

## Interview

Nom : Samantha A

Intervieweur : Mouna Benabid

Âge : 20 ans

Occupation : artiste et étudiante en modélisation 3d

Date : 9 février 2021

Aucune utilisation de carte physique.

Utilisation fréquente de cartes via des applications, encore plus particulièrement dans des jeux vidéo.

Dernière utilisation de carte : Google Maps et carte de jeu vidéo.

Contexte d'utilisation :

Google Maps : Recherche de l'emplacement d'une pâtisserie ou recherche de bâtiments de référence à modéliser en 3d pour un devoir.

Jeu vidéo : Probablement à la recherche d'un nouvel élément de carte à débloquent (une région ou un point de téléportation encore inconnu), ou l'aide à la navigation pour arriver aux quêtes.

Fréquence d'utilisation :

Google Maps : fréquente.

Jeu vidéo : quotidienne.

Métro : Quasi jamais utilisé les cartes à disposition, les applications donnent toujours le bon itinéraire et rapidement.

Plusieurs occasions où l'endroit indiqué par la carte était le mauvais, ou l'emmenait sur une route en contre-sens. S'est déjà perdue pendant 40 minutes (au lieu des 5 minutes indiquées) dans le 94 car le chemin donné (à pieds) était mauvais et pas clair, notamment avec la nécessité d'utiliser des ruelles qui n'était pas clarifiée dans le chemin donné.

Préférence à utiliser une application, sur l'application on peut voir s'il y a des commerces ou autres endroits intéressants à visiter si on aimerait découvrir un peu l'endroit.

3 domaines d'utilisation de cartes : Navigation, sécurité et construction - ajout de jeux vidéo.