

Documentación

Guillermo González Cámara

Documentación de mi trabajo en el proyecto

Introducción

Como miembro del equipo formado por Guillermo, Joaquín y Rodrigo, mi responsabilidad principal fue crear el contenido de la sección principal de la página. Esto incluye la implementación de un banner destacado, secciones informativas y el uso de etiquetas semánticas para estructurar el contenido de manera clara y accesible.

En esta documentación, detallo las decisiones tomadas, las etiquetas utilizadas y cómo mi trabajo se integra con el resto del proyecto y como utilizo el modelo de cajas para ajustar los elementos de la página.

Responsabilidades asignadas

Según el archivo readme.md, siguiendo el miembro 2 en el proyecto es:

- Crear el contenido de la sección principal de la página.
 - Implementar elementos como un banner o una imagen destacada.
 - Usar etiquetas como <article>, <h1>, <p>, , etc.
-

Desarrollo de la sección principal

1. Banner principal

El banner principal es uno de los elementos más destacados de la página. Este incluye una imagen de fondo que representa el tema de Minecraft Técnico y un título que introduce al usuario al contenido.

Código implementado:

```

```

```
<header>
```

```
  <h2 id="UP">Minecraft Técnico</h2>
```

```
</header>
```

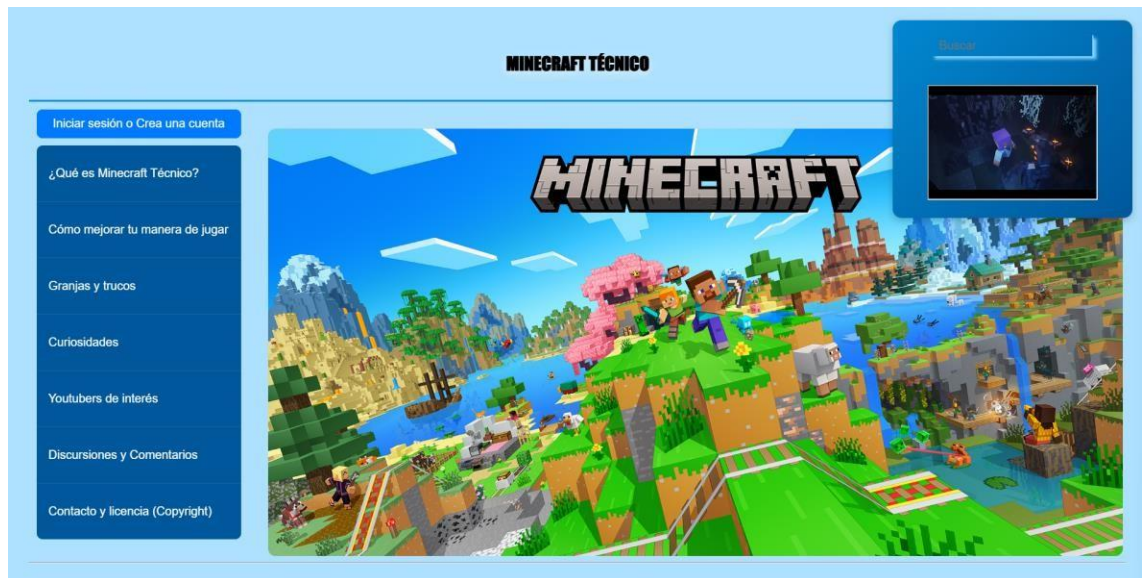
Explicación:

- : Utilicé esta etiqueta para mostrar la imagen de fondo principal (minecraftbackground.jpg). La imagen está diseñada para captar la atención del usuario al entrar en la página.
- <header>: Contiene el título principal de la página, que está estilizado para destacar visualmente.

