

Documentation utilisateur



Guimauve's shoot'em up

Table des matières

Démarrage	2
Installation	2
Unix	2
Windows	2
Comment se connecter au serveur de jeu ?.....	3
Comment créer ou se connecter à son compte ?.....	4
Comment créer une partie et la lancer ?	5
Comment une rejoindre une partie ?.....	6
Comment regarder une partie ?.....	6
Comment revenir au menu principal, ou se déconnecter ?	7
Comment quitter le jeu ?	7
Comment jouer ?.....	7
Commandes	7
Votre profil.....	8

Démarrage

Installation

Le RType est un jeu multi-plateforme, il peut être installé sur Unix et Windows.

Unix

Pour installer le RType sur Unix :

- Créer un dossier nommé « build » à la racine du dossier.
- Dans ce dossier « build », avec un shell entrer la commande « cmake .. »
- Puis « make »
- One eternity later ...
- Retourner à la racine du dépôt
- Pour lancer un serveur taper dans un shell « ./RType_server »
- Pour lancer un client entrer dans un shell « ./RType »

Windows

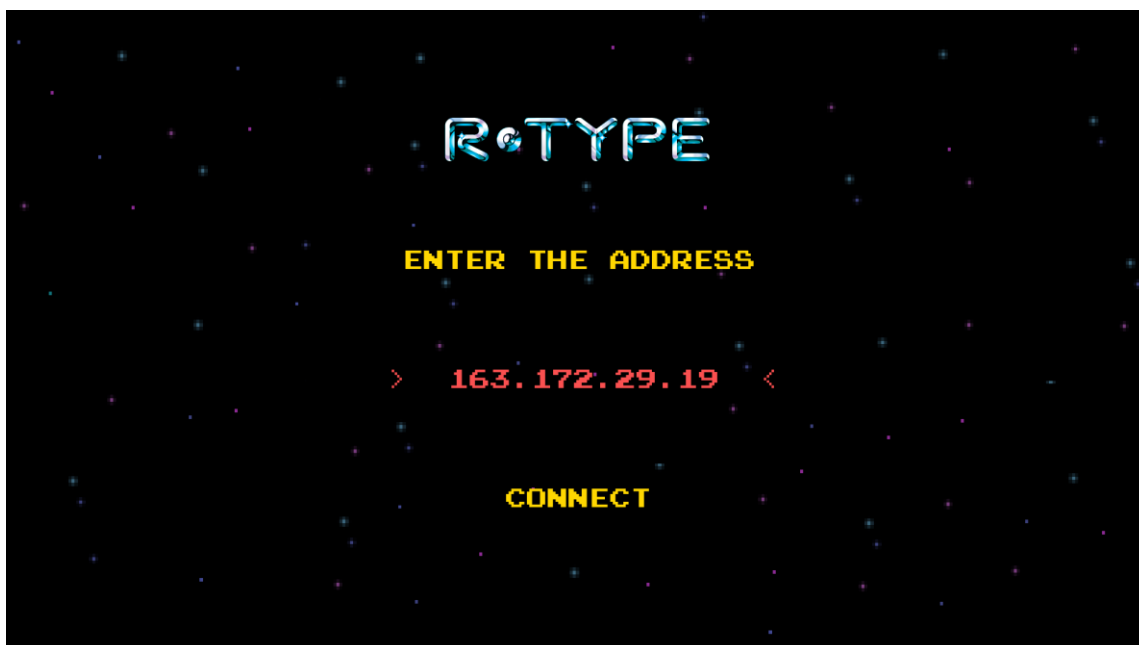
Pour installer le RType sur Windows :

- Double cliquez sur « RType-build-V4.0.exe »
- Suivre les instructions de l'installateur
- Les exécutables se trouveront sur le bureau
- Pour lancer un serveur lancer RType_server.exe
- Pour lancer un client lancer RType

Comment se connecter au serveur de jeu ?

Lorsque vous lancerez le RType.exe l'écran ci-dessous apparaîtra, il vous suffira de taper l'adresse IP et le port du serveur de la façon suivante : IP : PORT, exemple 163.172.29.19 :4242.

