

Universidade Federal do Maranhão - UFMA Centro de Ciências Exatas e Tecnologia Bacharelado Interdisciplinar em Ciência e Tecnologia

Disciplina: Sistemas Operacionais

Profa. Me. Alana Oliveira Meireles Teixeira

Alunos: Samuel Silva e Silva, Guilherme Roberto

## Laboratório 01 - Multiprocessamento vs Threading in Python

Para que possamos observar de forma clara as diferenças entre a utilização de multiprocessos e *threads* no *python 3*, criamos um programa simples utilizando a função *math.sqrt(x)*, função essa pertencente ao pacote *math*, que retorna a raiz quadrada do número x. Para gerar uma alta carga de processamento, utilizamos a estrutura de repetição *for in* para rodar *math.sqrt(x)* com números de 0 a 4000000. Para aferição do tempo entre o início e fim do programa, utilizamos a biblioteca *time*.

```
*Multiprocessing.py - C:\Users\CCE\Desktop\Multiprocessing.py (3.9.0)*
                                                                            Threading.py - C:\Users\CCE\Desktop\Threading.py (3.9.0)
File Edit Format Run Options Window Help
                                                                             File Edit Format Run Options Window Help
                                                                             #threadng
#multiprocessing
from multiprocessing import Process
                                                                             from threading import Thread
import os
import math
import time
                                                                             import os
                                                                             import math
start = time.time()
                                                                             start = time.time()
def calc():
    for i in range(0, 4000000):
                                                                            def calc():
    for i in range(0, 4000000):
        math.sqrt(i)
                                                                                     math.sqrt(i)
processes = []
                                                                             threads = []
for i in range(os.cpu_count()):
    print("registering process %d" %i)
                                                                             for i in range(os.cpu_count()):
                                                                                 print("registering thread %d" %i)
    processes.append(Process(target=calc))
                                                                                 threads.append(Thread(target=calc))
for process in processes:
                                                                             for thread in threads:
    process.start()
                                                                                 thread.start()
for process in processes:
                                                                             for thread in threads:
    process.join()
                                                                                 thread.join()
end = time.time()
print("response time: ", end - start)
                                                                             end = time.time()
                                                                             print("response time: ", end - start)
                                                                  In: 11 Cal: 28
Digite aqui para pesquisar
                                            O 🛱 💽 📜
                                                                  46 9 b
                                                                                                                                へ 東 (編 (1)) 10-12
06/10/2020
```

Figura 1: Multiprocessing e Threading

Antes de executarmos o programa, o *IDLE* permaneceu utilizando 0% da *CPU*, com dois processos registrados *pythonw.exe* no gerenciador de tarefas detalhado do *Windows 10*, como é possivel ver no registro abaixo. O uso da *CPU* se mantinha entre 10% e 15%.

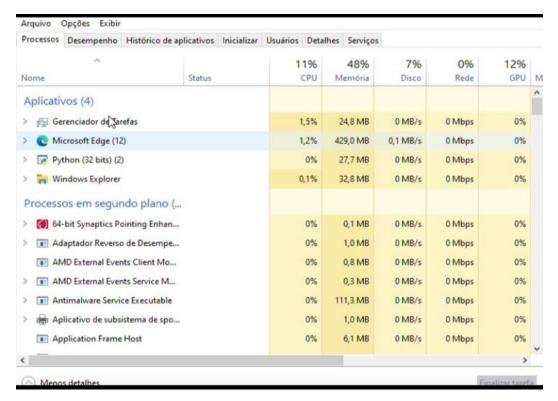


Figura 2: Uso da CPU em condições normais

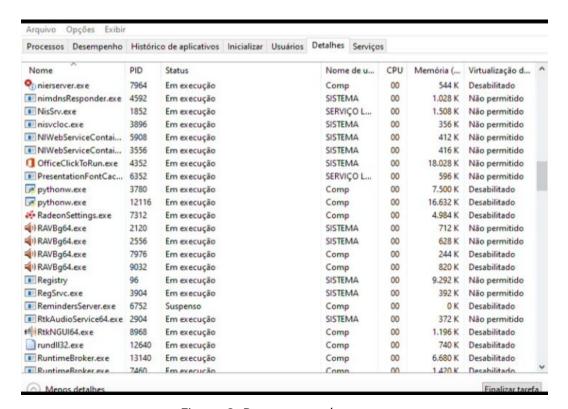


Figura 3: Processo pythonw.exe

Primeiro executamos o programa contendo *Multiprocess*, constatamos alterações no uso de *CPU*, que aumentou para 30% (4,8% sendo declarado como *Python (32 bits)*) e também na quantidade de processos *pythonw.exe* no gerenciador de tarefas detalhado, totalizaram seis processos do *python 3*. O tempo de execução foi de 0.3 ms