Estilos CSS asociados:

```
#portada {  
  
    border-radius: 10px;  
  
    width: 75%;  
  
    max-height: 600px;  
  
    position: absolute;  
  
    z-index: -1;  
  
    margin-left: 21%;  
  
    margin-top: 9%;  
  
    margin-bottom: 2%;  
  
}  
  
header {  
  
    text-align: center;  
  
    padding: 15px;  
  
    text-transform: uppercase;  
  
    text-shadow: 0px 3px 10px var(--color-blanco);  
  
    border-bottom: 3px solid var(--color-primario);  
  
}
```

- **Diseño visual:** La imagen tiene bordes redondeados y está posicionada de manera absoluta para que se superponga al contenido de fondo. El título está centrado y utiliza un sombreado para mejorar su visibilidad, utilicé padding para asegurarme que el espacio del título contra el borde era el correcto, y un margin para que no se salga la imagen de su sitio



2. Secciones informativas

La sección principal incluye varias subsecciones que explican diferentes aspectos de Minecraft Técnico. Estas secciones están organizadas con etiquetas semánticas como `<section>` y `<article>`.

Ejemplo de una sección: **¿Qué es Minecraft Técnico?**

```
<section>
```

```
<h3 id="C1">¿Qué es Minecraft Técnico?</h3>
```

```
<p>
```

Minecraft técnico se podría definir como una manera de jugar que automatiza acciones, normalmente las de reunir recursos como comida, materiales, etc. También consiste en aprovechar fallos en el código de Minecraft para conseguir estos materiales y otros que no podrías conseguir de manera normal.

```
</p>
```

```
</section>
```

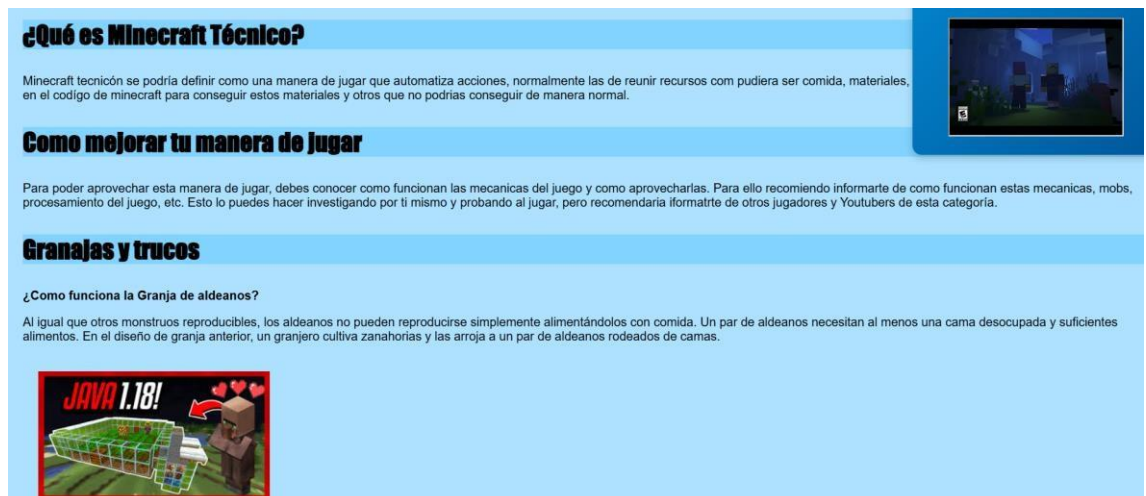
Explicación:

- `<section>`: Agrupa contenido relacionado en bloques
- `<h3>`: Utilicé esta etiqueta para los títulos de cada subsección, asegurándome de que sean accesibles y semánticamente correctos.
- `<p>`: Contiene el texto descriptivo de cada sección.

Estilos CSS asociados:

```
section h3 {  
  
    background-color: var(--color-primario-fondo);  
  
    font-family: Impact, sans-serif;  
  
    font-size: 2em;  
  
}  
  
p {  
  
    font-size: 1rem;  
  
    line-height: 1.5;  
  
    color: #333;  
  
}
```

- **Diseño visual:** Los títulos tienen un fondo destacado y una fuente llamativa. Los párrafos están diseñados para ser legibles, con un tamaño de fuente adecuado y un buen espaciado entre líneas.



3. Tabla de noticias

Para mostrar información relevante como novedades, comentarios destacados y construcciones, implementé una tabla que organiza el contenido de manera clara.

