Grandstream Device Configuration			
STATUS	BASIC SETTINGS ADV	VANCED SETTINGS	FXS PORT
End User Password:		(purposely not	displayed for security protection)
Web Port:	80 (default for HTT)	P is 80)	
Telnet Server:	ONo ⊙Yes		
HTTP Access:	ONo ● Yes		
IP Address:	O dynamically assigned via DHCP		
	DHCP hostname:		(optional)
	DHCP vendor class ID	: HT7XX	(optional)
O use PPPoE			
	PPPoE account ID:		
	PPPoE password:		
	PPPoE Service Name:		
	1st Preferred DNS server:	0.0.0	.0
	2nd Preferred DNS server:		
	3rd Preferred DNS server:		
	4th Preferred DNS server:		
Definir la IP del trasto statically configured as:			
	IP Address:	192 . 168 . 2	.160
su mascara, la puerta	Subnet Mask:	255 .255 .0	.0
de enlace y los DNS	Default Router:	192 .168 .2	.200
	DNS Server 1:	8 .8 .8	.8
	DNS Server 2:	8 .8 .4	.4
Poner la zona horaria correcta Time Zone:	GMT+01:00 (Roma, Paris, Madrid, Prague, Berlin, Budapest, Amsterdam, Barcelona) 🗸		
Self-Defined Time Zone:	MTZ+6MDT+5,M3,2,0,M11,1,0	(For example	e: MTZ+6MDT+5,M4.1.0,M11.1.0)
Allow DHCP server to set Time Zone:	to set Time Zone: No O Yes		
Language: Spanish IVR ~			
Reset Type:	ISP Data Reset		

	Update Apply C	Cancel Reboot	
	All Rights Reserved Grandstream N		

Menú: Basic Settings

En la medida de lo posible, asegurarse de marcar la opción de activar la IP estática, y darle al trasto una IP del rango que este libre y no pueda ser usada por otro dispositivo.

Asegurarse de poner correctamente la máscara de red y la puerta de enlace, así como los DNS públicos para poder realizar resoluciones externas.

Definir la zona horaria correctamente, es más importante de lo que parece.

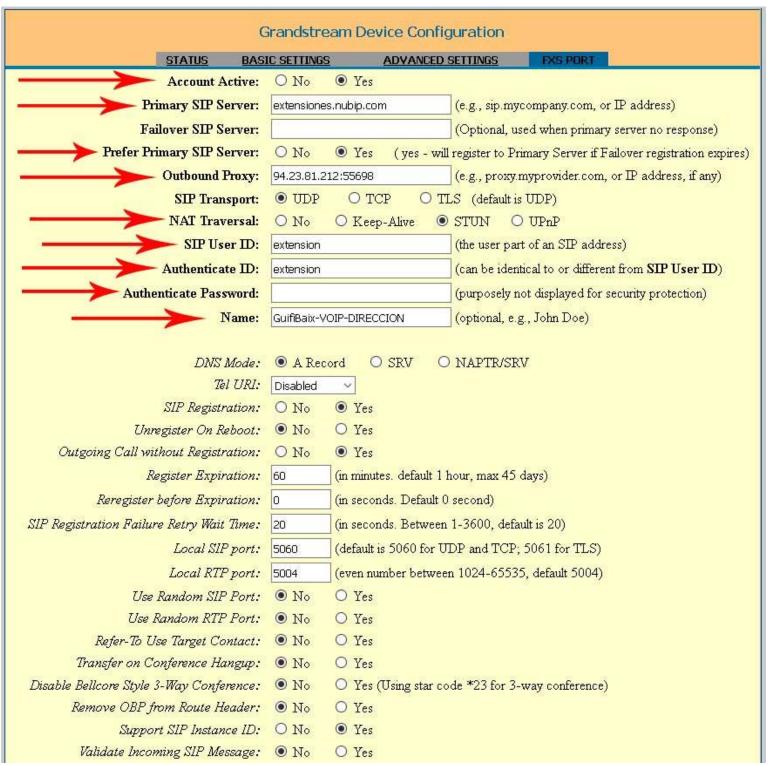
Una vez configurada la IP, el trasto se reinciará, y usaremos la nueva IP para conectar al mismo.

