**种族设计**

# 种族设计

不分联盟部落，可以设计一些通用技能归属种族，其他种族只影响外观。

未来可以扩展种族羁绊，副本里有5个巨魔全体加20%攻击速度？

种族和职业搭配表

牛头人：战士、猎人、萨满、德鲁伊、骑士、牧师

兽人：战士、猎人、萨满、盗贼、术士

巨魔：战士、猎人、萨满、骑士（不一定和WOW完全一样）、德鲁伊

亡灵：战士、猎人、盗贼、法师、术士

人类：战士、猎人、法师、骑士、牧师、术士

精灵：战士、猎人、法师、德鲁伊、骑士、牧师、术士

德莱尼（比较难画的样子，不一定做）：战士、猎人、萨满、骑士、法师、牧师

娜迦：战士、猎人、盗贼、法师

熊猫人：战士、猎人、萨满、盗贼、法师、牧师

地精：战士、猎人、萨满、盗贼、法师、牧师、术士

主要区别

1、矮人、侏儒删除，和人类难区分

2、暗夜精灵和血精灵合并，难区分（肤色可以有，实际都写精灵）

3、增加娜迦种族：外形有特点，不一定要和WOW完全一样