## Investigación Operativa

Segundo Cuatrimestre 2025

## Práctica 2: Simplex

Ejercicio 1. Resolver gráficamente los siguientes problemas de programación lineal:

a) b) 
$$\max z = 7x_1 + 8x_2$$
s.a:  $4x_1 + x_2 \le 100$   $\min z = 3x_1 + 9x_2$ 

$$x_1 + x_2 \le 80$$
 s.a:  $-5x_1 + 2x_2 \le 30$ 

$$x_1 \le 40$$
  $-3x_1 + x_2 \le 12$ 

$$x \ge 0$$

Ejercicio 2. Resuelva los siguientes problemas aplicando Simplex:

a) c) 
$$\max z = 3x_1 - x_2 - 3x_3$$
 
$$\max x_1 + 3x_2 - x_3 + 2x_4 \le 2$$
 
$$2x_1 + x_2 - 4x_3 \le 1$$
 
$$-4x_2 + 2x_3 \le 10$$
 
$$x \ge 0$$
 d) 
$$\min z = x_1 - 2x_3$$
 
$$s.a: -2x_1 + x_2 \le 4$$
 
$$-x_1 + 2x_2 \le 7$$
 
$$x_3 \ge -3$$
 
$$x_1, x_2 \ge 0$$
 
$$x_1, x_2 \ge 3$$
 
$$x_2 \ge 0$$
 
$$x_3 \le 3$$
 
$$x_1, x_2 \ge 0$$
 
$$x_3 \le 3$$
 
$$x_1, x_2 \ge 0$$
 
$$x_1, x_2 \ge 3$$
 
$$x_2 \ge 0$$
 
$$x_3 \le 3$$
 
$$x_1, x_2 \ge 0$$
 
$$x_3 \le 3$$
 
$$x_1, x_2 \ge 0$$
 
$$x_1, x_2 \ge 3$$
 
$$x_2, x_3, x_4 \ge 0$$

Ejercicio 3. Resolver los modelos del ejercicio anterior utilizando SCIP.

**Ejercicio 4.** ¿Puede una variable que acaba de dejar la base volver a entrar en el siguiente paso del algoritmo Simplex?

**Ejercicio 5.** Supongamos que se ha resuelto un problema de programación lineal y se desea incorporar al planteo una nueva variable no negativa con sus correspondientes datos. ¿Cómo se puede proceder sin rehacer todos los cálculos?

**Ejercicio 6.** Resuelva los siguientes problemas de Programación Lineal utilizando el método simplex.

a) c) 
$$\min z = -5x_1 - 7x_2 - 12x_3 + x_4$$
 
$$\sin z = 3x_1 - 2x_2 - 4x_3$$
 
$$\sin z = -2x_2 + x_3 \le 30$$
 
$$x \ge 0$$
 d) 
$$x \ge 0$$
 d) 
$$x \ge 0$$
 
$$x \ge 0$$

Ejercicio 7. Considere el siguiente problema de programación lineal:

$$\begin{aligned} & \min \quad z = -\frac{3}{4}x_1 + 150x_2 - \frac{1}{50}x_3 + 6x_4 \\ & s.a: \quad \frac{1}{4}x_1 - 60x_2 - \frac{1}{25}x_3 + 9x_4 + x_5 &= 0 \\ & \quad \frac{1}{2}x_1 - 90x_2 - \frac{1}{50}x_3 + 3x_4 + x_6 &= 0 \\ & \quad x_3 + x_7 &= 1 \\ & \quad x &\geq 0 \end{aligned}$$

- a) Verifique que si se usa como criterio elegir la variable con menor índice para entrar a la base cuando hay empate, entonces el algoritmo no termina.
- b) Verifique que  $(\frac{1}{25},0,1,0,\frac{3}{100},0,0)$  es una solución óptima y que su valor en la función objetivo es  $z_0=-\frac{1}{20}$ .

**Ejercicio 8.** Halle todos los valores del parámetro  $\alpha$  tales que las regiones definidas por las siguientes restricciones presenten vértices degenerados:

**Ejercicio 9.** Aplique el test de optimalidad para encontrar todos los valores del parámetro  $\alpha$  tales que  $x^* = (0, 1, 1, 3, 0, 0)^t$  sea una solución óptima del siguiente problema de programación lineal:

$$\begin{array}{llll} \min & z = -x_1 - \alpha^2 x_2 + 2x_3 - 2\alpha x_4 - 5x_5 + 10x_6 \\ s.a: & -2x_1 - x_2 + x_4 + 2x_6 & = & 2 \\ & & 2x_1 + x_2 + x_3 & = & 2 \\ & & -2x_1 - x_3 + x_4 + 2x_5 & = & 2 \\ & & x & > & 0 \end{array}$$

Ejercicio 10. El siguiente diccionario corresponde a alguna iteración del método simplex para un problema de minimización:

Hallar condiciones sobre  $a, b, \ldots, g$  para que se cumpla:

- a) la base actual es óptima.
- b) la base actual es la única base óptima.
- c) la base actual es óptima pero no única.
- d) el problema no está acotado.
- e) que  $x_4$  entre en la base y el cambio en la función objetivo sea cero.

**Ejercicio 11.** Usar el método simplex (de dos fases o Método M) para resolver los siguientes problemas de programación lineal: