

---

**Faculdade de Tecnologia de Araras – Antonio Brambilla**  
Tecnologia em Desenvolvimento de Software Multiplataforma

**Daniel França**

**Douglas Hugo**

**Guilherme William de Paula**

**Isabela de Souza Gaiteiro**

**Regis Paulo Bento Ferreira**

**Valdelaine Cristina Ribeiro**

**Witer Xavier Mendonça**

**Share Way Education**

DOCUMENTO DE REQUISITOS – PROJETO INTEGRADOR

---

**Faculdade de Tecnologia de Araras – Antonio Brambilla**  
Tecnologia em Desenvolvimento de Software Multiplataforma

**Daniel França**

**Douglas Hugo**

**Guilherme William de Paula**

**Isabela de Souza Gaitero**

**Regis Paulo Bento Ferreira**

**Valdelaine Cristina Ribeiro**

**Witer Xavier Mendonça**

**Share Way Education**

**DOCUMENTO DE REQUISITOS – PROJETO INTEGRADOR**

Trabalho desenvolvido em cumprimento à  
exigência curricular do curso de  
Desenvolvimento de Software  
Multiplataforma, sob a orientação do Professor  
**Jonas Bodê.**

## Sumário

1	Introdução .....	4
1.1	Tema .....	4
1.2	Metodologia .....	5
2	Funções do produto .....	6
2.1	Características do usuário .....	6
2.2	Diagrama de caso de uso .....	6
2.3	Diagrama de Atividade .....	8
2.4	Requisitos.....	9
	Requisitos Funcionais.....	9
	Requisitos Não Funcionais .....	12
3	Interfaces de software .....	14
4	Teste de Software .....	17
2.4.1	Referências .....	18

## 1 Introdução

Este documento explicita as capacidades e restrições das funcionalidades do sistema a ser discorrido, e o principal propósito se apresenta em âmbito descritivo e demonstrativo, abordando de forma bem elaborada as relações entre o sistema com plataformas externas, gerando uma interconexão de dependência, e a autonomia do mesmo em gerar funcionalidades pertinentes a usuários específicos, que se interessam pelo contexto da plataforma. As definições foram geradas de forma que visavam manter uma potencializada qualidade, orientada as premissas pré-definidas, que atendem a um propósito principal.

O Projeto Integrador, que deu início a elaboração do presente documento, está relacionado a atividade proposta no 2º semestre do curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma, com o intuito de estimular os estudantes, a aprimorar suas habilidades profissionais, principalmente com o trabalho em equipe.

Portanto, tal documento tem a principal intenção de registrar de forma minuciosa, o processo utilizado pelos colaboradores para desenvolver a plataforma que será discorrida posteriormente.

### 1.1 Tema

Atualmente é perceptível os problemas relacionados a falta de educação de qualidade acessível as pessoas de diferentes classes econômicas, devido a esse cenário o projeto está baseado no 4º Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS), sendo ele Educação de Qualidade, que foi definido na agenda de 2030 da Organização das Nações Unidas (ONU).

Portanto, com tais conceitos pré-definidos, idealizou-se uma plataforma, que integre indivíduos que estejam interessados em troca de conhecimentos, compartilhar endereços onde são possíveis encontrar artigos, vídeos, cursos e livros. Por meio das interações entre os indivíduos envolvidos, é possível contribuir de forma direta para disseminação de conhecimento entre os usuários e a ampliação da gama de informações (*links*), facilitando a busca do tema requerido.

A plataforma é denominada como *Share Way Education (SWE)*, e possui estrutura de busca e compartilhamento de informações, contendo um website que comporta cadastro dos usuários, permitindo assim, o compartilhamento, a visualização e interação dos usuários nas postagens.

## 1.2 Metodologia

Para aumentar o desempenho do desenvolvimento do projeto, a método Ágil se destacou como sendo o melhor para atingir os objetivos, devido a que esse método colabora com a gestão de projetos, promovendo a interação entre a equipe, entregas de prazos curtos, melhoria contínua e a adaptação do projeto às mudanças que podem vir a ocorrer durante o processo de desenvolvimento, para isso foi necessária a implementação do *SCRUM* que é um *framework* (conjunto de ações e estratégias para solucionar problemas) da metodologia ágil, onde as melhorias contínuas ocorreram de forma incremental.