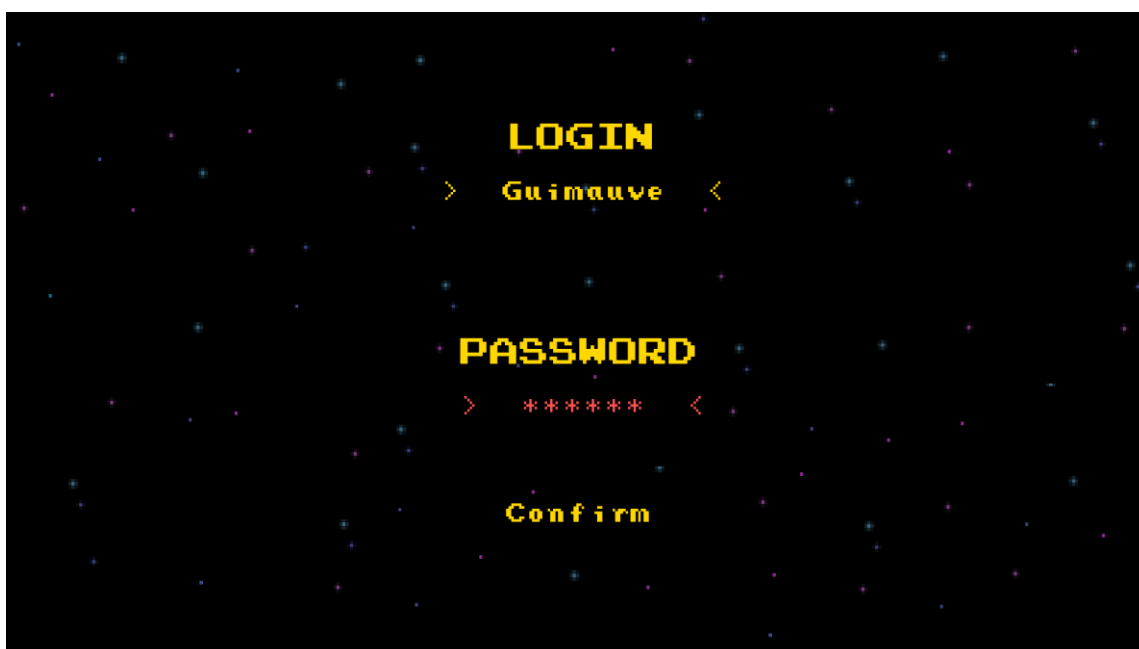
Si le port n'est pas spécifié le port par défaut sera 4242.



Comment créer ou se connecter à son compte ?

Pour créer un compte il suffit de rentrer votre identifiant souhaité ainsi que le mot de passe. Ensuite cliquer sur « Connect », si le compte n'est pas déjà enregistré sur le serveur vous devriez arriver au menu de gestion des parties.

Pour se connecter renseignez les champs « Login » et « Password » et appuyer sur « Connect », si le mot de passe est mauvais un message apparaîtra.



Comment créer une partie et la lancer ?

Pour créer une partie il suffit d'appuyer sur le bouton « + » en bas à gauche de votre écran. Remarquer que vous pouvez modifier en cliquant sur le chiffre à côté le nombre maximum de joueurs que la partie pourra accueillir (de 1 à 4), ainsi que le nom de celle-ci, par défaut le nombre de joueurs autorisés dans la partie est de 4.

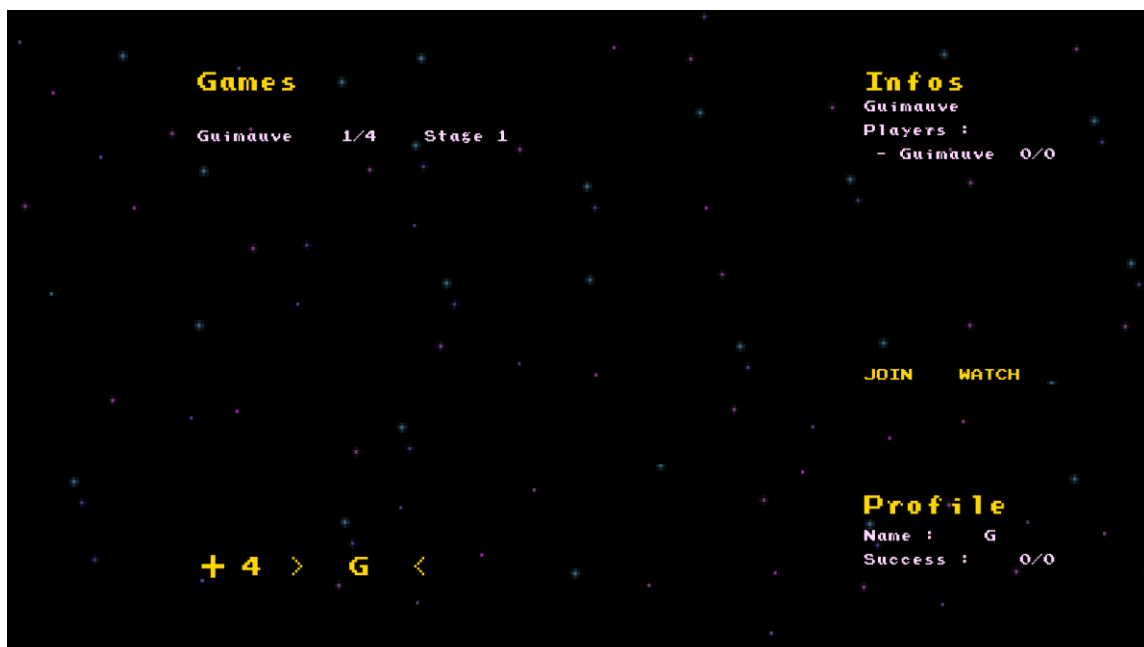
Une fois la partie créée, vous pouvez la lancer lorsque vous voulez en appuyant sur « Start » ou bien quitter la partie en appuyant sur « Leave ».



