## Resolução de exercícios 11 ao 30

11) Desenvolva uma lógica que leia os valores de A, B e C de uma equação do segundo grau e mostre o valor de Delta.

```
1 Algoritmo "Exercicio 11"
 2
 3 Var
      A,B,C,Delta :Real
 5
 6
 7 Inicio
 8
       Escreva ("Informe o valor de A: ")
 9
       Leia (A)
      Escreva ("Informe o valor de B: ")
10
11
      Leia (B)
      Escreva ("Informe o valor de C: ")
12
13
      Leia (C)
      Delta<- B^2-4*A*C
14
       Escreva ("O valor de Delta é: ", Delta)
16 Fimalgoritmo
```

12) Crie um programa que leia o preço de um produto, calcule e mostre o seu PREÇO PROMOCIONAL, com 5% de desconto.

```
1 Algoritmo "Exercicio 12"
2
3 Var
4 Preco, PrecoF: Real
5 Inicio
6 Escreva ("Digite o valor do Produto: R$")
7 leia (Preco)
8 PrecoF<- Preco-(Preco *0.05)
9 Escreva ("O Preço final do seu produto com 5% de desconto é: R$", PrecoF:8:2)
10
11 Fimalgoritmo
```

(":8:2") utilizado para definir quantidade de casas decimais

13) Faça um algoritmo que leia o salário de um funcionário, calcule e mostre o seu novo salário, com 15% de aumento.

```
1 Algoritmo "Exercicio 13"
2
3 Var
4
5
      Sal, SalAum: Real
 6 Inicio
7
       Escreva ("Informe seu salário: R$")
8
       leia (Sal)
       SalAum<- Sal+(Sal *0.15)
9
       Escreva ("O Seu novo salário com 15% de Aumento é: R$", SalAum:8:2)
10
11
12 Fimalgoritmo
```

14) A locadora de carros precisa da sua ajuda para cobrar seus serviços. Escreva um programa que pergunte a quantidade de Km percorridos por um carro alugado e a quantidade de dias pelos quais ele foi alugado. Calcule o preço total a pagar, sabendo que o carro custa R\$90 por dia e R\$0,20 por Km rodado.

```
1 Algoritmo "Exercicio 14"
 2
 3 Var
      Dias, KM, PrecoF: Real
 5
 6 Inicio
 7
       Escreva ("Informe quantos dias o carro ficou locado: ")
 8
      Leia (Dias)
9
      Escreva ("Informe quantos Km o carro Rodou: ")
10
      Leia (KM)
       PrecoF<- (Dias*90)+ (KM*0.20)
11
       Escreva ("O Total a Ser pago pelo veículo é de: R$", PrecoF:8:2)
12
13 Fimalgoritmo
```

15) Crie um programa que leia o número de dias trabalhados em um mês e mostre o salário de um funcionário, sabendo que ele trabalha 8 horas por dia e ganha R\$25 por hora trabalhada.

```
1 Algoritmo "Exercicio 15"
 2
 3 Var
       DiasT: Inteiro
 4
 5
        ValD, Salario: Real
 7 Inicio
8 Escreva ("Informe o total de dias trabalhados: ")
9
     Leia (DiasT)
     ValD<- 8*25.0
10
     Salario<- ValD*DiasT
11
12
     Escreval ("O salario desse funcionario é de R$", Salario:8:2)
      Escreval ("Por", DiasT, " Dias Trabalhados")
14 Fimalgoritmo
```

16) [DESAFIO] Escreva um programa para calcular a redução do tempo de vida de um fumante. Pergunte a quantidade de cigarros fumados por dias e quantos anos ele já fumou. Considere que um fumante perde 10 min de vida a cada cigarro. Calcule quantos dias de vida um fumante perderá e exiba o total em dias.

```
1 Algoritmo "Exercicio 16"
3 Var
     CigD, Anos, DiasF, CigF, TempPh, TempPd: Real
4
5 Inicio
        Escreval ("Quantos cigarros fuma por dia? ")
7
     Leia (CigD)
    Escreval ("Há Quantos anos você fuma? ")
8
    Leia (Anos)
9
10
    DiasF<- Anos*365
    CigF<- DiasF*CigD
    Escreval ("Ao longo de", Anos, " anos, você já fumou", CigF, "cigarros")
12
     TempPh<- (Cigf*600)/3600
13
     TempPd<- TempPH/24
14
     Escreval (" E Considerando 10min de vida perdido para cada cigarro")
     Escreval ("Você perdeu em Horas", TempPh:8:0, " horas de vidas!")
     Escreva ("E EM DIAS", TempPd:8:0, "dias")
17
18 Fimalgoritmo
```

