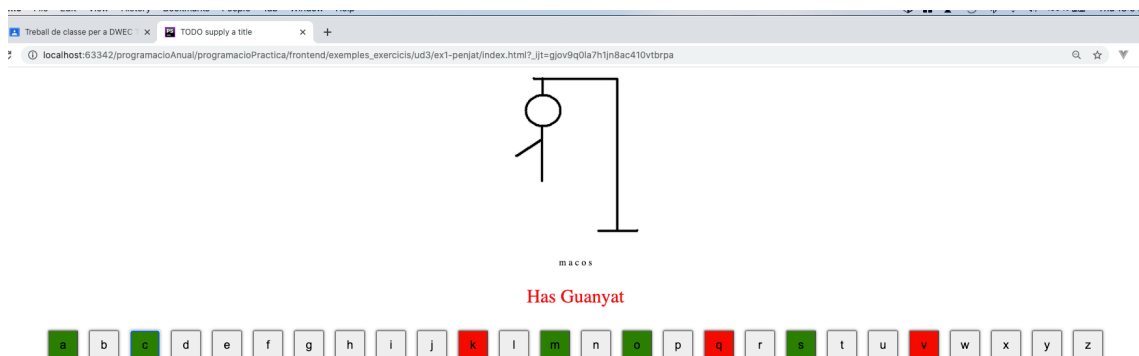
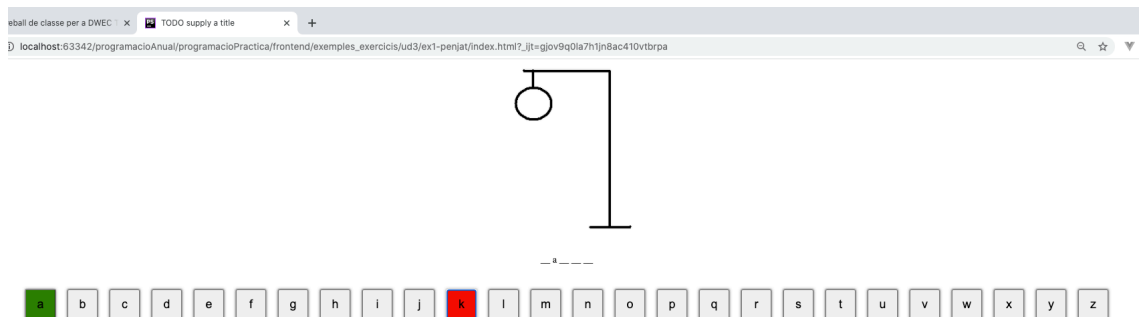
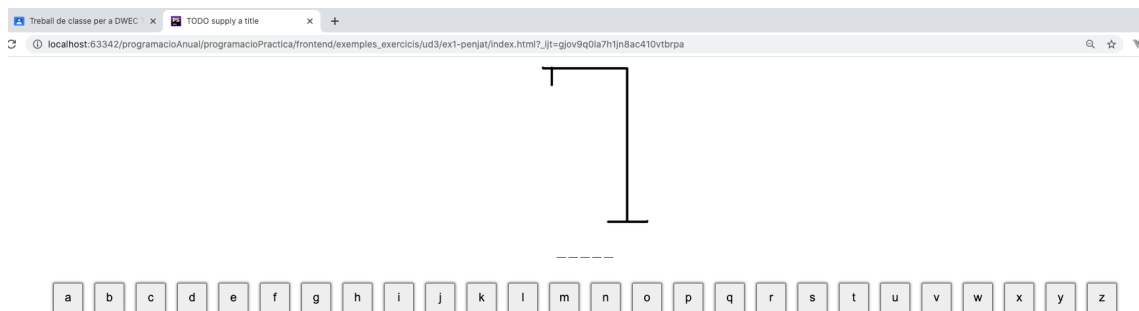


Exercici 1. Penjat

Creeu el joc del penjat amb els següents requisits:

1. A l'HTML NO hi pot haver cap tag excepte el de body, tots els tags que necessiteu les heu de crear amb Javascript.
2. El joc ha de començar amb les lletres tapades, per tal que l'usuari sabi de quantes lletres té la paraula amagada, heu de tapar les lletres amb guions (_)
3. Les imatges han d'anar canviant dinàmicament cada vegada que l'usuari falli una lletra.
4. L'usuari ha de poder seleccionar les lletres i aquestes canviaran de color segons si ha acertat o ha fallat. Si ha acertat es destaparan totes les lletres que coincideixin, si ha fallat s'actualitzarà la imatge.
5. Una vegada finalitzat el joc (victòria o derrota) s'ha d'informar a l'usuari mitjançant un missatge per pantalla.



