

Guillaume Letellier

Étudiant en 1ère année de Master Informatique

Compétences

Langages de programmation	Maîtrisés : Python, C, Java, PHP, LaTeX, Javascript, HTML/CSS, SQL Familiés : NodeJS, Haskell, Sass/Scss , Typescript, Dart, C++
Bases de données	MySQL/MariaDB, SQLite, PostgreSQL, Firebase, MongoDB
Frameworks	Django, ReactJS , JQuery, VueJS
Bibliothèques scientifiques	Numpy , Cupy, Scipy, Pandas, Matplotlib , Seaborn, Sympy, Scikit-Learn, TensorFlow
Gestionnaire de versions	Git , SVN
OS	Windows, Linux (Ubuntu)
Logiciels de développement	Atom, Visual Studio Code , Android Studio

Expérience

- Avril 2021 – **Data Scientist – Stage**, ORANGE LABS, Caen, France
Juin 2021 Développement d'un démonstrateur en Python dans le cadre de travaux de recherche sur la simulation de transactions financières

Formation et diplômes

- Sep 2021 – **Université de Caen, Normandie**, *Master Informatique parcours IDM (Apprentissage automatique & Imagerie)*
Auj
Sep 2018 – **Université de Caen, Normandie**, *Licence Informatique (option Aide à la décision et Intelligence artificielle)*, Mention "Très Bien"
Juin 2021
Juillet 2018 **Lycée Salvador Allende, Hérouville-St-Clair**, *BAC Scientifique*, Mention "Bien"

Langues

Français	Langue maternelle
Anglais	Compétences professionnelles (B1-B2)
Allemand	Notions élémentaires (A1-A2)

Centres d'intérêts

Informatique	Intelligence artificielle, algorithmique, informatique quantique
Physique	Astrophysique/Cosmologie, physique quantique, relativité générale
Histoire	Égypte et Grèce antique, époque moderne, époque contemporaine
Autre	Rap Français, Jeux vidéo