Considerações sobre a implementação App MeuLar

Proponente: Guilherme Gabriel

1. Linguagem

Foi utilizado a linguagem de programação **Java**, em sua versão 1.8 utilizando o **Android Studio** como ambiente de desenvolvimento do aplicativo mobile.

Plataforma

O aplicativo é executável em qualquer dispositivo móvel com o Android superior a **versão 8.0 (Oreo)**.

3. Diagramas

Junto com o desenvolvimento do aplicativo, foram desenvolvidos alguns documentos da Engenharia de Software para servirem como apoio à análise da solução, são eles: **Diagrama de classes** e **Diagrama de pacotes.** As imagens em PNG encontram-se na pasta: Diagramas.

4. Design Patterns

Para definir uma solução com alta coesão e baixo acoplamento foram utilizados dois padrões de software, o **Singleton** para o armazenamento único da lista de contemplados e o **Chain of Responsibility** para lidar com as milhares de combinações de lógicas procedurais. A implementação também conta com Orientação a Objetos.

5. Funcionalidades

Foram implementadas as seguintes funcionalidades:

- 1. Cálculo de pontuação a partir da renda, idade do pretendente e número de dependentes.
- 2. Exibição dos contemplados contendo:
 - a. Nome do pretendente da família
 - b. Pontuação da família
- 3. Adição de novas famílias com possibilidade de análise de pontuação.

6. Observações

Para **inserir** uma nova família **rapidamente**, na tela inicial insira:

- 1. Nome do pretendente.
- 2. Renda total (inteiro).
- 3. Número de dependentes (inteiro)
- 4. Data de nascimento (padrão: "31/12/2020")
- 5. Status (inteiro).

Caso as informações não sejam inseridas cumprindo essas regras o app pode **quebrar**, pois, técnicas de tratamento de dados foram ignoradas para dar o foco no desenvolvimento das funcionalidades chave.

A funcionalidade de **ordenar** a lista de contemplados também não foi colocada como prioridade, para a entrega da solução.