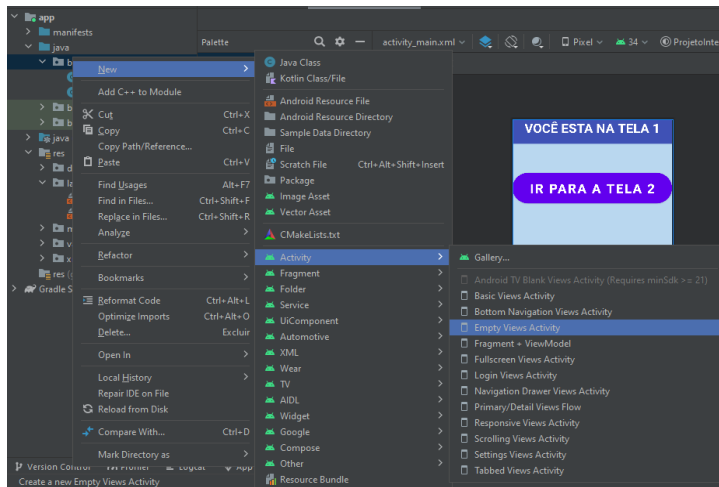
Exemplo:

Criar um projeto com o nome ProjetoNavegarIntent.

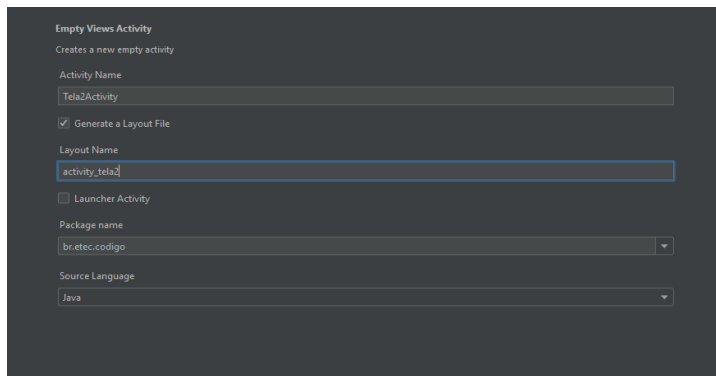
Quando criamos um projeto é criado a primeira classe MainActivity na pasta Java dentro do pacote br.etec.codigo e o seu respectivo arquivo XML (Layout) activitymain dentro do arquivo res/layout, que vamos desenvolver como mostra a figura:



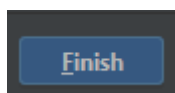
Vamos criar a segunda classe Activity dentro do pacote br.etec.codigo selecione o pacote e com o botão direito do mouse escolha a opção New/Activity/Empty Views Activity.



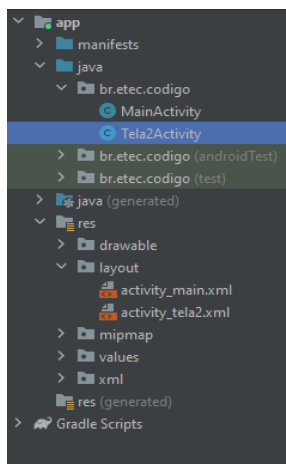
Configurar:



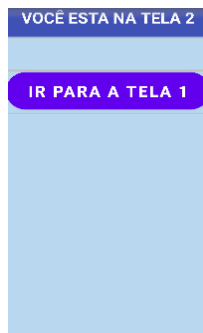
Clique em:



Estrutura do Projeto:



Agora vamos desenvolver o segundo Layout como mostra a figura:



Para que os botões da 1ª e 2ª tela execute a navegação entre as telas vamos criar os eventos nas Activitys correspondentes.

MainActivity:

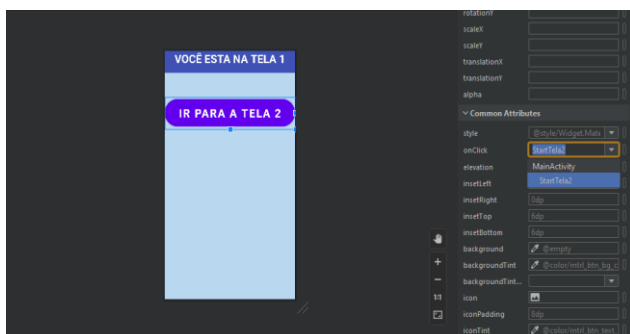
```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    1 usage
    public void StartTela2 (View view){

        Intent segundaActivity = new Intent( packageContext this,Tela2Activity.class);
        startActivity(segundaActivity);
        finish();
    }
}
```

Atribuir o evento criado para o botão do Layout correspondente:



Repetir o processo para o Tela2Activity e o xml



Atividade

Desenvolver um aplicativo que execute o login com o usuário informando o nome e a senha, o APP deverá ter uma tela inicial em que o usuário digitara os dados que serão enviados para outra tela através da Classe Intent que por sua vez executara o teste para conferir se os dados estão corretos, com a informação de retorno verdadeira o APP vai abrir a tela de boas-vindas com o nome do usuário logado, caso contrário deverá retornar a tela inicial com uma mensagem de dados incorretos. Exemplo da tela inicial e tela de boas-vindas.

Tela Inicial



Tela Bem Vindo

