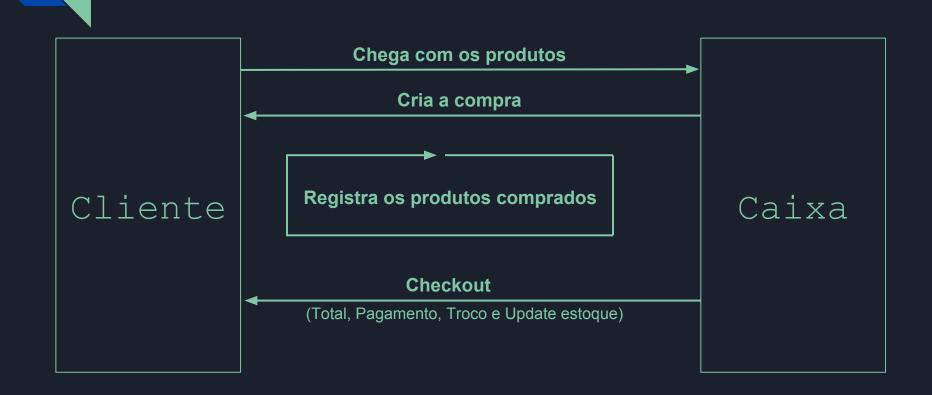
# Caixa Registradora



Alexandre de Souza Sampaio Filho Guilherme Henrique Gregorini Oliveira





## Banco de Dados - Estoque

```
1 1;lousa;1000.000;100.00
2 2; computador; 500.000; 2000.00
3 3; mochila; 3000.000; 55.00
4 4; fichario; 4000.000; 66.5
5 5; camiseta; 1500.000; 60.99
6 6; tenis; 7000.000; 350
7 7; garrafa; 1000.00; 7.50
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
/* structs */
typedef struct {
    int codigo;
   double quantidade;
} Carrinho;
typedef struct {
    int codigo;
    char descricao[150];
    double quantidade, preco;
} ItemEstoque;
typedef struct {
    ItemEstoque * itensEstoque;
    int nLinhas:
} EstoqueData;
/* Declarações de funções */
EstoqueData * leEstoque();
int existeEstoque(int codigo,double quantidade);
double troco(double total, double vCliente);
int getScannedCodigo();
/* Declaracoes de metodos */
void criaNovaCompra();
void checkout(int nItens, Carrinho*listaProdutos);
void updateEstoque();
/* Variaveis globais */
EstoqueData estoqueData;
```

## Declarações

#### Main

```
int main() {
    estoqueData = (*leEstoque());
    int a = 0;
    while(a!=1) {
        printf("\nEscolha uma opcao:");
        printf("\n0 - Nova Compra\n1 - Finalizar programa\n");
        scanf("%d", &a);
        switch(a){
            case 0:
                criaNovaCompra();
            break;
            case 1: //faz nada
            break;
            default:
                printf("\nEssa opcao nao existe!\nTente novamente");
            break;
    return 0;
```

#### Método: criaNovaCompra();

```
void criaNovaCompra() {
   int a = 0:
   int nItens = 0;
   Carrinho * listaProdutos = malloc(sizeof(Carrinho));
   //Limpa arquivo compraFeita
   FILE * file = fopen("qrcodeGetter/compraFeita.csv", "w");
   fprintf(file, "\n");
   fclose(file);
   while(a!=1){
        printf("\n0 - Novo Produto\n1 - Finalizar compra\n");
        scanf("%d", &a);
        switch(a){
            case 0:{ //Novo produto
                int b:
                printf("\n0 - Digitar codigo\n1 - Escanear QRcode\n");
                scanf("%d", &b);
                int codigo;
                double quantidade;
```

#### Método: criaNovaCompra();

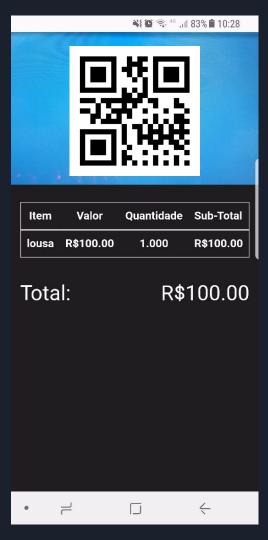
Registra produtos comprados

```
if(b==0){
    printf("\nCodigo do Produto:");
    scanf("%d", &codigo);
if(b==1){ //escanear
   //int tempCodigo = getScannedCodigo();
    //Limpa arquivo codigo
    FILE * fileCodigo = fopen("qrcodeGetter/codigo.txt", "w");
    fprintf(fileCodigo, "%d\n", -1);
    fclose(fileCodigo);
    printf("\nPronto para scanear...");
    codigo = -1;
    //Fica lendo arquivo codigo
    while(codigo == -1){
        codigo = getScannedCodigo();
printf("\nCodigo: %d", codigo);
printf("\nQuantidade:");
scanf("%lf", &quantidade);
```

#### Método: criaNovaCompra(); Verifica estoque e salva no carrinho

```
//verifica se existe o codigo no estoque e verificar se a quantidade é menor ou igual à existente no estoque;
    if(existeEstoque(codigo, quantidade) == 1){
        listaProdutos = realloc(listaProdutos, (sizeof(Carrinho)*(nItens+1)));
        //add produto no carrinho
        listaProdutos[nItens].codigo = codigo;
        listaProdutos[nItens].quantidade = quantidade;
        FILE * file = fopen("qrcodeGetter/compraFeita.csv", "w");
        for(int a=0; a<estoqueData.nLinhas; a++){
            if(codigo == estoqueData.itensEstoque[a].codigo){
                fprintf(file, "%s;%.3lf;%.2lf", estoqueData.itensEstoque[a].descricao, quantidade, estoqueData.itensEstoque[a].preco);
        fclose(file);
        nItens++:
        printf("\n[INFO] - Produto adicionado a compra com sucesso\n");
    } else {
        printf("\n[Erro] - Codigo nao existe ou quantidade nao existe em estoque");
    break;
case 1: { //Finaliza compra
    checkout(nItens,listaProdutos);//total, troco, saida estoque;
    break:
```

### Scanner via Celular



## Scanner via Celular



Item	Valor	Quantidade	Sι
lousa	R\$100.00	1.000	R
computador	R\$2000.00	2.000	R\$
mochila	R\$55.00	5.000	R
fichario	R\$66.50	4.000	R

Total: R\$4641.00

# Obrigado