



Experiência Prática 1 – Documento Modelo

Caro, estudante.

Este documento é a versão final e consolidada dos artefatos do seu projeto de banco de dados, servindo como a fundação inalterável para as próximas etapas. A clareza e a precisão aqui são essenciais para evitar retrabalhos.

1. Identificação do Projeto

Título do Projeto/Minimundo:

Sistema de Gestão de Coleção de Mídia Pessoal - MyMediaTracker

2. Visão Geral e Propósito do Minimundo

2.1. Resumo do Cenário (Elevator Pitch)

- O MyMediaTracker é uma plataforma pessoal para catalogar e gerenciar coleções de mídia (jogos, livros, músicas). Seu propósito é fornecer ao usuário uma visão clara de seu acervo, acompanhar o progresso de consumo e gerar estatísticas sobre seus hábitos de entretenimento.

2.2. Objetivos Principais

- Catalogar diferentes tipos de mídia (Livro, Jogo, Música) com seus respectivos detalhes (título, autor/artista, gênero, data de lançamento).
- Acompanhar o status de consumo de cada item (Ex: Livro - Lendo/Lido; Jogo - Jogando/Finalizado; Anime - Assistindo/Completo).
- Gerar estatísticas e relatórios sobre a coleção (Ex: Média de avaliação por gênero, total de horas jogadas/lidas).



3. Escopo e Limites do Sistema

3.1. O que o sistema VAI FAZER (Escopo Incluso)

- Registro de novos itens de mídia (Livro, Jogo, Anime, Música) com seus atributos.
- Associação de um item a um ou mais Gêneros.
- Registro de avaliações (nota de 1 a 5) e datas de início/fim de consumo.
- Busca e filtragem de itens por título, gênero ou status.
- Exibição de um painel de estatísticas básicas (Ex: Total de itens na coleção).

3.2. O que o sistema NÃO VAI FAZER (Escopo Excluso)

- Não fará streaming ou reprodução de mídia (não é um Spotify ou Netflix).
- Não terá funcionalidades de rede social (compartilhamento, amigos, comentários).
- Não fará integração automática com APIs externas (Ex: Goodreads, MyAnimeList) para buscar dados.
- Não terá controle de estoque físico (apenas catálogo digital).

4. Atores e Processos Principais

4.1. Principais Atores (Usuários/Perfis)

- Usuário (Dono da Coleção): Responsável por adicionar, editar, remover e avaliar todos os itens de mídia. É o único perfil que interage com o sistema.

4.2. Processos e Operações Fundamentais

- Processo de Catalogação de Novo Item: O Usuário insere os dados básicos de um novo item (Ex: Título, Autor, Gênero, Tipo de Mídia). O sistema armazena o item e o associa ao(s) gênero(s) escolhido(s).
- Processo de Atualização de Status: O Usuário acessa um item existente e atualiza seu status (Ex: de "A Fazer" para "Em Progresso") e registra a data de início.



- **Processo de Geração de Estatística:** O Usuário solicita um relatório (Ex: "Meus 5 Jogos Mais Bem Avaliados"). O sistema consulta as avaliações e exibe o resultado.

5. Levantamento Preliminar de Dados e Informações

5.1. Principais "Coisas" do Sistema (Entidades Preliminares)

- **USUÁRIO**
- **ITEM_MIDIA**
- **TIPO_MIDIA**
- **AUTOR_CRIADOR**
- **GENERO**

ACOMPANHAMENTO

6. Análise de Dados

6.1. Dado vs. Informação

Fato Bruto	Dado com Contexto	Contexto / Justificativa
Nota "5" atribuída ao jogo "The Witcher 3".	"The Witcher 3" é um dos jogos mais bem avaliados da coleção.	O dado "5" foi contextualizado com o título do item e comparado com o valor máximo (5) e outras avaliações da coleção.
Status "Lendo" no livro "Duna".	O usuário está ativamente consumindo o livro "Duna" desde 15/03/2024.	O dado "Lendo" foi contextualizado com a data de início e o título, indicando um consumo ativo.



6.2 Dados Estruturados vs. Não Estruturados

Identifique de 5 a 10 exemplos de dados estruturados e de 5 a 10 exemplos de dados não estruturados que poderiam existir no seu minimundo.

Exemplo de Dado	Tipo (Estruturado / Não Estruturado)	Justificativa (Por que ele se classifica assim?)
Título do Livro	Estruturado	É um campo de texto simples, com tamanho limitado e que se encaixa perfeitamente em uma coluna de tabela (VARCHAR).
Capa do Livro (Arquivo .jpg)	Não Estruturado	É um arquivo binário (imagem) que não pode ser armazenado diretamente em uma coluna de texto ou número e não possui um esquema interno fixo.