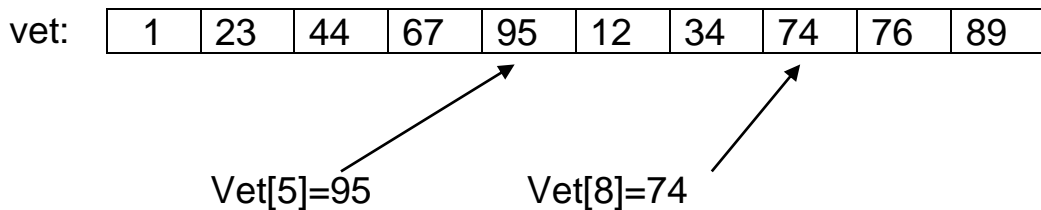


## Vetores

Um vetor é uma variável composta homogênea unidimensional formada por uma sequência de variáveis, todas do mesmo tipo, com o mesmo identificador (mesmo nome) e alocadas sequencialmente na memória.

### **Declaração de um vetor (Visualg).**

vet: vetor [1..10] de inteiro



Exemplo:  
algoritmo "Vetor"

```
var
vet: vetor [1..10] de inteiro
i,x: inteiro
```

inicio

```
para i <- 1 ate 10 faca
    escreva ("Digite um numero para ser armazenado no Vetor")
    leia(x)
    vet[i] <- x
fimpara
```

```
para i <- 1 ate 10 faca
    escreva (vet[i])
fimpara
```

fimalgoritmo

## **Exercícios de vetor**

1. Desenvolva um algoritmo para fazer a leitura de 10 elementos de um vetor e apresentar a média aritmética dos números lidos.
2. Escreva um algoritmo para ler 8 elementos em um vetor A. Construir um vetor B com os elementos do vetor A multiplicados por 3. Apresentar o vetor B.
3. Desenvolva um algoritmo para ler um vetor A com 15 elementos. Construir um vetor B, sendo que cada elemento do vetor B seja a fatorial do elemento correspondente do vetor A. Apresente o vetor B.
4. Elabore um algoritmo para ler dois vetores A e B com 20 elementos. Construir um vetor C, onde cada elemento de C é a subtração do elemento correspondente de A com B. Apresentar os vetores A, B e C.
5. Escreva um algoritmo para ler dois vetores A e B com 15 elementos cada. Construir um vetor C, sendo este a junção dos dois outros vetores. Desta forma, o vetor C deverá ter o dobro de elementos, ou seja, 30. Apresentar os vetores A, B e C.