Rúbrica

	EXPERT	AVANÇAT	APRESENT	INSUFICIENT
	3	2	1	0
S'han realitzat les tasques especificades a l'enunciat (aspecte funcional) 1) (15%)	S'ha creat l'algorisme sense errors. Totes les etiquetes estan generades per JS. Es diferencia en mòduls separats la lògica del pintat.	S'ha creat l'algorisme sense errors. Totes les etiquetes estan generades per JS.	S'ha creat l'algorisme amb errors lleus. L'estructura està feta però hi ha més tags HTML de suport.	No s'ha desenvolupat o no arriba als mínims
S'han realitzat les tasques especificades a l'enunciat (aspecte funcional) 2) i 4) (30%)	S'ha creat l'algorisme sense errors. Les lletres s'inicialitzen amb guions i es canvia el color i si és incorrecte es canvia la imatge. No hi ha duplictat de codi. Es diferencia en mòduls la lògica del pintat.	S'ha creat l'algorisme sense errors. Les lletres s'inicialitzen amb guions i es canvia el color i si és incorrecte es canvia la imatge. No hi ha duplictat de codi.	S'ha creat l'algorisme sense errors o errors lleus. Les lletres s'inicialitzen amb guions i es canvia el color i si és incorrecte es canvia la imatge.	No s'ha desenvolupat o no arriba als mínims
S'han realitzat les tasques especificades a l'enunciat (aspecte funcional) 3) (15%)	S'ha creat l'algorisme sense errors. Les imatges es canvien dinàmicament. No hi ha duplictat de codi. L'estratègia de dinamització no és repetitiva.	S'ha creat l'algorisme sense errors. Les imatges es canvien dinàmicament. No hi ha duplictat de codi. L'estratègia de dinamització no és adequada	S'ha creat l'algorisme sense errors o errors lleus. Hi ha errors a l'hora de canviar les imatges encara que es pot provar bàsicament el seu comportament.	No s'ha desenvolupat o no arriba als mínims
S'han realitzat les tasques especificades a l'enunciat (aspecte funcional) 5) (20%)	S'ha creat l'algorisme sense errors. S'informa a l'usuari de la seva victòria o derrota. En cas de derrota es visualitza la imatge final i s'actualitza la pàgina. Es reinicia el joc sense importar l'acció de l'usuari.	S'ha creat l'algorisme sense errors. S'informa a l'usuari de la seva victòria o derrota i s'actualitza la pàgina. Es reinicia el joc sense importar l'acció de l'usuari.	S'ha creat l'algorisme sense errors o errors lleus. S'informa a l'usuari de la seva victòria o derrota.	No s'ha desenvolupat o no arriba als mínims

	EXPERT	AVANÇAT	APRENENT	INSUFICIENT
	3	2	1	0
Eines i entorns de programació en entorn client (10%)	S'ha fet un ús correcte del IDE (segons lo explicat a classe). S'han utilitzat dependències per ajudar a automatitzar aspectes funcionals. No s'han entregat fitxers innecessaris.	S'ha fet un ús correcte del IDE (segons lo explicat a classe). No s'han entregat fitxers innecessaris.	S'ha fet un ús correcte del IDE (segons lo explicat a classe).	No s'ha desenvolupat o no arriba als mínims
El codi és net (10%)	Les variables i els mètodes estan ben anomenats (de forma explícita). Els mètodes són d'una llargària coherent i només realitzen una tasca. El codi és coherent i homogeni. El codi està formatat de tal forma que pot llegir de forma fluida i comoda.	El codi és coherent i homogeni. El codi està formatat de tal forma que pot llegir de forma fluida i comoda.	El codi està formatat de tal forma que pot llegir de forma fluida i comoda.	No s'ha desenvolupat o no arriba als mínims