Arquivo Opções Exibir Processos Desempenho Histórico de aplicativos Inicializar Usuários Detalhes Serviços 49% 9% 0% 13% GPU M Disco Status CPU Memória Rede Aplicativos (4) > Gerenciador de Tarefas 0,6% 27,9 MB 0 MB/s 0 Mbps Microsoft Edge (10) 285,6 MB 0 Mbps 1.0% 0.1 MB/s 0% > F Python (32 bits) (2) 0 Mbps 4,8% 23,5 MB 0 MB/s 0% > 🦷 Windows Explorer 1,4% 30,8 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Processos em segundo plano (... B > 64-bit Synaptics Pointing Enhan... 0% 0,1 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% > Adaptador Reverso de Desempe... 0% 1,4 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% AMD External Events Client Mo... 0,2% 0,9 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% > AMD External Events Service M... 0,3 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Antimalware Service Executable 0 Mbps 1,5% 172,8 MB 0,1 MB/s Aplicativo de subsistema de spo... 0% 1,0 MB 0 MB/s 0 Mbps 0% Application Frame Host 0% 5,6 MB 0 MB/s 0 Mbps

Figura 4: Multiprocessing

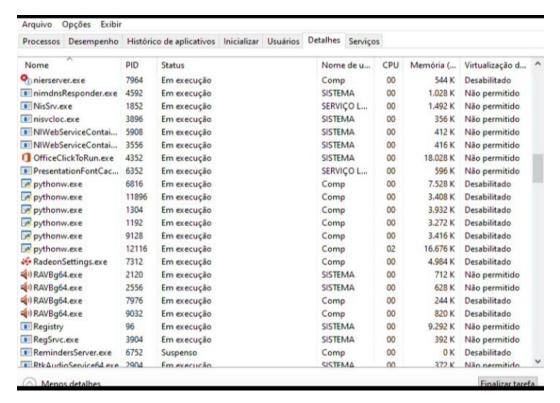


Figura 5: Seis tarefas pythonw.exe

Já ao executarmos o programa contendo *Threading*, notamos um grande aumento no uso do *CPU* feito pelo *Python (32 bits)*, que ficou entre 18% e 20% durante toda a execução. O número de processos *Pythonw.exe* permaneceu no estado normal, sem surgimento de mais tarefas, permanecendo somente duas. O tempo de execução foi de 3,5 segundos.



Figura 6: Threading

Constatamos assim, que o *Multiprocessing* faz uso dos diferentes núcleos do processador, dividindo a carga de processamento entre eles, otimizando o tempo de processamento, o que é constatado no surgimento de mais tarefas no gerenciador de tarefas detalhado. Já o *Threading* faz um maior uso de um único núcleo do processador, o que é observado com as altas taxas de utilização do processador feitas pelo processo *Python (32 bits)* e pelo não surgimento de novas tarefas no gerenciador de tarefas detalhado.

## O uso de Multiprocess e Threading

Podemos diferenciar o conceito de paralelismo e concorrência da seguinte forma: paralelismo é fazer as coisas ao mesmo tempo, enquanto concorrência é lidar com elas ao mesmo tempo. Dessa forma é facilitado o entendimento da diferença de *Multiprocess* e *Threading*, enquanto o primeiro divide o processo em partes gerando o paralelismo em processamento(mais de uma tarefa executada por vez), o segundo cria fluxos em um mesmo processo, como múltiplas *pipelines*, diminuindo o tempo ocioso do processador, otimizando a experiência do usuário.

Assim, o *Threading* é indicado para aplicações com diversas operações de E/S, pois, enquanto uma fatia de determinado fluxo aguarda resposta por E/S, o processamento atende um outro fluxo, agilizando a execução.

Porém, em *Python 3*, o uso de múltiplas CPUs por threads é bloqueado pelo GLI (*Python global interpreter lock*), ferramenta utilizada para resolver *Bugs* de gerenciamento de memória, mas que acaba limitando o uso a uma única CPU.

Já o *Multiprocess* é mais indicado para aplicações com alta carga de processamento contínuo, pois, ainda que abrir um novo processo para cada núcleo de processamento não proporcione a economia de recursos do *Threading*, o poder de processamento é aumentado pela divisão de tarefas entre núcleos, proporcionando um tempo de execução mais otimizado.

Multiprocess burla o GLI, criando processos de multiprocessamento que vão para cada núcleo de processamento separadamente. Esses processos derivam do seccionamento do código, através das duas diferentes classes *Process* e *Pool*. Vale lembrar que as seções do código que serão multiprocessadas não podem ser dependentes de resultados anteriores, não podem necessitar de execução em ordem específica e não podem retornar nada que seja necessário ser acessado posteriormente no código.

A principal diferença entre essas classes é: A classe *Process* envia cada tarefa para um processador diferente. Enquanto a classe *Pool* envia conjuntos de tarefas para processadores diferentes.

Entendemos que *Multiprocess* e *Threading* são duas ferramentas poderosas, e quando usadas juntas, otimizam e muito a execução de um processo, aumentando o paralelismo e melhorando como um todo a experiência do usuário e o tempo de resposta.