

# Guillaume Letellier

Étudiant en 1ère année de Master Informatique

Portfolio : <https://guillaumeletellier-portfolio.netlify.app/>

## Compétences

Langages de programmation	Maîtrisés : <b>Python</b> (natif et Cython), <b>C</b> , <b>Java</b> , <b>PHP</b> , <b>LaTeX</b> , <b>Javascript</b> , <b>HTML/CSS</b> , <b>SQL</b> Familiés : NodeJS, Haskell, <b>Sass/Scss</b> , Typescript, <b>Dart</b> (Flutter)
Bases de données	<b>MySQL/MariaDB</b> , SQLite, <b>PostgreSQL</b> , Firebase, MongoDB
Frameworks	<b>Django</b> , <b>ReactJS</b> , JQuery, VueJS avec Ionic
Bibliothèques scientifiques	<b>Numpy</b> , Cupy, Scipy, <b>Pandas</b> , <b>Matplotlib</b> , Seaborn, Sympy, Astropy
Bibliothèques d'IA	<b>Scikit-Learn</b> , <b>TensorFlow</b>
Gestionnaire de versions	<b>Git</b> , SVN
Systèmes d'exploitation	<b>Windows</b> , <b>Linux</b>
Logiciels de développement	Atom, <b>Visual Studio Code</b> , Android Studio

## Expérience

- Avril 2021 – **Data Scientist – Stage**, ORANGE LABS, Caen, France  
Juin 2021 Développement d'un démonstrateur en Python dans le cadre de travaux de recherche sur la simulation de transactions financières

## Formation et diplômes

- Sep 2021 – **Université de Caen, Normandie**, *Master Informatique parcours IDM (Apprentissage automatique & Imagerie)*  
Auj  
Sep 2018 – **Université de Caen, Normandie**, *Licence Informatique (option Aide à la décision et Intelligence artificielle)*, Mention "Très Bien"  
Juin 2021  
Juillet 2018 **Lycée Salvador Allende, Hérouville-St-Clair**, *BAC Scientifique*, Mention "Bien"

## Langues

Français	Langue maternelle
Anglais	Compétences professionnelles (B1-B2)
Allemand	Notions élémentaires (A1-A2)

## Centres d'intérêts

Informatique Intelligence artificielle, algorithmique, informatique quantique

Physique Astrophysique/Cosmologie, physique quantique, relativité générale  
Histoire Égypte et Grèce antique, époque moderne, époque contemporaine

## Projets

### Projets universitaires

- Application Hello Caen **Les utilisateurs peuvent se déplacer dans Caen et recevoir des notifications de bons plans sur les commerçants enregistrés à proximité de l'utilisateur**  
*Langages de programmation utilisés : Dart (Flutter)*  
*Lien du projet : Privé*
- Générateur de maisons **Les utilisateurs peuvent générer des maisons en fonction de contraintes, des maisons déjà construites et planifier leurs constructions**  
*Langages de programmation utilisés : Java*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/intelligence-artificielle>*
- Site de pandémies **Site permettant de mettre en pratique nos connaissances en PHP**  
*Langages de programmation utilisés : PHP, SQL*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/pandemics-site>*
- Simulateur à N corps **Les utilisateurs peuvent simuler N objets interagissant gravitationnellement entre eux par les lois du mouvement de Newton**  
*Langages de programmation utilisés : Java (JavaFX 11)*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/simulateur-n-corps>*
- Optimisateur de wargame **Les utilisateurs peuvent jouer face un ordinateur à un jeu de stratégie et peuvent entre autre, demander à un algorithme de générer une armée pour eux qui leur permettra de gagner**  
*Langages de programmation utilisés : Python (PyGame)*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/optimisateur-de-wargame>*

### Projets personnels

- Réseau de neurones artificiels **Implémentation d'un réseau de neurones artificiels à l'aide du livre "Neural Network From Scratch"**  
*Langages de programmation utilisés : Python*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/neural-network-from-scratch>*
- Gestionnaire de mots de passe (non publié) **Application permettant de sauvegarder de manière sécurisée des mots de passe et d'autres informations**  
*Langages de programmation utilisés : Java (JavaFX)*  
*Lien du projet : Privé*
- Générateur de projets **Projet open-source permettant de générer la structure de base de n'importe quel projet en suivant les conventions du langage choisi**  
*Langages de programmation utilisés : Python*  
*Lien du projet : <https://github.com/Guigui14460/project-automation>*
- ProgLangLearn (non publié) **Site offrant des formations**  
*Langages de programmation utilisés : Python (Django), HTML/SCSS, JavaScript (jQuery)*  
*Lien du projet : Privé*