Com o objetivo de otimizar o desempenho da equipe, foi estabelecido um cronograma de *sprints* quinzenais, onde a equipe de desenvolvedores tem como propósito analisar o progresso, alinhar a tarefas que devem ser desempenhadas na próxima *sprint* e verificar possíveis mudanças que podem vir a ser necessárias no decorrer do projeto.

No total foram realizadas 7 reuniões de planejamento de *sprint* (Quadro 1), sendo que devido a disponibilidade de tempo da equipe, maioritariamente as *sprints* foram realizadas aos sábados, até a data final de conclusão do projeto, que teve no total a duração de aproximadamente 3 meses.

Quadro 1: Cronograma de *Sprints*

Nº da <i>Sprint</i>	Data	Descrição
<b><i>Sprint 1</i></b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>– Escolha da equipe, atribuições e ideia de projetos conforme tema.</li> <li>– Escolha da ideia a ser desenvolvida e <i>backlog</i>.</li> </ul>
<b><i>Sprint 2</i></b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>– Definição da metodologia e cronograma de entrega das <i>Sprints</i></li> <li>– Diagrama de caso de uso sobre o projeto na perspectiva de usuário</li> </ul>
<b><i>Sprint 3</i></b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>– Levantamento de Requisitos Funcionais e Não Funcionais</li> </ul>
<b><i>Sprint 4</i></b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>– Diagrama de Atividade</li> <li>– Início do <i>back-end</i></li> <li>– Desenvolvimento do <i>back-end</i></li> </ul>
<b><i>Sprint 5</i></b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>– Conclusão do <i>back-end</i></li> <li>– Conexão com o banco de dados</li> <li>– Acrescentando funcionalidades no banco de dados</li> </ul>

<b><i>Sprint 6</i></b>		– Início do <i>front-end</i> – Conclusão do <i>front-end</i>
<b><i>Sprint 7</i></b>		– Planejamento da apresentação do projeto

Fonte: Autoria Própria (2022).

## 2 Funções do produto

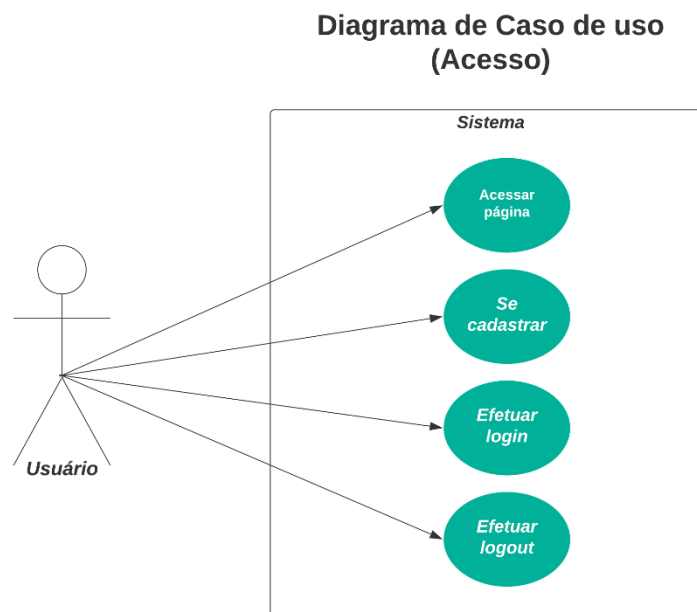
### 2.1 Características do usuário

### 2.2 Diagrama de caso de uso

Para o inicializar o desenvolvimento do projeto, o diagrama escolhido foi o de caso de uso, a escolha diagrama foi feita a partir da necessidade que o projeto demonstra em representar, de fácil entendimento, qual seria o papel do sistema para que o ator tenha a maior interação possível com a plataforma.

No caso de uso que representa o acesso (Figura 1), é definido o cenário onde o usuário interage com as funcionalidades de acessar a página, cadastro, *login* e *logout*.

