

redis淘汰策略

1.目标问题

2.内存查看

3.redis内存oom现象

4.缓存淘汰策略

5.lru算法手写

1.目标问题

1. 生产上你们的redis内存设置多少？
2. 如何配置，修改redis内存大小，一些高阶命令？
3. redis内存满了，怎么办？
4. redis缓存淘汰策略有那些
5. lru了解过？能手写一个？

2.内存查看

- redis内存查看一般查看的是redis.conf中的maxmemory ;默认情况是没有配置的，默认是**64位**操作系统，是**不受限制的**，**32位的是3GB**
- 我们一般设置为物理内存的**四分之三**
- 设置内存的方法

redis.conf 中手动配置 maxmemory 的大小字节为单位

config set maxmemory value

- 查看内存的命令

config get maxmemory 都可以这么获取

info maxmemory

3.redis内存oom现象

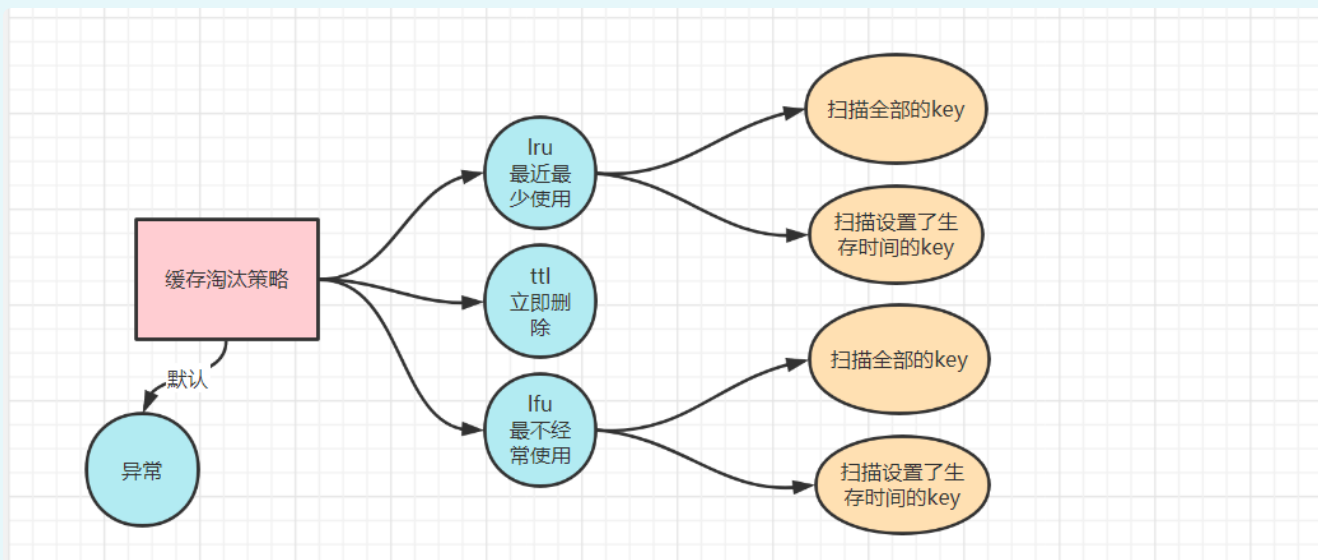
在redis内存存满的时候，redis默认情况下会报oom----->怎么解决

- **问题的根源**：我们的key太多了，也就是缓存的数据太多了
- 解决方案：redis有一定的删除策略

1. 删除策略

- 定时删除：**key 的ttl生存时间到了，立即删除**；优点：可以很快释放内存，对内存比较友好，缺点：cpu不停的遍历你设置了生存时间的key cpu使用率高
- 惰性删除：**你使用redis都要操作key,操作key时就去检查key的生存时间，如果到期了，返回null**；优点：对cpu比较友好，但缺点：内存不能立即释放，形成缓存积压
- 定期删除：**折中方法**；每隔一段时间，随机扫描几个key，随机删除几个过期的key;cpu和内存都比较好，缺点：因为是随机的，所以很有可能在极端环境下，有大量的过期的key一直不会被删除。

4.缓存淘汰策略



5.lru算法手写

曾经努力过，放弃了