

12 Rue de Suresnes
14460, Colombelles, France

☎ (+33) 06-99-12-07-22

✉ letgui2@gmail.com

in guillaume-letellier-466418193

🌐 Guigui14460

🐦 GuiguiLet

📄 guillaume-letellier

Guillaume Letellier

Étudiant en 1ère année de Master Informatique

Portfolio : <https://guillaumeletellier-portfolio.netlify.app/>

Compétences

Langages de programmation	Maîtrisés : Python (natif et Cython), C , Java , PHP , LaTeX , Javascript , HTML/CSS , SQL Familiés : NodeJS, Haskell, Sass/Scss , Typescript, Dart (Flutter)
Bases de données	MySQL/MariaDB , SQLite, PostgreSQL , Firebase, MongoDB
Frameworks	Django , ReactJS , JQuery, VueJS avec Ionic
Bibliothèques scientifiques	Numpy , Cupy, Scipy, Pandas , Matplotlib , Seaborn, Sympy, Astropy
Bibliothèques d'IA	Scikit-Learn , TensorFlow
Gestionnaire de versions	Git , SVN
Systèmes d'exploitation	Windows , Linux
Logiciels de développement	Atom, Visual Studio Code , Android Studio

Expérience

- Avril 2021 – **Data Scientist – Stage**, ORANGE LABS, Caen, France
Juin 2021 Développement d'un démonstrateur en Python dans le cadre de travaux de recherche sur la simulation de transactions financières

Formation et diplômes

- Sep 2021 – **Université de Caen, Normandie**, *Master Informatique parcours IDM (Apprentissage automatique & Imagerie)*
Auj
Sep 2018 – **Université de Caen, Normandie**, *Licence Informatique (option Aide à la décision et Intelligence artificielle)*, Mention "Très Bien"
Juin 2021
Juillet 2018 **Lycée Salvador Allende, Hérouville-St-Clair**, *BAC Scientifique*, Mention "Bien"

Langues

Français	Langue maternelle
Anglais	Compétences professionnelles (B1-B2)
Allemand	Notions élémentaires (A1-A2)

Centres d'intérêts

Informatique Intelligence artificielle, algorithmique, informatique quantique

Physique Astrophysique/Cosmologie, physique quantique, relativité générale
Histoire Égypte et Grèce antique, époque moderne, époque contemporaine

Projets

Projets universitaires

- Application Hello Caen **Les utilisateurs peuvent se déplacer dans Caen et recevoir des notifications de bons plans sur les commerçants enregistrés à proximité de l'utilisateur**
Langages de programmation utilisés : Dart (Flutter)
Lien du projet : Privé
- Générateur de maisons **Les utilisateurs peuvent générer des maisons en fonction de contraintes, des maisons déjà construites et planifier leurs constructions**
Langages de programmation utilisés : Java
Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/intelligence-artificielle>
- Site de pandémies **Site permettant de mettre en pratique nos connaissances en PHP**
Langages de programmation utilisés : PHP, SQL
Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/pandemics-site>
- Simulateur à N corps **Les utilisateurs peuvent simuler N objets interagissant gravitationnellement entre eux par les lois du mouvement de Newton**
Langages de programmation utilisés : Java (JavaFX 11)
Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/simulateur-n-corps>
- Optimisateur de wargame **Les utilisateurs peuvent jouer face un ordinateur à un jeu de stratégie et peuvent entre autre, demander à un algorithme de générer une armée pour eux qui leur permettra de gagner**
Langages de programmation utilisés : Python (PyGame)
Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/optimisateur-de-wargame>

Projets personnels

- Réseau de neurones artificiels **Implémentation d'un réseau de neurones artificiels à l'aide du livre "Neural Network From Scratch"**
Langages de programmation utilisés : Python
Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/neural-network-from-scratch>
- Gestionnaire de mots de passe (non publié) **Application permettant de sauvegarder de manière sécurisée des mots de passe et d'autres informations**
Langages de programmation utilisés : Java (JavaFX)
Lien du projet : Privé
- Générateur de projets **Projet open-source permettant de générer la structure de base de n'importe quel projet en suivant les conventions du langage choisi**
Langages de programmation utilisés : Python
Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/project-automation>
- ProgLangLearn (non publié) **Site offrant des formations**
Langages de programmation utilisés : Python (Django), HTML/SCSS, JavaScript (jQuery)
Lien du projet : Privé