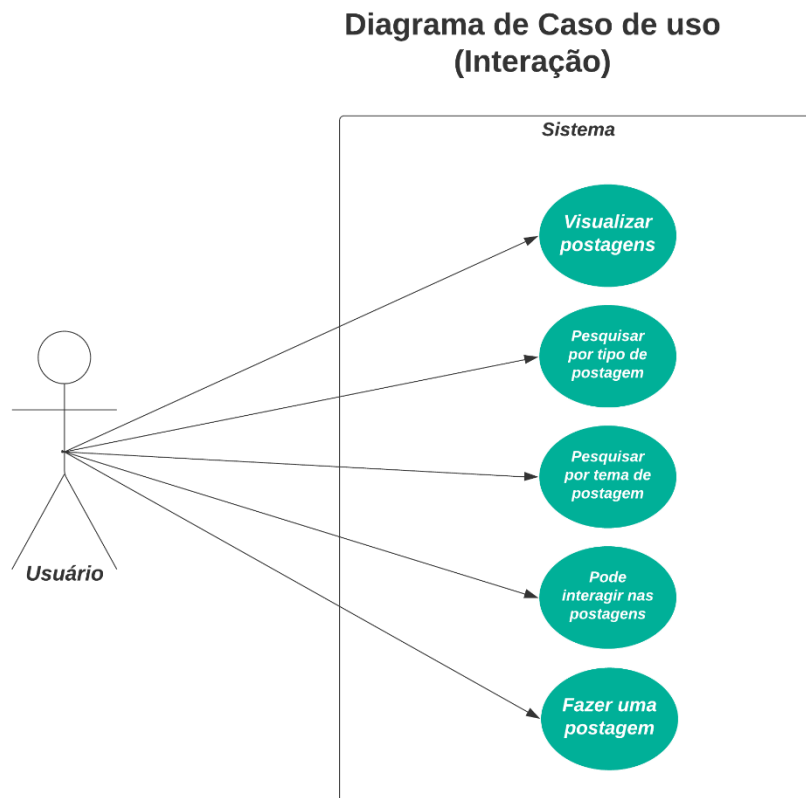
Figura1: Diagrama de Caso de Uso (Acesso).



Fonte: Autoria Própria (2022).

E no diagrama de que representa a interação, é apresentado o cenário onde, após o acesso a plataforma, o usuário tem possui diversas interações de visualizar postagens, pesquisar por tipo ou por tema, interagir nas postagens e fazer a sua própria.

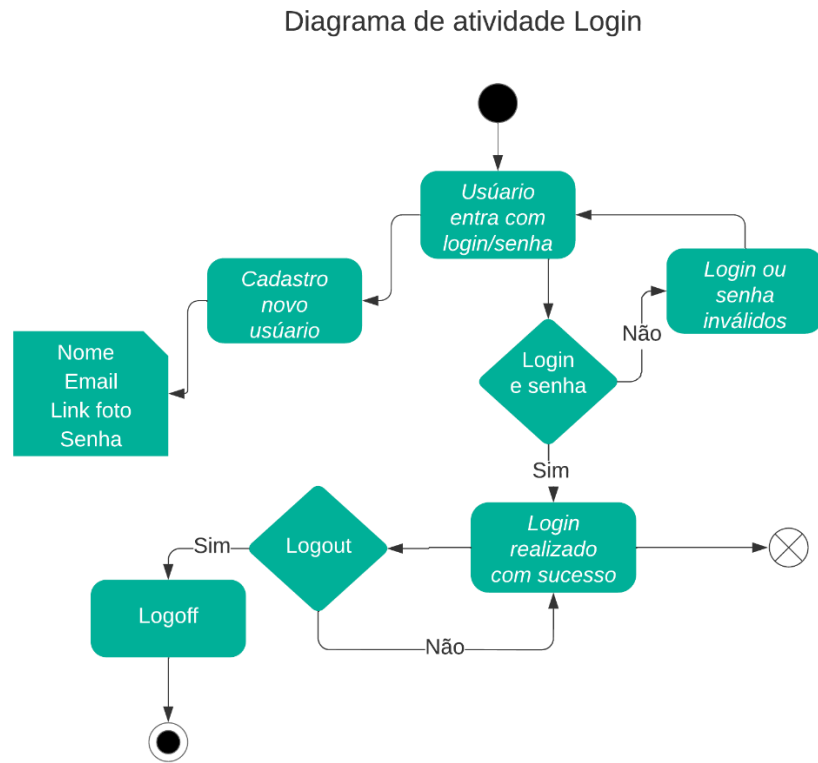
Figura2: Diagrama de Caso de Uso (Interação).