Código implementado:

```
<table class="tabla">
```

```
<thead>
```

```

<tr>

  <th id="rounded">Novedades</th>

  <th>Comentarios destacados</th>

  <th id="rounded2" colspan="4">Construcciones destacadas</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

  <tr>

    <td>Actualización de Minecraft Trails & Tales

      <a target="_blank" href="https://www.minecraft.net/es-es/updates/trails-and-tales">

        <br>Pincha aquí para ver más

      </a>

    </td>

    <td>User1: El día 3 de Diciembre sale la nueva actualización 1.22</td>

    <td rowspan="2"></td>

    <td rowspan="2"></td>

    <td rowspan="2"></td>

  </tr>

</tbody>

</table>

```

Explicación:

- <table>: Utilicé esta etiqueta para estructurar la información en filas y columnas.
- <thead> y <tbody>: Separan el encabezado de la tabla del contenido principal.
- <th> y <td>: Representan las celdas de encabezado y datos, respectivamente.
- <a>: Añadí enlaces para que los usuarios puedan acceder a más información.

Estilos CSS asociados:

```
.tabla {
```

```

width: 70%;

margin: 20px auto;

border-collapse: collapse;

box-shadow: 0 4px 8px rgba(0, 0, 0, 0.1);

background-color: var(--color-primario-fondo);

border-radius: 10px;
}

.tabla th, .tabla td {

padding: 12px 15px;

text-align: center;

font-size: 16px;
}

.tabla img {

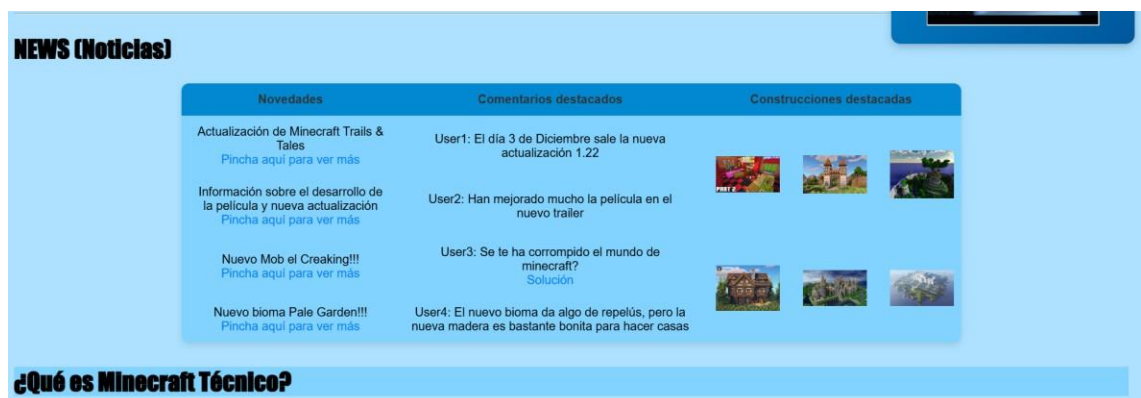
max-width: 100%;

height: auto;

margin: 5px;
}

```

- **Diseño visual:** La tabla tiene bordes redondeados y un fondo destacado. Las imágenes dentro de la tabla están ajustadas para mantener proporciones adecuadas, utilicé padding para que el th y td no se pegará mucho a los bordes y un margin a la tabla para que estuviese centrada y no descentrada



3. Responsividad en móviles

He implementado un media screen que lo que hace es aplicar una serie de estilos css solo si la pantalla donde se visualiza tiene menos de 1000px de ancho

En este caso ajusto la letra y la imagen para que se vea mejor en móviles usando el padding para que la imagen no se sobreponga con los demás elementos y haciendo la imagen un poco más pequeña, y letra tenga un tamaño mejor

Foto del código css

```
@media screen and (max-width: 1000px) {  
  *{  
    font-size: 1em; /* Reduce el tamaño de fuente para pantallas pequeñas */  
    position: relative; /* Cambia la posición a relativa para evitar problemas de superposición */  
  }  
  
  #portada{  
    width: 80%;  
    margin-left: 300px;  
    margin-top: 200px;  
    margin-bottom: 0;  
  }  
}
```

