

Prompt de Mejora – Interfaz Gráfica + Jugador Humano Moderador

Contexto

El proyecto *Black Stories – IA vs IA* ya está implementado y funcional en terminal según los prompts anteriores.

Este nuevo prompt **NO reemplaza nada existente**, únicamente **extiende el sistema** con nuevas capacidades.

Objetivos de esta mejora

1. Añadir una **interfaz gráfica por pantalla** (no solo terminal).
 2. Introducir un **tercer rol opcional: Jugador Humano (Moderador)**.
 3. Adaptar la arquitectura para soportar **múltiples tipos de entrada** (IA / humano / UI).
-



Nueva Interfaz Gráfica (UI)

Requisitos generales

- La UI es una **capa adicional**, la lógica del juego NO se duplica.
- La UI consume eventos del **orchestrator**.
- El modo terminal sigue funcionando sin cambios.

Layout recomendado (3 paneles)

Panel 1 – Detective

- Historial de preguntas y respuestas.
- Input para nueva pregunta.
- Indicador:
 - Preguntas restantes

- Estado de la partida (Activa / Crítica / Resuelta)

Panel 2 – Narrativa

- Situación inicial de la Black Story.
- Mensajes de ambientación (opcional).
- Resultado final (victoria / derrota).

Panel 3 – Moderador (si está activo)

- Historia completa (solución).
- Estado interno del juego.
- Controles rápidos:
 - Forzar pista
 - Advertir al detective
 - Finalizar partida



Nuevo Rol: Jugador Humano (Moderador)

Descripción

Rol opcional controlado por el usuario humano.
No sustituye a los modelos, **supervisa la partida**.

Capacidades

- Puede ver la solución completa desde el inicio.
- NO responde preguntas directamente.
- Puede ejecutar acciones especiales:
 - Desbloquear una pista si el juego se estanca.
 - Invalidar una pregunta mal formulada.

- Terminar la partida manualmente.

Restricciones

- No puede dar información explícita de la solución.
 - Sus intervenciones deben quedar registradas en el log.
-



Cambios en la Orquestación

- El `orchestrator` debe:
 - Emitir eventos (`on_question`, `on_answer`, `on_resolve`, `on_intervention`).
 - Ser independiente del tipo de interfaz (terminal / UI).
 - Las entradas pueden venir de:
 - Modelo IA
 - Usuario humano
 - UI
-



Persistencia y Logs

- Las acciones del Moderador se guardan en el historial.
 - El formato de guardado existente se amplía con:
 - `moderator_actions: []`
 - La UI NO rompe compatibilidad con los formatos actuales.
-



Flags Nuevos (opcional)

- `--ui` → Lanza el modo interfaz gráfica.
 - `--human-moderator` → Activa el rol humano.
 - `--spectator` → Solo observar la partida sin intervenir.
-

🚫 Alcance

NO implementar:

- Multijugador en red
- Autenticación
- Persistencia de usuarios

Sí priorizar:

- Separación clara entre lógica y presentación
 - Código extensible
 - Experiencia de usuario clara
-

📌 Resultado Esperado

El juego puede ejecutarse en:

- Modo clásico IA vs IA (terminal)
- Modo UI con IA vs IA
- Modo UI con IA vs IA + Moderador humano

Sin romper ninguna funcionalidad existente.