Fonte: Autoria Própria (2022).

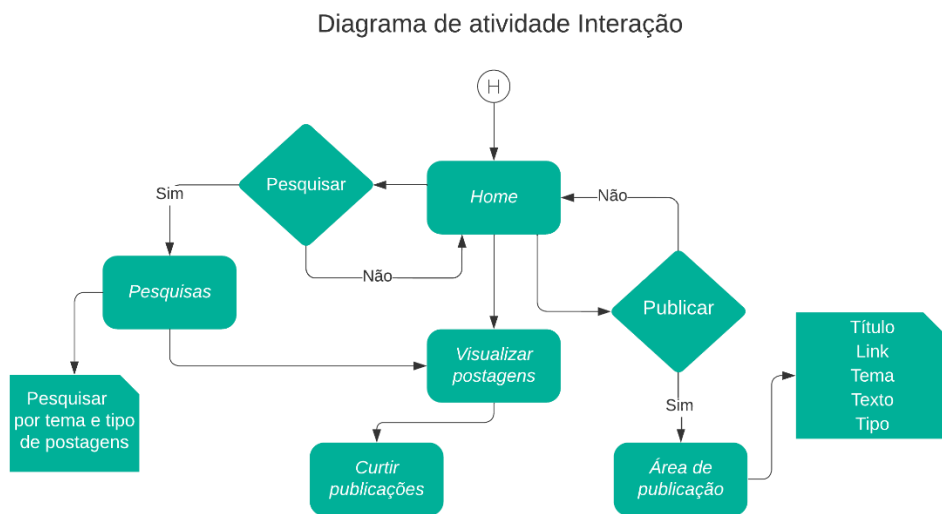
## 2.3 Diagrama de Atividade

Figura3: Diagrama de Atividade (Login).



Fonte: Autoria Própria (2022).

Figura4: Diagrama de Atividade (Interação).



Fonte: Autoria Própria (2022).



## 2.4 Requisitos

### Requisitos Funcionais

- 2.4.1
- [RF001] – Cadastro de usuários
  - [RF002] – Home Page
  - [RF003] – Login do usuário no site
  - [RF004] – Criação de postagem
  - [RF005] – Pesquisa por tema e tipo
  - [RF006] – Logout do site
  - [RF007] – Edição de perfil
  - [RF008] – Página sobre nós
  - [RF009] – Contato
  - [RF010] – Edição de Postagem

Quadro 2: Requisitos funcionais

<b>RF001</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Alta
Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF003] [RF005]
Pré-condições:	Acessar área e cadastro.
Entradas:	Dados do usuário.
Saídas:	Confirmação de cadastro.
Fluxo de Eventos:	Ao acessar o site, selecionar a opção de cadastro, inserir os dados solicitados, os dados serão cadastrados no banco de dados.
<b>RF002</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Alta
Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF003] [RF006]
Pré-condições:	Realizar login no site.
Entradas:	Inserir e-mail e senha.
Saídas:	Inicia a sessão na página inicial do site ( <i>homepage</i> ).

Fluxo de Eventos:	O usuário cadastrado, insere e-mail e senha, é feita uma verificação no banco de dados se o cadastro é existente, o usuário é redirecionado para a <i>homepage</i> .
<b>RF003</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Alta
Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF003]
Pré-condições:	Realizar cadastro do usuário
Entradas:	Campos para preenchimento das credenciais de acesso.
Saídas:	Verificação se o login informado está cadastrado em nossa base, e se respectiva senha corresponde. - Caso esteja correta, o usuário acessará a plataforma. - Caso esteja incorreta, o acesso será barrado.
Fluxo de Eventos:	Login de usuários na plataforma, por meio da página de <i>login</i> .
<b>RF004</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Alta
Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF003] [RF006] [RF009]
Pré-condições:	Usuário realizar o login no site
Entradas:	Botão criar postagem
Saídas:	Inserção de informações: - <i>Link</i> ; - Texto.
Fluxo de Eventos:	Em uma sessão iniciada, o usuário seleciona a opção criar um <i>post</i> , insere as informações que deseja compartilhar, o sistema armazena os dados no banco de dados e retorna à publicação do <i>post</i>
<b>RF005</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Baixa

Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF006]
Pré-condições:	Conectado a <i>homepage</i> .
Entradas:	Pesquisa ajustada por tema e tipo, como exemplo “Livros” ou “Programação”.
Saídas:	Post relacionados as palavras inseridas
Fluxo de Eventos:	Possibilidade de encontrar postagens a partir de temas e tipo de postagens.
<b>RF006</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Baixa
Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF002] [RF009]
Pré-condições:	Usuário realizar o login no site.
Entradas:	Solicitar encerramento da sessão.
Saídas:	Retorna a tela de login.
Fluxo de Eventos:	Em uma sessão iniciada, o usuário seleciona a opção logout, o sistema encerra a sessão e retorna a tela de login.
<b>RF007</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Média
Requisitos não funcionais associados:	[RF001]
Pré-condições:	Possuir cadastrado na plataforma.
Entradas:	Tela de edição de perfil do usuário, onde o mesmo pode alterar as informações do login.
Saídas:	1 - Edição dos seguintes dados: - Foto de Perfil; - Nome; - Email; - Senha.
Fluxo de Eventos:	Edição dos dados de perfil, tanto internos quanto externos.
<b>RF008</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Baixa
Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF006]

Pré-condições	Acessar plataforma.
Entradas:	Acessar aba “Sobre Nós”.
Saídas:	Descrição da plataforma.
Fluxo de Eventos:	Ao acessar a plataforma, usuário terá o link para se redirecionar a página sobre nós, no qual será apresentado o conteúdo.
<b>RF009</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Média
Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF006]
Pré-condições:	Acessar plataforma.
Entradas:	Acessar aba “Contato”.
Saídas:	Dados para contato com a plataforma.
Fluxo de Eventos:	Ao acessar a plataforma, usuário terá o link para se redirecionar a página contato, no qual será apresentado os dados para contato.
<b>RF010</b>	
Ator:	Usuário
Prioridade:	Alta
Requisitos não funcionais associados:	[RF001] [RF002] [RF006]
Pré-condições:	Estar logado na plataforma.
Entradas:	Botão editar em “minhas postagens”.
Saídas:	Edição de informações: - Texto; - Link.
Fluxo de Eventos:	Logado na plataforma, o usuário acessa “minhas postagens” e clica no botão editar, alterando a publicação a mesma será alterada no banco de dados.

2.4.2

Fonte: Autoria própria (2022)

### Requisitos Não Funcionais

[RNF001] - Conexão com a Internet.

[RNF002] - Banco de Dados Local

[RNF003] - Plataforma de acesso navegadores.

[RNF004] – Tela responsiva.

[RNF005] – Padrão da área de cadastro do usuário.

[RNF006] – LGPD.

[RNF007] – Direitos autorais do conteúdo publicado.

Quadro 3: Requisitos não funcionais

<b>RNF001</b>	
Autor:	Sistema
Prioridade:	Alta
Entradas:	Dispositivo do usuário recebe sinal da rede do provedor de internet.
Saídas:	Usuário acessa o conteúdo do site pelo seu dispositivo.
<b>RNF002</b>	
Autor:	Sistema.
Prioridade:	Alta.
Entradas:	Armazenamento de dados inseridos pelo usuário no banco de dados
Saídas:	Tabela com os dados inseridos.
<b>RNF003</b>	
Autor:	Sistema
Prioridade:	Baixa
Entradas:	Definir todos os navegadores que é possível acessar
Saídas:	Carrega site no navegador
<b>RNF004</b>	
Autor:	Sistema
Prioridade:	Alta
Entradas:	Código em <i>HTML5</i> , <i>CSS</i> , <i>Bootstrap</i> e <i>PHP</i>
Saídas:	<i>Front-end</i> do site.
<b>RNF005</b>	
Autor:	Sistema
Prioridade:	Alta
Entradas:	Código em <i>PHP</i>
Saídas:	<i>Back-end</i> do site.
<b>RNF006</b>	
Autor:	Sistema
Prioridade:	Baixa
Entradas:	Dimensões da tela do usuário
Saídas:	A tela de adaptada ao formato do aparelho usado pelo usuário
<b>RNF007</b>	
Autor:	Sistema
Prioridade:	Alta
Entradas:	Padrões de cadastro do usuário seguindo normas da LGPD

