

offer success_01

1. equals和==回答思路
2. string创建的迷惑点
3. 代码执行顺序问题
4. Linux系统变慢了，如何解决
5. 说说分布式锁解决方案,怎么答
6. 聊索引，目标：憋死面试官
- 7.AQS抽象同步队列
8. spring5的Aop的执行顺序
9. 三级缓存的问题
- 10.redis版本号查看
- 11.redis五大数据类型的落地应用

1. equals和==回答思路

- equals()方法是object父类中的方法,怎么比较看equals**是否重写**思路算
- equals()只能比较引用类型，因为**参数就是object**

2. string创建的迷惑点

- s1="abc" new String("abc") =====>**创建了两个对象**
- str.intern()方法的含义：jvm圣经中说的很清楚，单**我想说**的是当 s1="java" s2=s1.intern()
s1==s2代表为false

3. 代码执行顺序问题

- 主类启动会导致主类的 静态代码块执行，并不会执行其他辅助类的静态代码块

```
public class MainClass{  
    static{sout("2222222");}  
    main(){sout("111111")}  
}====>执行顺序
```

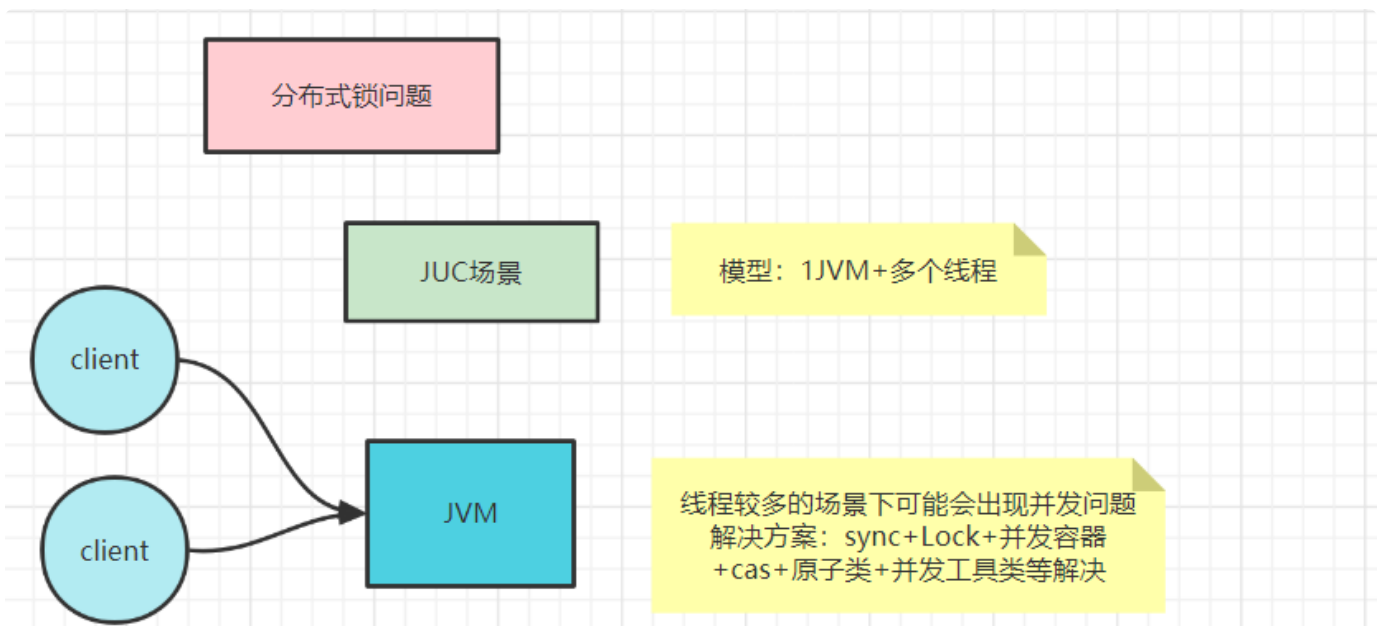
- 父子类执行顺序：略

4. Linux系统变慢了，如何解决

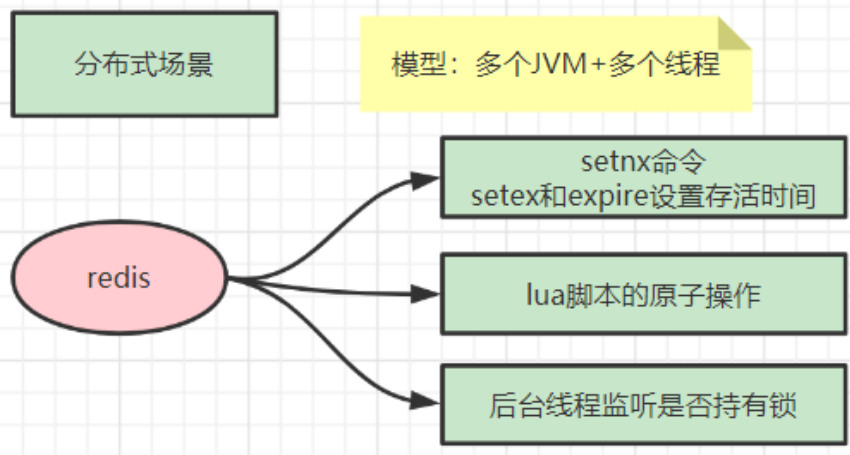
请关注我的Linux高阶命令笔记

5. 说说分布式锁解决方案,怎么答

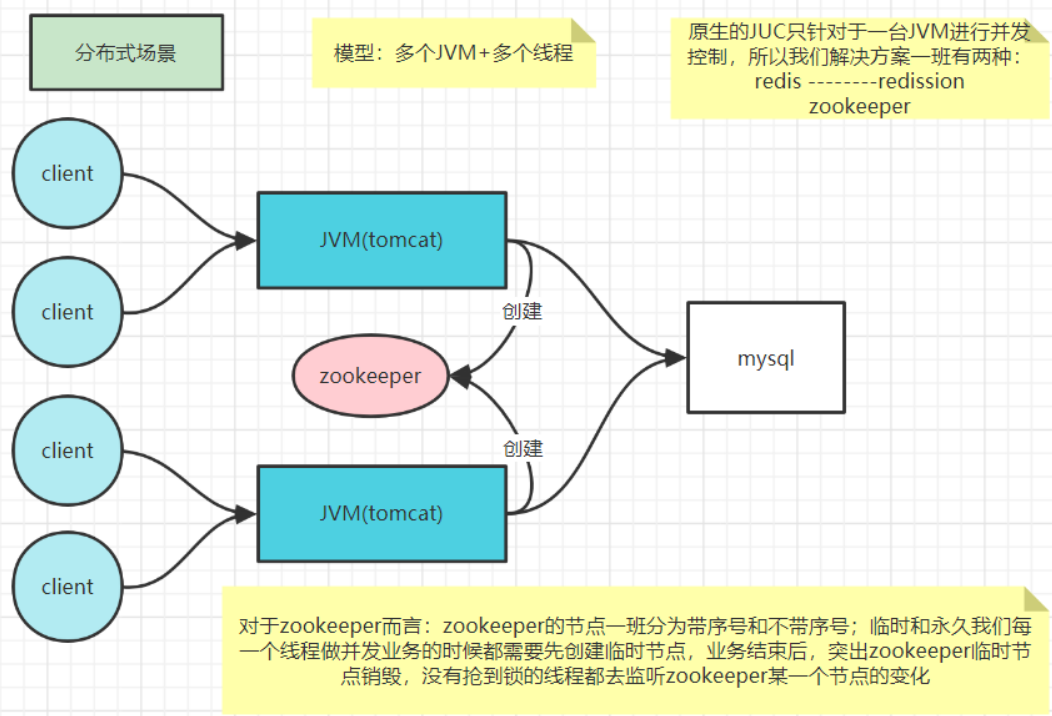
- 一台JVM多线程引发的问题



- 多台jvm多线程引发的问题----redis解决方案



- 多台jvm多线程引发的问题-----zookeeper解决方案



- 理论分析

创建锁

多个jvm服务器之间，同时在zookeeper上创建相同的一个临时节点，因为临时节点路径是保证唯一，只要谁能够创建节点成功，谁就能够获取到锁，没有创建成功节点，只能注册个监听器监听这个锁并进行等待，当释放锁的时候，采用事件通知给其它客户端重新获取锁的资源。这时候客户端使用事件监听，如果该临时节点被删除的话，重新进入获取锁的步骤。

释放锁

Zookeeper使用直接关闭临时节点session会话连接，因为临时节点生命周期与session会话绑定在一块，如果session会话连接关闭的话，该临时节点也会被删除。这时候客户端使用事件监听，如果该临时节点被删除的话，重新进入到获取锁的步骤。

