

# Bubble sort

Algoritmo

```
declare X[5],n, i, aux: numérico;
//carregando o vetor
para i← 0 até 4 faça
  inicio
    escreva ("o ", i+1,"º número: ");
    leia(X[i]);
  fim_para;
// ordenando de forma crescente
// laço com a quantidade de elementos
para n← 1 até 5 faça
  inicio
    //laço que percorre da primeira até a penúltima posição do vetor
    para i← 0 até 3 faça
      inicio
        se (X[i] > X[i + 1]) então
          inicio
            aux ← X[i];
            X[i] ← X[i + 1];
            X[i + 1] ← aux;
          fim_se;
        fim_para;
      fim_para;
    // mostrando o vetor ordenado
    para i←0 até 4 faça
      inicio
        escreva (i+1,"º número: ", X[i]);
      fim_para;
    fim_algoritmo.
```

# Inserção

algoritmo

```
declare X[5],j, i, eleito: numérico;
//carregando o vetor
para i ← 0 até 4 faça
  início
    escreva ("Digite o ", i+1, "º número: ");
    leia (X[i]);
  fim_para;
// ordenando de forma crescente
// laço com a quantidade de elementos
para i ← 1 até 4 faça
  início
    eleito ← X[i];
    j ← i - 1;
    //laço que percorre os elementos
    //à esquerda do número eleito ou até encontrar a posição
    //para relocação do número eleito respeitando a
    //ordenação procurada
    enquanto (j >= 0 .E. X[j] > eleito)
      início
        X[j + 1] ← X[j];
        j ← j - 1;;
      fim_enquanto;
      X[j + 1] ← eleito;
    fim_para;
// mostrando o vetor ordenado
para i ← 0 até 4 faça
  início
    escreva(i+1,"º número: ", X[i]);
  fim_para;
fim_algoritmo.
```

## Seleção

Algoritmo

```
declare j, i, eleito, X[5]: numérico;
//carregando o vetor
para i ← 0 até 4 faça
  inicio
    escreva ("Digite o ", i+1, "º número: ");
    leia (X[i]);
  fim_para
// ordenando de forma crescente
// laço que percorre da 1ª posição à penúltima
// posição do vetor elegendo um número para ser comparado
para i ← 0 até 3 faça
  inicio
    eleito ← X[i];
    // encontrando o menor número à direita do eleito
    //com sua respectiva posição
    //posição do eleito = i
    // primeiro número à direita do eleito
    // na posição = i+1
    menor ← X[i + 1] ;
    pos ← i + 1;
    //laço que percorre os elementos que estão
    //à direita do número eleito, retornando o menor número à direita e
    //sua posição
    para j ← i + 1 até 4 faça
      inicio
        se (X[j]<menor) então
          inicio
            menor ← X[j];
            pos ← j;
          fim_se;
      fim_para;
    //troca do número eleito com o número da posição pos
    //o número da posição pos é o menor número à direita
    //do número eleito
    se (menor< eleito) então
      inicio
        X[i] ← X[pos];
        X[pos] ← eleito;
      fim_se;
    fim_para;
// mostrando o vetor ordenado
para i ← 0 até 4 faça
  inicio
    escreva (i+1, "º número : ", X[i]);
  fim_para;
fim_algoritmo.
```

# Quick sort

Algoritmo

```
declare i, X[10]: numérico;  
//carregando o vetor  
para i ← 0 até 9 faça  
  inicio  
    escreva ("Digite o ", i+1,"º número: ");  
    leia (X[i]);  
  fim_para;  
// ordenando de forma crescente  
quicksort(X, 0, 9);
```

```
// mostrando o vetor ordenado  
para i ← 0 até 9 faça  
  inicio  
    escreva (i+1,"º número : ", X[i]);  
  fim_para;
```

fim\_algoritmo.

função troca(X, i, j)

```
inicio  
  declare aux: numérico;  
  aux ← X[i];  
  X[i] ← X[j];  
  X[j] ← aux;  
fim_função_troca.
```

função particao(X, p, r)

```
inicio  
  declare pivo, i, j: numérico;  
  pivo ← X[(p + r) / 2];  
  i ← p - 1;  
  j ← r + 1;  
  enquanto (i < j)  
  inicio  
    repita  
      j ← j - 1;  
    até (X[j] <= pivo);  
    repita  
      i ← i + 1;  
    até (X[i] >= pivo);  
    se (i < j) então  
      troca(X, i, j);  
    retorne j;  
fim_função_partição.
```

Função quicksort(X, p, r)

```
inicio  
  declare q: numérico;  
  se (p < r) então  
  inicio  
    q ← particao(X, p, r);  
    quicksort(X, p, q);  
    quicksort(X, q + 1, r);  
  fim_se;  
fim_função_quicksort.
```