Saídas:	Exibir área de preenchimento dos dados para o cadastro
<b>RNF008</b>	
Autor:	Sistema
Prioridade:	Alta
Entradas:	Proteção do banco de dados na nuvem
Saídas:	Dados restritos somente aos operadores do sistema
<b>RNF009</b>	
Autor:	Sistema
Prioridade:	Alta
Entradas:	Todas os posts publicados devem conter o autor, link ou qualquer tipo de referência ao criador original do conteúdo, sendo eles de autoria própria ou de terceiros.
Saídas:	Sistema redireciona o usuário a acompanhar a notícia na página de publicação original.

Fonte: Autoria Própria (2022).

### 3 Interfaces de software

O site da SWE, foi desenvolvido com o objetivo de criar uma experiência agradável para o usuário, todas as telas foram desenvolvidas de forma minimalista, evitando a poluição visual, que pode gerar uma experiência desagradável ao usuário.

Na primeira tela (Figura 5), temos a área de login, onde o usuário tem acesso a inserir as informações para o acesso a sua conta pessoal, ou solicitar o cadastro de um novo usuário.

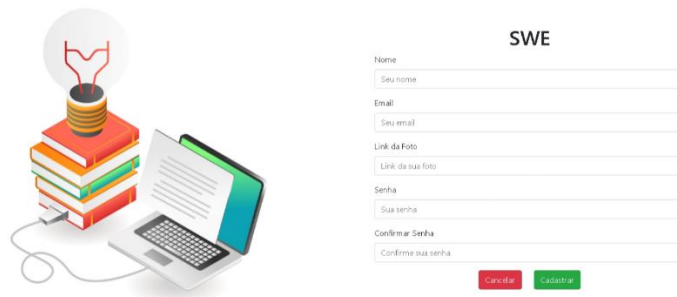
Figura5: Tela de *Login*.



Fonte: Autoria Própria (2022).

Após solicitar o cadastro de um novo usuário, o mesmo tem acesso a tela de cadastro (Figura 6), onde ele deve inserir as informações solicitadas para criar o seu perfil pessoal de acesso ao site.

Figura 6: Tela de Cadastro.



**SWE**

Nome  
Seu nome

Email  
Seu email

Link da Foto  
Link da sua foto

Senha  
Sua senha

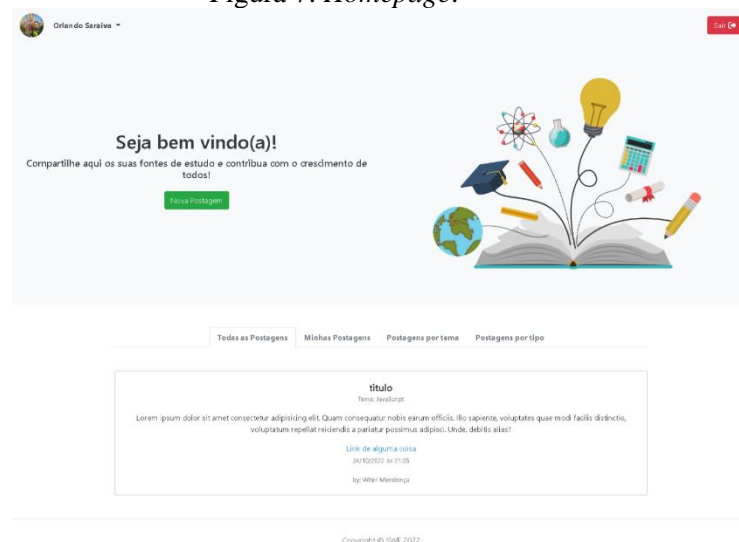
Confirmar Senha  
Confirme sua senha

[Cancelar](#) [Cadastrar](#)

Fonte: Autoria Própria (2022).