Comment rejoindre une partie ?

Pour rejoindre une partie, cliquez sur le nom d'une des parties puis sur le bouton « Join », vous serez ajouté à la partie. Si le bouton « Join » n'est pas visible c'est que la partie est pleine ou bien que la partie ait déjà commencé.

La partie se lancera lorsque le maitre de partie lancera la partie.



Comment regarder une partie ?

Pour regarder une partie, cliquez sur le nom d'une des parties puis sur le bouton « Watch », puis attendez que le maitre de partie lance la partie pour pouvoir y assister.

Comment revenir au menu principal, ou se déconnecter ?

Il vous suffit d'appuyer sur le bouton F1 lorsque vous êtes en partie pour revenir au menu principal. Ou bien à partir de ce menu appuyer sur F1 pour revenir à l'écran d'authentification.

Comment quitter le jeu ?

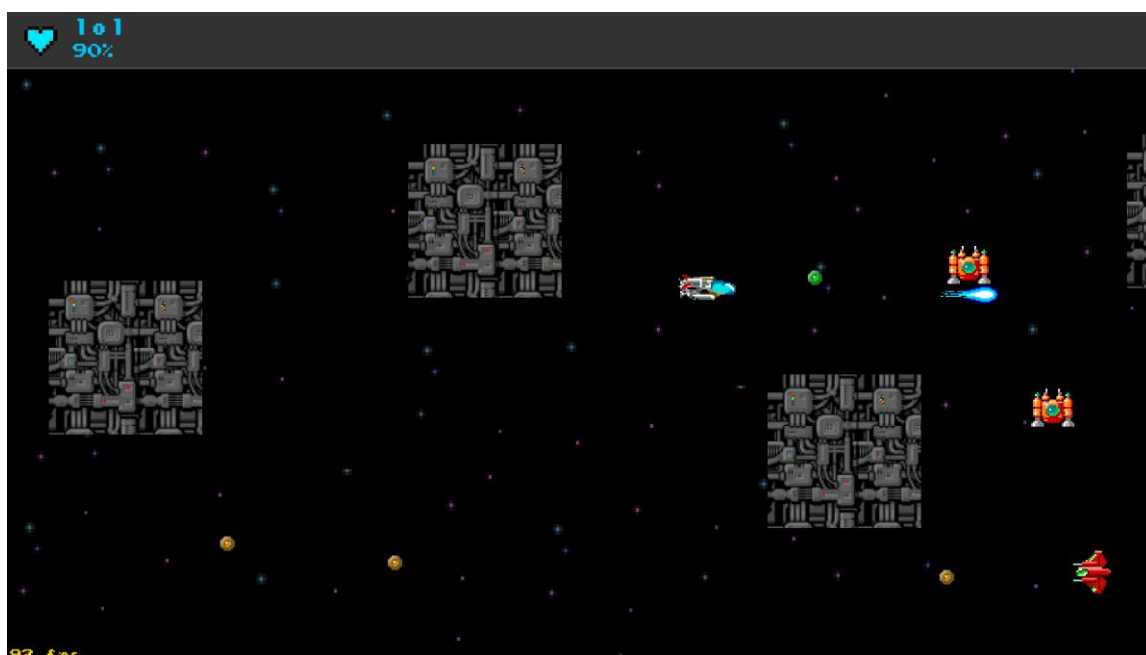
À tout moment dans le jeu appuyer sur la touche « Echap » de votre clavier pour quitter le jeu.

Comment jouer ?

Pour se déplacer, utilisez les touches fléchées de votre clavier, et la barre d'espace pour tirer.

Commandes

- ↑ : Se déplacer vers le haut
- ↓ : Se déplacer vers le bas
- → : Se déplacer vers la droite
- ← : Se déplacer vers la gauche
- « Espace » : Tirer
- « Echap » : Quitter le jeu
- « F1 » : Retour au menu



Votre profil

Votre profil est enregistré sur le serveur, celui si comprend votre nom, votre mot de passe et votre historique de partie.

Vous pouvez regarder votre profil au menu, dans la partie basse droite (voir photo ci-dessous), il contiendra votre nom, votre ratio de nombre parties gagnées sur le nombre de parties jouées.