Grandstream Device Configuration STATUS BASIC SETTINGS **ADVANCED SETTINGS FXS PORT** - Admin Password: (purposely not displayed for security protection) (Diff-Serv or Precedence value) Layer 3 QoS: 802.1Q/VLAN Tag 0 802.1p priority value 0 (0-7)Layer 2 QoS: 802.1p priority value (NATed traffic) 0 (0-7)(URI or IP:port) STUN server is: stun.l.google.com:19302 Keep-alive Interval: 20 (in seconds, default 20 seconds) O No Use STUN to detect network connectivity: Yes, total STUN response misses 3 to restart DHCP (mininum=3) Use DNS to detect network connectivity: No O Yes Firmware Upgrade and Provisioning: Upgrade Via O TFTP • HTTP O HTTPS Firmware Server Path: fm.grandstream.com/gs Config Server Path: fm.grandstream.com/gs XML Config File Password: HTTP/HTTPS User Name: HTTP/HTTPS Password: Firmware File Prefix: ere File Postfix: Ar JE 011 L O Yes ration update via keypad is 📖 Jok K. et to Yes) Disable Voice Prompt: O Yes (voice prompt is disabled if set to Yes) ● No O Yes (direct IP call is disabled if set to Yes) Disable Direct IP Call: ● No NTP Server: es.pool.ntp.org (URI or IP address) Allow DHCP option 42 to override NTP ● No ○ Yes server: Syslog Server: Syslog Level: NONE Send SIP Log: No O Yes Download Device Configuration: Download Upload firmware: Upload from local directory Update Reboot Apply Cancel

Menú: Advanced Settings

Básicamente hay que definir el servidor STUN como **stun.l.google.com:19302** e indicar que la conectividad de red se realice mediante este servidor STUN.

Al final de la página, podemos tocar el servidor NTP, y asignar el servidor NTP europeo en lugar del estadounidense que viene por defecto.

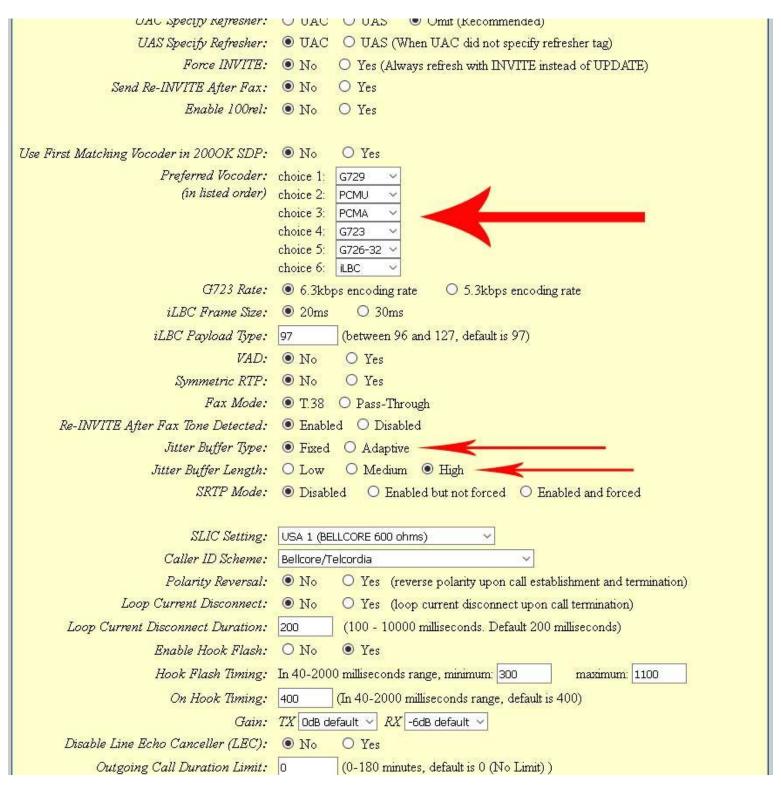


Menú: FXS Port

En este menú configuraremos la cuenta SIP del usuario, tal como NUBIP (o el proveedor que sea) nos ha pasado los datos.

El ejemplo para NUBIP es el de la imagen, teniendo en cuenta que hay que asegurarse de configurar todas las opciones señaladas.

Como nombre (en el campo Name), podemos poner lo necesario para identificar al trasto.



Menú: FXS Port

Más abajo, en la misma página, hemos de modificar el orden de codec a utilizar para la codificación del audio. El codec G729, es el mejor para el caso, pero hemo de definir la lista tal como la imagen, para poder ofrecer una negocación de codificación aceptable (de mejor codec a menor)

Además, también cambiaremos el valor de Jittering para hacerlo fijo, y asignarmos el mayor buffer de datos al mismo