17) Escreva um programa que pergunte a velocidade de um carro. Caso ultrapasse 80Km/h, exiba uma mensagem dizendo que o usuário foi multado. Nesse caso, exiba o valor da multa, cobrando R\$5 por cada Km acima da velocidade permitida.

```
1 Algoritmo "Exercicio 17"
 2
 3 Var
 4
 5
      Vel, VaM: real
 6
 7
  Inicio
       Escreva ("Qual a velocidade do veículo em Km/h :")
 8
 9
      Leia (Vel)
10
        Se (Vel>80) então
11
         VaM<- (Vel-80) *5
         Escreval ("Você foi multado")
12
13
         Escreva (" O VALOR A SER PAGO É R$", VaM:8:2)
14
        FimSe
15
16 Fimalgoritmo
```

18) Faça um programa que leia o ano de nascimento de uma pessoa, calcule a idade dela e depois mostre se ela pode ou não votar.

```
1 Algoritmo "Exercicio_18"
 2
 3 Var
         Nasc, Ano, idade: Inteiro
 5 Inicio
        Escreva ("Informe o ano de nascimento: ")
 6
 7
        Leia (Nasc)
 8
        Escreva ("Informe o ano atual: ")
 9
        Leia (Ano)
        Idade<- Ano-Nasc
10
        Escreval ("Você tem : ", Idade, " anos")
11
         Se (Idade>=18) entao
12
13
          Escreva ("Você tem idade suficiente para votar
14
15
          Escreva ("Você ainda não tem idade para votar!
16
17
18 Fimalgoritmo
```

19) Crie um algoritmo que leia o nome e as duas notas de um aluno, calcule a sua média e mostre na tela. No final, analise a média e mostre se o aluno teve ou não um bom aproveitamento (se ficou acima da média 7.0).

```
1 Algoritmo "Exercicio 19"
3 Var
4
       Nome: Caractere N1, N2, Media: Real
5 Inicio
6
      Escreva ("Informe o Nome do Aluno: ")
7
      Leia (Nome)
      Escreva ("Informe a primeira nota: ")
8
9
       Leia (N1)
10
       Escreva ("Informe a segunda nota: ")
11
       Leia (n2)
      Media \leftarrow (N1+N2)/2
12
13
      Escreval ("A media do aluno ", Nome, " foi: ", Media:8:2)
14
       Se (Media>=7) entao
1.5
        Escreva ("O Aluno teve um bom aproveitamento e está APROVADO!")
16
17
        Escreva ("O Aluno não teve um bom aproveitamento e esta REPROVADO!")
       FimSe
18
```

20) Desenvolva um programa que leia um número inteiro e mostre se ele é PAR ou ÍMPAR.

```
1 Algoritmo "Exercicio 20"
2
3 Var
        N, NAbs: Inteiro
4
5 Inicio
6
       Escreva (" Informe um numero inteiro: ")
7
       Leia (N)
       NAbs<- Abs (N)
8
9
         Se (NAbs %2=1) Entao
10
          Escreva ("O Numero ", N, " é IMPAR")
11
         Senao
          Escreva ("O Numero ", N, " é PAR")
12
13
          FimSe
                                    I
14 Fimalgoritmo
```

21) Faça um algoritmo que leia um determinado ano e mostre se ele é ou não BISSEXTO.

```
1 Algoritmo "Exercicio 21"
2
3 Var
       Ano: Inteiro
4
5 Inicio
6
        Escreval ("Escreva um ano: ")
7
       Leia (Ano)
         Se (Ano%4=0) Entao
8
9
          Escreva ("O ano ", ano, " é BISSEXTO")
10
11
          Escreva ("O ano ", ano, " NÃO é BISSEXTO")
12
         FimSe
13 Fimalgoritmo
```

- 22) Escreva um programa que leia o ano de nascimento de um rapaz e mostre a sua situação em relação ao alistamento militar.
- Se estiver antes dos 18 anos, mostre em quantos anos faltam para o alistamento.
- Se já tiver depois dos 18 anos, mostre quantos anos já se passaram do alistamento.

```
1 Algoritmo "Exercicio 22"
 2
 3 Var
       Nasc, Ano, Idade, DifI: Inteiro
 4
 5 Inicio
 6
       Escreval ("Informe o seu Ano de Nascimento: ")
 7
       Leia (Nasc)
       Escreval ("Informe o Ano Atual: ")
8
9
       Leia (Ano)
       Idade<-Ano-Nasc
10
      Escreval ("Você tem", Idade, " Anos")
11
12
       Se (Ano<18) Entao
         DifI<-18-Ano
13
         Escreval ("Você ainda não pode servir")
14
         Escreval ("Faltam", DifI, " anos para você se alistar!")
15
16
        Senao
         DifI<- Idade-18
17
         Escreval ("Você já pode se alistar!")
18
19
         Escreval ("Já se passaram", DifI, " Anos do seu alistamento")
20
        FimSe
21 Fimalgoritmo
```

