

## **Observations**

La nécessité d'une carte physique est très réduite, les cartes en application ont généralement tout ce dont on a besoin.

On a tendance à utiliser les cartes que lorsqu'on a un besoin clair (aller d'un point A à un point B ou recherche d'un endroit), pas d'incitation à l'utiliser sans avoir un besoin préalable - en dehors de l'exploration d'environnements inconnus (ou connus) à travers l'outil Google Maps de vision satellite, qui permet de voir presque toute région du monde depuis un point de vue au sol.

Les cartes de jeux vidéo peuvent également avoir un objectif pratique comme inciter à l'exploration.

Et si, au lieu d'utiliser une carte uniquement quand on en a besoin, la carte nous incitait à l'utiliser par son interactivité ? Plutôt que d'avoir un besoin d'utiliser une carte, la carte pourrait-elle nous donner envie de l'utiliser ?