Quando o login já foi realizado com sucesso, o usuário tem acesso a *homepage* (Figura 7), ela permite que o usuário navegue pelo feed de postagens ou escolha realizar a sua própria postagem.

Figura 7: *Homepage*.



Orlando Saralva

**Seja bem vindo(a)!**  
Compartilhe aqui os suas fontes de estudo e contribua com o crescimento de todos!

[Nova Postagem](#)

Todas as Postagens Minhas Postagens Postagens por tema Postagens por tipo

**título**  
Yene hendipit

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Quam consequat nobis eorum officio, illo sapiente, voluptates que modi facilis distinctio, voluptatum repellat recitendi a partatur possimus adipisci. Unde, debitis aliae?

[Link de alguma coisa](#)  
26/10/2022 às 17:05  
by: Wiler Mendonça

Copyright © SWE 2022

Fonte: Autoria Própria (2022).

Na janela de Nova Postagem (Figura 8), é apresentado os elementos necessários para realizar a postagem em forma de formulário, onde o usuário insere as informações que deseja publicar em sua conta pessoal, para desenvolver a interação com outros usuários.

Figura 8: Janela de Nova Postagem.

**Nova Postagem**

Título  
Digite o título

Link  
Digite o link

Tema  
Digite o tema

Texto

Escolha o tipo  
Video

Cancelar Postar

Todas as Postagem por tipo

Seja bem vindo(a)  
Compartilhe aqui os suas fontes de estudo e contribua todos!

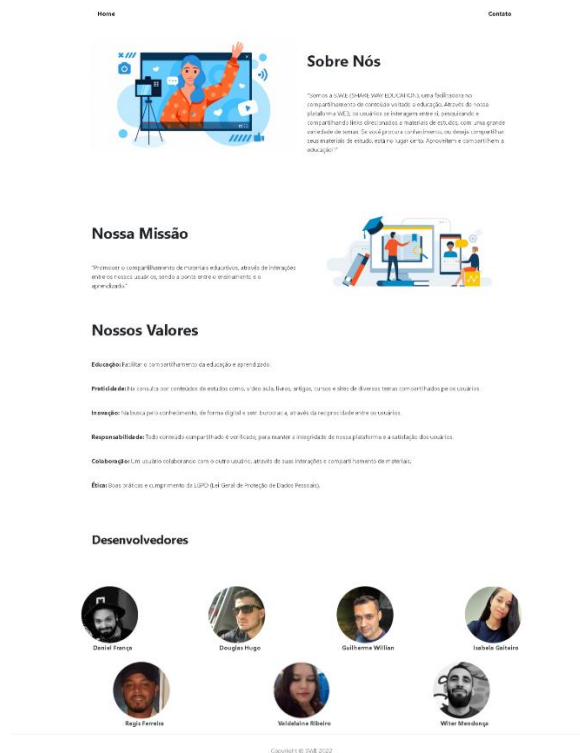
Nova Postagem

Copyright © SWE 2022

Fonte: Autoria Própria (2022).

Já na tela sobre nós (Figura 9) é possível os objetivos da *SWE* em integrar a educação, promovendo referencias em estudo para todas as pessoas e visualizar a equipe de desenvolvedores responsável pelo projeto do site.

Figura 9: Tela de Sobre Nós.



Fonte: Autoria Própria (2022).



Por fim, na tela de contato (Figura 10), é possível enviar uma mensagem para os desenvolvedores informando algum possível bug, sugestões e apontamentos positivos e negativos que contribuem com a melhoria contínua do site.

Figura 10: Tela de Contato.

Home Sobre

**SWE**  
share way education

**Contato**

Nome:

E-mail:

Assunto:

Copyright © SWE 2022

Fonte: Autoria Própria (2022).

## 4 Teste de Software

## Referências