- 23) Numa promoção exclusiva para o Dia da Mulher, uma loja quer dar descontos para todos, mas especialmente para mulheres. Faça um programa que leia nome, sexo e o valor das compras do cliente e calcule o preço com desconto. Sabendo que:
- Homens ganham 5% de desconto
- Mulheres ganham 13% de desconto

```
1 Algoritmo "Exercicio 23"
3 Var
      Nome: caractere Sexo: Inteiro valor, valorD: Real
 5 Inicio
      Escreval ("Qual o nome do Cliente? ")
 6
7
      Leia (Nome)
8
      Escreval ("Informe o Sexo do Cliente:")
9
      Escreval ("Digite (1) Para Homem e (2) para Mulher")
10
      Leia (Sexo)
11
      Escreva ("Informe o valor da Compra do cliente, R$")
12
     Leia (valor)
13
      Se (Sexo=1) Entao
14
        ValorD<- Valor-(Valor* 0.05)
15
        Escreval ("O valor a Ser Pago é R$", ValorD:8:2)
      Senao
16
        ValorD<- Valor-(Valor*0.13)
17
18
        Escreval ("O valor a Ser Pago é R$", ValorD:8:2)
19
       FimSe
20 Fimalgoritmo
```

24) Faça um algoritmo que pergunte a distância que um passageiro deseja percorrer em Km. Calcule o preço da passagem, cobrando R\$0.50 por Km para viagens até 200Km e R\$0.45 para viagens mais longas.

```
1 Algoritmo "Exercicio 24"
 2
 3 Var
       D, VP: Real
 4
 5 Inicio
 6
       Escreva ("Escreva a distancia a ser percorrida em KM:")
       Leia (D)
 7
        Se (D<=200) Entao
 8
        VP<- D*0.50
 9
         Escreva ("O valor a ser Pago é R$", VP:8:2)
10
11
        Senao
         VP<-D* 0.45
12
13
         Escreva ("O valor a ser pago é R$", VP:8:2)
14
        FimSe
15 Fimalgoritmo
```

25) [DESAFIO] Crie um programa que leia o tamanho de três segmentos de reta. Analise seus comprimentos e diga se é possível formar um triângulo com essas retas. Matematicamente, para três segmentos formarem um triângulo, o comprimento de cada lado deve ser menor que a soma dos outros dois.

```
1 Algoritmo "Exercicio 25"
 2
 3 Var
      S1,S2,S3:Real
                       TRI:Logico
 4
 5 Inicio
 6
        Escreval ("Informe o valor do primeiro segmento: ")
 7
        Leia (S1)
 8
        Escreval ("Informe o valor do segundo segmento: ")
 9
        Leia (S2)
        Escreval ("Informe o valor do terceiro segmento: ")
10
11
        Leia (S3)
12
        TRI \leftarrow (S1 < S2 + S3) \in (S2 < S1 + S3) \in (S3 < S1 + S2)
         Se (TRI=FALSO) Entao
13
          Escreva ("NÃO É POSSÍVEL FORMAR UM TRIANGULO")
14
15
         Senao
          Escreva ("É POSSÍVEL FORMAR UM TRIANGULO")
16
         FimSe
17
18
19 Fimalgoritmo
```

26) Escreva um algoritmo que leia dois números inteiros e compare-os, mostrando na tela uma das mensagens abaixo: - O primeiro valor é o maior - O segundo valor é o maior - Não existe valor maior, os dois são iguais

```
1 Algoritmo "Exercicio 26"
 2
 3 Var
      N1, N2: Inteiro
 5 Inicio
    Escreva ("Informe um numero inteiro: ")
     Leia (N1)
   Escreva ("Informe outro numero inteiro: ")
 8
   Leia (N2)
 9
          Se (N1=N2) Entao
10
11
           Escreva (N1, " e", N2, " São IGUAIS")
12
          Senao
13
                Se (N1<N2) Entao
                 Escreva (N1, " é MENOR que ", N2)
14
15
                 Escreva (N1, " é MAIOR que ", N2)
16
17
                FImse
18
          Fimse
19 Fimalgoritmo
```

- 27) Crie um programa que leia duas notas de um aluno e calcule a sua média, mostrando uma mensagem no final, de acordo com a média atingida:
- Média até 4.9: REPROVADO
- Média entre 5.0 e 6.9: RECUPERAÇÃO
- Média 7.0 ou superior: APROVADO

```
1 Algoritmo "Exercicio 27"
 2
 3 Var
     N1, N2, Media: Real
 5 Inicio
     Escreva ("Informe a primeira nota: ")
 6
 7
     Leia (N1)
 8
     Escreva ("Informe a Segunda Nota: ")
 9
     Leia (N2)
10
    Media < -(N1+N2)/2
11
     Se (Media<5) Entao
       Escreva ("Sua media é:", Media:8:2," e você está REPROVADO!")
12
13
     Senao
           Se (Media>=5) E (Media<7) Entao
14
            Escreva ("Sua media é: ", Media:8:2, " e você está DE RECUPERAÇÃO!")
15
16
            Escreva ("Sua media é: ", Media:8:2, " e você está APROVADO!")
17
18
19
      FimSE
                                   ı
20 Fimalgoritmo
```

