

Use scenario

Worksheet

Activity:

Use scenarios are like a tiny one-act plays, subdivided into one-paragraph micro scenes, or interaction points, that describe how users currently perform one or more tasks.

Re-read your interviews, write a story that involves all three personas and extreme characters as they perform a complex task with maps on a

phone. Choose a realistic setting, date and time, choose the context, and tell the story as a series of events that occur over a period of time. Be sure to include events that suggest the need for a new design. *Careful!* Do not confuse this with a design scenario. Avoid designing a solution; instead describe what these users do today.

Use scenario					
Group	2	Project	IHM	Date	10/02/2021
Setting	Une journée normale en ville. Objectif : exploration ludique à pieds.				
Persona 1	Andréa	Persona 2	Daniel	Extreme Character	Patrice
Event	Il faut établir un trajet. Andréa ne sait pas où aller, Daniel ne veut pas pré-établir un trajet et Patrice trouve que tous les points sur l'application de carte ne sont pas clairs.				
Event	Andréa veut trouver un bâtiment d'inspiration pour son devoir de modélisation. Elle cherche sur l'application en vision satellite des bâtiments intéressants.				
Event	Certains chemins proposés ne sont pas clairs, particulièrement pour Patrice, lorsqu'il s'agit de ruelles ou autres. Le groupe se perd sur un pont au lieu de prendre le chemin situé juste en dessous.				
Event	Le point du bâtiment auquel ils étaient sensés arriver n'est pas très clair sur la carte et se perd dans la masse de bâtiments. Le groupe n'arrive pas tout de suite à reconnaître celui qu'ils cherchaient une fois arrivés.				
Event	Daniel et Patrice veulent encore explorer mais ne savent pas où aller en regardant la carte. Andréa dit vouloir rentrer car elle a des quêtes à accomplir dans un jeu vidéo, ce qui est plus intéressant que d'errer sans objectif.				
Event					
Event					
Event					