Imagen de antes de poner el media screen



NEWS (Noticias)

Noticias	Comentarios destacados	Construcciones destacadas
<p>Actualización de Minecraft 1.12.2 & 1.12.1</p> <p>Puedes aquí para ver más</p>	<p>User1: El día 3 de Diciembre sale la nueva actualización 1.12.2</p>	
<p>Información sobre el desarrollo de la película y nueva actualización</p> <p>Puedes aquí para ver más</p>	<p>User2: Han mejorado mucho la película en el nuevo trailer</p>	
<p>Nuevo Mob el Creeper!!</p> <p>Puedes aquí para ver más</p>	<p>User3: Se le ha corrompido el mundo de minecraft?</p> <p>Solución</p>	
<p>Nuevo bioma the Garden!!</p> <p>Puedes aquí para ver más</p>	<p>User4: El nuevo bioma da algo de repollo, pero la nueva madera es bastante buena para hacer casas</p>	

¿Qué es Minecraft Técnico?

Minecraft técnico se podría definir como una manera de jugar que automatiza acciones, normalmente las de reunir recursos como pudiera ser comida, materiales, etc. También consiste en aprovechar fallos en el código de minecraft para conseguir estos materiales y otros que no podrías conseguir de manera normal.

Como mejorar tu manera de jugar

Para poder aprovechar esta manera de jugar, debes conocer como funcionan las mecánicas del juego y como aprovecharlas. Para ello recomiendo

Imagen de después

MINECRAFT TÉCNICO

[Iniciar sesión o Crear una cuenta](#)

[¿Qué es Minecraft Técnico?](#)

[Cómo mejorar tu manera de jugar](#)

[Granajas y trucos](#)

[Customizables](#)

[Youtubers de interés](#)

[Discusiones y Comentarios](#)

[Contacto y licencias \(Copyright\)](#)



NEWS (Noticias)

Noticias	Comentarios destacados	Construcciones destacadas
Actualización de Minecraft Trade & Tales Puedes aquí para ver más	User1: El día 3 de Diciembre sale la nueva actualización 1.22	
Información sobre el desarrollo de la película y nueva actualización Puedes aquí para ver más	User2: Han mejorado mucho la película en el nuevo trailer	
Nuevo Mod: el Crevling!! Puedes aquí para ver más	User3: Se le ha congeado el mundo de minecraft? Solución	
Nuevo biome (The Garden?) Puedes aquí para ver más	User4: El nuevo biome de algo de repetas, pero la nueva modera va bastante bien para hacer cosas	

¿Qué es Minecraft Técnico?

Minecraft técnico se podría definir como una manera de jugar que automatiza acciones, normalmente las de reunir recursos como pudiera ser comida, materiales, etc. También consiste en aprovechar fallos en el código de minecraft para conseguir estos materiales y otros que no podrías conseguir de manera normal.

Como mejorar tu manera de jugar

Para poder aprovechar esta manera de jugar, debes conocer como funcionan las mecanicas del juego y como aprovecharlas. Para ello recomiendo informarte de como funcionan estas mecanicas, mobs, procesamiento del juego, etc. Esto lo puedes hacer investigando por ti mismo y probando al jugar, pero recomendaria informarte de otros jugadores y Youtubers de esta categoría.

Granajas y trucos

Conclusión

Mi trabajo en este proyecto se centró en la creación de la sección principal de la página utilizando el modelo de cajas para que los elementos de la página estén mejor posicionados. Esto incluyó:

1. El diseño del banner principal, que sirve como introducción visual al contenido.
2. La implementación de secciones informativas, organizadas de manera semántica y accesible.
3. La creación de una tabla de noticias, que presenta información relevante de forma clara y estructurada.
4. La utilización del modelo de cajas para posicionar los objetos
5. Página web responsive en móviles

Gracias a estas contribuciones, la página ofrece una experiencia informativa y visualmente atractiva para los usuarios.