- 28) Faça um programa que leia a largura e o comprimento de um terreno retangular, calculando e mostrando a sua área em m². O programa também devemostrar a classificação desse terreno, de acordo com a lista abaixo:
- Abaixo de 100m<sup>2</sup> = TERRENO POPULAR
- Entre 100m<sup>2</sup> e 500m<sup>2</sup> = TERRENO MASTER
- Acima de 500m<sup>2</sup> = TERRENO VIP

```
1 Algoritmo "Exercicio 28"
 3 Var
      L,C,Area:Real
 5 Inicio
     Escreva ("Informe a Largura do Terreno em M: ")
 8
     Escreva ("Informe o Comprimento do Terreno em M: ")
 9
     Leia(C)
10
    Area<-L*C
     Se (Area<100) Entao
11
12
       Escreva ("A Area do Terrenoé: ", Area: 8:2, "m2 e ele é um TERRENO POPULAR")
13
         Se (Area>=100) E (Area<=500) Entao
14
15
          Escreva ("A Area do Terrenoé: ", Area: 8:2, "mº e ele é um TERRENO MASTER")
16
17
          Escreva ("A Area do Terreno é: ", Area: 8:2, "m2 e ele é um TERRENO VIP")
18
19
      FimSE
20 Fimalgoritmo
```

- 29) Desenvolva um programa que leia o nome de um funcionário, seu salário, quantos anos ele trabalha na empresa e mostre seu novo salário, reajustado de acordo com a tabela a seguir:
- Até 3 anos de empresa: aumento de 3%
- entre 3 e 10 anos: aumento de 12.5%
- 10 anos ou mais: aumento de 20%

```
1 Algoritmo "Exercicio 29"
 2
 3 Var
 4
     Nome: caractere Anos: Inteiro Sal, NovSal: Real
 5 Inicio
 6
     Escreva ("Informe seu Nome: ")
     Leia (Nome)
 7
 8
     Escreva ("Informe seu Salário. R$")
 9
    Escreva ("Informe à quantos Anos Você trabalha na empresa: ")
10
    Leia (Anos)
11
12
     Se (Anos<=3) Entao
      NovSal<-Sal+(Sal*0.03)
13
      Escreva ("Seu novo salário com 3% de Aumento é: R$", NovSal:8:2)
14
15
     Senao
           Se (Anos>3) E (Anos<10) Entao
16
            NovSal<-Sal+(Sal*0.125)
17
            Escreva ("Seu novo salário com 12.5% de Aumento é: R$", NovSal:8:2)
18
19
          Senao
20
           NovSal < -Sal + (Sal * 0.20)
21
            Escreva ("Seu novo salário com 20% de Aumento é: R$", NovSal:8:2)
22
23
     Fimse
24 Fimalgoritmo
```

## 30) [DESAFIO] Refaça o algoritmo 25, acrescentando o recurso de mostrar que tipo de triângulo será formado:

- EQUILÁTERO: todos os lados iguais
- ISÓSCELES: dois lados iguais
- ESCALENO: todos os lados diferentes

```
1 Algoritmo "Exercicio 30"
 2
 3 Var
      S1,S2,S3:Real TRI:Logico
 5 Inicio
 6
        Escreval ("Informe o valor do primeiro segmento: ")
 7
        Escreval ("Informe o valor do segundo segmento: ")
 8
 9
        Leia (S2)
10
        Escreval ("Informe o valor do terceiro segmento: ")
        Leia (S3)
11
        TRI \leftarrow (S1 < S2 + S3) E (S2 < S1 + S3) E (S3 < S1 + S2)
12
13
        Se (TRI=Falso) Entao
14
          Escreva ("NÃO É POSSÍVEL FORMAR UM TRIANGULO")
15
16
         Senao
              Se (S1=S2) E (S2=S3) Entao
17
               Escreval ("É POSSÍVEL FORMAR UM TRIANGULO")
18
               Escreval ("E ELE É EQUILATERO")
19
20
              Senao
21
                    Se (S1=S2) E (S2<>S3) Entao
                     Escreval ("É POSSÍVEL FORMAR UM TRIANGULO")
22
                     Escreval ("E ELE É ISÓSCELES")
23
24
                    Senao
25
                     Escreval ("É POSSÍVEL FORMAR UM TRIANGULO")
                     Escreval ("E ELE É ESCALENO")
26
27
28
                    FimSe
29
              FimSe
30
         FimSe
31
32 Fimalgoritmo
```