

12 Rue de Suresnes  
14460, Colombelles, France

☎ (+33) 06-99-12-07-22

✉ letgui2@gmail.com

in guillaume-letellier-466418193

🌐 Guigui14460

🐦 GuiguiLet

📄 guillaume-letellier

# Guillaume Letellier

Étudiant en 3ème année d'informatique

Portfolio : <https://guillaumeletellier-portfolio.netlify.app/>

## Compétences

Langages de programmation Maîtrisés : **Python** (natif et Cython), **C**, **Java**, **PHP**, **LaTeX**, **Javascript**, **HTML/CSS**, **SQL**  
Familiés : NodeJS, Haskell, **Sass/Scss**, Typescript, **Dart** (Flutter)

Bases de données **MySQL/MariaDB**, **SQLite**, **PostgreSQL**, Firebase, MongoDB

Frameworks **Django**, ReactJS, **JQuery**, VueJS avec Ionic

Bibliothèques scientifiques **Numpy**, Cupy, Scipy, **Pandas**, **Matplotlib**, Seaborn, Sympy, Astropy

Bibliothèques d'IA **Scikit-Learn**, **TensorFlow**

Gestionnaire de versions **Git**, **SVN**

Systèmes d'exploitation **Windows**, **Linux**

Logiciels de développement Atom, **Visual Studio Code**, Android Studio

## Expérience

Avril 2021 – **Data Scientist – Stage**, ORANGE LABS, Caen, France.

Juin 2021 Développement d'un démonstrateur en Python dans le cadre de travaux de recherche sur la simulation de transactions financières

## Formation et diplômes

Sep 2018 – **Université de Caen, Normandie**, *Licence Informatique (option Aide à la décision et Intelligence artificielle)*, Département mathématiques-informatique, Mention "Très Bien".

Juillet 2018 **Lycée Salvador Allende, Hérouville-St-Clair**, *BAC Scientifique*, Mention "Bien".

## Langues

Français Langue maternelle

Anglais B1-B2

Allemand A1-A2

## Centres d'intérêts

Informatique Intelligence artificielle, algorithmique, informatique quantique, cryptographie

Physique Astrophysique/Cosmologie, physique quantique, relativité générale

Histoire Égypte et Grèce antique, époque moderne, époque contemporaine

## Projets

### Projets universitaires

- Optimisateur de wargame **Les utilisateurs peuvent jouer face un ordinateur à un jeu de stratégie et peuvent entre autre, demander à un algorithme de générer une armée pour eux qui leur permettra de gagner dans la grande majorité des cas.**  
*Langages de programmation utilisés : Python (PyGame)*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/optimisateur-de-wargame>*
- Simulateur à N corps **Les utilisateurs peuvent simuler N objets interagissants gravitationnellement entre eux par les lois du mouvement de Newton.**  
*Langages de programmation utilisés : Java (JavaFX 11)*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/simulateur-n-corps>*
- Site de pandémies **Site permettant de mettre en pratique nos connaissances en PHP.**  
*Langages de programmation utilisés : PHP, SQL*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/pandemics-site>*
- Générateur de maisons **Les utilisateurs peuvent générer des maisons en fonction de contraintes (CSP), des maisons déjà construites (extractions) et planifier sa construction (planification).**  
*Langages de programmation utilisés : Java*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/intelligence-artificielle>*
- Application Hello Caen (en développement) **Les utilisateurs peuvent se déplacer dans Caen et recevoir des notifications de bons plans sur les commerçants enregistrés à proximité de l'utilisateur).**  
*Langages de programmation utilisés : Dart avec le framework Flutter*  
*Lien du projet : Privé*

### Projets personnels

- ProgLangLearn (non publié) **Site offrant des formations sur l'informatique et le monde du développement. Les formations permettent d'apprendre un langage de programmation ou un framework en travaillant sur des divers projets de différentes envergures.**  
*Langages de programmation utilisés : Python (Django), HTML/SCSS, JavaScript (jQuery)*
- Générateur de projets **Projet open-source permettant de générer la base de n'importe quel projet en suivant les conventions du langage choisi. Permet de générer un projet en une seule ligne de commande.**  
*Langages de programmation utilisés : Python*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/project-automation>*
- Gestionnaire de mots de passe (en développement) **Application permettant de sauvegarder de manière sécurisés des mots de passe principalement, mais aussi d'autres informations.**  
*Langages de programmation utilisés : Java (JavaFX)*
- Réseau de neurones artificiels **Implémentation d'un réseau de neurones artificiels à l'aide du livre nnfs.io.**  
*Langages de programmation utilisés : Python*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/neural-network-from-scratch>*