**锻造系统设计模板**

# 设计概述

# 2. 界面

## 2.1 界面交互

最好提供个visio流程图，包括从主界面开始按了哪个按钮，经过几个界面进入副本，进入副本后有哪些界面分支界面

## 2.2 每个界面的布局

### 2.2.1 锻造成功界面

布局图

如有必要配合简要文字说明，每个界面的BGM类型可以写在这里

## 2.3 技能产出设计

1级锻造可以造什么、2级可以造什么

## 2.3 熟练度提升方式

怎么提升锻造等级

## 2.4 所需素材整理

### 2.4.1 图片素材

1、

2、

…

### 2.4.2 音频素材

1、

2、

…