6. 聊索引，目标：憋死面试官

1. 硬件聊起 磁盘，磁头，轴转寻址 索引页管理：减少io次数，二分查找减少io次数
2. 索引的数据结构迭代过程
3. 索引解决了什么问题 cpu和IO
4. b+tree的创建过程
5. 计算三层索引存的记录数

7.AQS抽象同步队列

1. 前置知识：什么是可重入锁
2. 什么是LockSupport,为什么要用这玩意
3. AQS的组成部分：state 双端队列 cas
4. 以可重入锁为例介绍公平锁和非公平锁

8. spring5的Aop的执行顺序

1. around 环绕前
2. before
3. afterReturn/afterThrowing
4. after
5. around环绕后

9. 三级缓存的问题

1. 什么是循环依赖
2. 什么情况下会发生循环依赖
3. 怎么解决循环依赖

set集合放正在创建的bean

- A对象实例化 ----- 放入到singleObjectFactory中hashmap
 - A对象属性填充 B -----> 一级缓存找 没有-----> 判断B是否正在创建----->没有
 - B对象实例化 ----- 放入到singleObjectFactory中hashmap
 - B对象属性填充 A -----> 一级缓存找 没有-----> 判断A是否正在创建-----> 二级缓存找 没有-----> 三级找 找到了----->将三级缓存中的lambda式取出来，判断先要不要Aop 要就先AOP，最后放入二级缓存中----->三级中移除掉A
 - B----->aop ----->生成代理对象----->直接从三级放入一级单例池当中
 - A填充B----->生成A----->放入一级单例池当中。
4. 三级缓存中的三个map分别是什么
 - earlySingletonObjects
 - singletonObjectsFactory
 - singletonObjects

10.redis版本号查看

1. 查看redis版本命令
 - redis-server -v
 - 进入客户端连接：info

11.redis大数据类型的落地应用

2. string落地场景

点赞功能，分布式锁

3. hash落地场景

map<String,Map<Object,Object>>

购物车功能

4. list落地场景

消息推送 订阅公众号和消息相关的

5. set落地场景

微信的抽奖小程序，微信朋友圈点赞，好友关注社交关系，可能认识的人

6. zset落地场景

销量排行榜，新闻热度排行榜