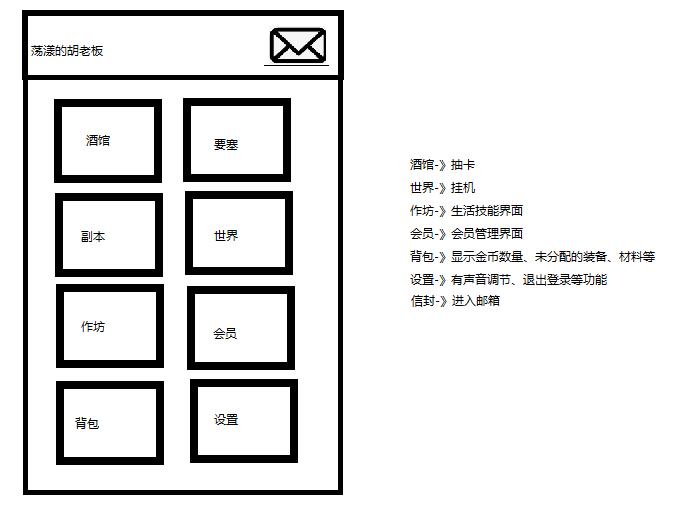
**主UI设计**

# 设计概要

游戏登录以后的主界面,从该界面前往各个子系统

# 界面布局

## 主菜单MainMenu



# 影响点

所有系统界面流程需要从MainMenu入口开始画流程图，让大家看得懂你设计的功能怎么进入。

如果有MainMenu没有的新系统需要更新这个设计（新建一个主UI设计\_v1.1，不要覆盖掉这个文档）。