



# Red light green light

Guilherme Santos – 108810  
ICG

# TABLE OF CONTENTS

**01**

Ideia do jogo

**02**

Cenário

**03**

Comparação

**04**

Demo



# Ideia do jogo

Inspirado no “Red light, Green light” ou 1,2,3 macaquinho do chines.

Explicação:

O astronauta tem um sistema que o faz virar aleatoriamente, quando ele está virado para nós, não nos podemos mexer, quando ele se vira ao contrário podemos mexer-nos livremente.

O objetivo do jogo é passar a “linha” em que o astronauta se encontra sem que este nos veja.



# Cenário

## Sky Box

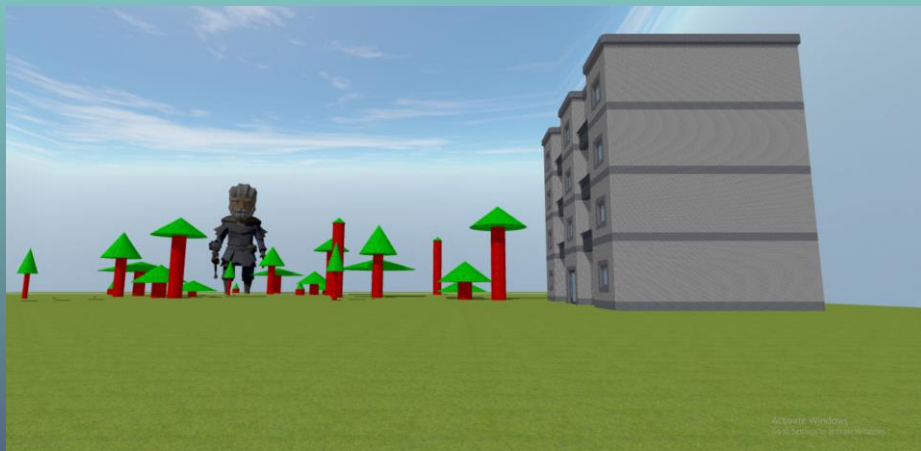


# Cenário

## Adicionar modelos



# Comparação



# DEMO




<https://guifecha.github.io/>

A decorative graphic at the top of the slide consisting of a cluster of white-outlined hexagons of various sizes, some of which are filled with a light teal color. The background is a teal-to-blue gradient.

# Mudanças futuras

---

- Power ups
  - 3ª pessoa
  - Escolher personagens
  - Multijogador
- 
- A decorative graphic at the bottom of the slide consisting of a cluster of white-outlined hexagons of various sizes, some of which are filled with a light blue color. The background is a blue-to-purple gradient.