

Personas and Extreme characters

Worksheet

Activity:

Personas are specific, but imaginary people who represent individuals from the target user group. They share characteristics of people you interviewed. 'Extreme characters' are personas who test the limits of your design. Note that 'extreme' is relative to the design problem, not the person: A persona who must quickly create 25 different maps for 25 different people can be considered an extreme character.

Re-read your interviews, then create two ordinary personas and one extreme character. Give them each a specific name, age, profession (if applicable), expertise, and relevant personal characteristics, context and motivation that affect how they will interact with your design. These three personas will each play a role, and interact with each other in your video prototype.

Personas and Extreme Characters					
Group	2	Project	IHM	Date	10/02/2021
Persona 1	Name: Andréa				
	Etudiante en arts - 20 ans. Adepte de jeux vidéo et attachée à son art, elle ne sort pas énormément de chez elle à moins d'avoir un but précis : voir un ami, aller en cours, pour un devoir d'art ou pour faire du sport. Ce n'est pas qu'elle n'aime pas sortir, mais simplement qu'elle n'y voit pas toujours d'intérêt lorsqu'elle a déjà de quoi s'occuper chez elle, et qu'elle ne saurait pas particulièrement quoi faire si elle devait sortir sans plan.				
Persona 2	Name: Daniel				
	Employé d'entreprise - 28 ans. Aventurier, Daniel aime utiliser son temps libre pour explorer de nouvelles destinations. Cependant à cause de son travail, il n'a pas forcément le temps ni l'énergie de faire des recherches sur ces destinations à l'avance. Il aime se laisser emporter, pour souffler en dehors du cadre de l'entreprise, et apprécie les challenges.				
Extreme Character	Name: Patrice				
	Retraité - 67 ans. Patrice n'est pas à l'aise avec la technologie : il a un Samsung A5 offert par sa fille, mais ne l'utilise que pour faire des appels et regarder des vidéos YouTube. La technologie ne l'intéresse pas car il est plus à l'aise avec les outils avec lesquels il a grandi. Depuis qu'il est à la retraite, il cherche à redécouvrir un peu le monde.				