Capitulo 10

Links e Ancôras em HTML5

Links- são textos clicáveis que te levam a uma outra pagina da internet

Links externos: podemos adicionar links externos a um determinado texto marcando o pedaço de texto que vamos adicionar o hiperlink com CTRL SHIFT P e usando a tag <a> mais a url de referencia. EX:

```
Você pode acessar o meu <a href="https://gustavoguanabara.github.io">repositório publico no GitHub</a>
Você Também pode acessar o meu <a href="https://youtube.com/cursoemvideo/">canal gratuito no Youtube</a>
```

Usando Links Externos

Você pode acessar o meu repositório publico no GitHub

Você Também pode acessar o meu canal gratuito no Youtube

Para inks externos recomenda-se também usar um comando Target _blank e o rel external que faz com que quando o usuario clicar num hiperlink linkado a outro site sem ser o seu, ele abre uma nova guia e não fecha a guia aberta no seu site Ex:

```
Você pode acessar o meu <a href="https://gustavoguanabara.github.io" target="_blank" rel="exeternal">repositório publico no GitHub</a>
```

Links Internos- Os links internos fazem uma ligação de uma outra pagina criada por nós mesmos dentro de um determinado servidor

Para linkar uma pagina a outra, basta usarmos a tag <a> novamente e pressionarmos CTRL e Espaço para adicionar uma outra pagina salva no mesmo local da primeira EX:

```
<h2>Usando Links Internos</h2>
  Está é a primeira pagina do site. Se você quiser, pode acessar também minha <a href="Pag002.html" rel="next">Segunda página</a>
```

Usamos o comando rel para indicar a próxima pagina ou a anterior que iremos acessar para facilitar os sistemas de busca na internet.

Para paginas que estão salvas em pastas anteriores usamos na referencia o "../" para voltarmos uma pasta antes e achar o arquivo da pagina. EX:

```
 <a href="../index.html">Voltar para a primeira pagina</a>
```

Links para Downloads: para criarmos hiperlinks de download utilizamos a tag <a> novamente referenciando o diretório do arquivo disponibilizado para download e colocamos os parametros Download = "Nome do arquivo" e "Type = "application/ extensão do arquivo" Ex: