

Especificação de Requisitos do Sistema UFC Info

1 Requisitos Funcionais (RF)

Os requisitos funcionais descrevem as funcionalidades que o sistema deve oferecer aos usuários em cada tela.

1.1 1.1. Tela Inicial / Dashboard

- **RF001** - Exibição de Próximos Eventos: A tela inicial deve exibir uma lista concisa dos próximos 3 a 5 eventos do UFC, incluindo nome do evento, data e local.
- **RF002** - Acesso Rápido a Detalhes do Evento: Cada item de evento na tela inicial deve ser clicável, redirecionando o usuário para a "Tela de Detalhes do Evento".
- **RF003** - Destaques de Eventos Recentes: A tela inicial deve apresentar um painel com os resultados dos 2 a 3 eventos mais recentes do UFC, com links para seus detalhes.
- **RF004** - Barra de Pesquisa Global: A tela inicial deve conter uma barra de pesquisa proeminente que permite a busca por lutadores ou eventos em todo o sistema.

1.2 1.2. Tela de Detalhes do Evento (Card)

- **RF005** - Informações Gerais do Evento: Esta tela deve exibir o nome completo do evento, data, local e informações de transmissão (se aplicável).
- **RF006** - Lista Detalhada de Lutas: A tela deve apresentar todas as lutas do evento, organizadas por card (principal, preliminar, etc.), com o nome dos lutadores, categoria de peso e status da luta (anunciada, ao vivo, finalizada).
- **RF007** - Resultados de Lutas Finalizadas: Para lutas já ocorridas, o sistema deve exibir o vencedor, forma da vitória, round e tempo.
- **RF008** - Acesso ao Perfil do Lutador: O nome de cada lutador na lista deve ser clicável, levando à "Tela de Perfil do Lutador".
- **RF009** - (Opcional) Contagem Regressiva para o Evento: Para eventos futuros, esta tela deve exibir uma contagem regressiva até o início.

1.3 1.3. Tela de Perfil do Lutador

- **RF010** - Dados Biográficos do Lutador: Deve exibir nome completo, apelido, nacionalidade, idade, altura e peso.
- **RF011** - Cartel e Recorde de Lutas: Apresentar vitórias/derrotas/empates e histórico de lutas no UFC.
- **RF012** - Estatísticas Chave do Lutador: Mostrar estatísticas como precisão de golpes, defesas de queda, tempo de controle no solo, etc.
- **RF013** - Posição no Ranking: Exibir a posição do lutador na categoria de peso, se aplicável.
- **RF014** - (Opcional) Últimas Notícias Relacionadas: Painel com links para notícias recentes sobre o lutador.

1.4 1.4. Tela de Pesquisa

- **RF015** - Campo de Entrada de Pesquisa: Campo de texto para inserção de termos de busca.
- **RF016** - Resultados de Pesquisa para Lutadores: Exibir lista com foto, cartel e link para perfil.
- **RF017** - Resultados de Pesquisa para Eventos: Listar eventos correspondentes com data, local e link.
- **RF018** - (Opcional) Sugestões de Pesquisa (Autocomplete): Sistema deve sugerir nomes enquanto o usuário digita.

1.5 1.5. Tela de Loja eCommerce

- **RF019** - Catálogo de Produtos: A loja deve exibir produtos de patrocinadores do UFC, como roupas, acessórios e equipamentos esportivos, com imagem, descrição, preço e disponibilidade.
- **RF020** - Detalhes do Produto: Cada produto deve ter uma página com informações detalhadas, incluindo tamanhos, cores, avaliações e produtos relacionados.
- **RF021** - Carrinho de Compras: O sistema deve permitir adicionar/remover produtos de um carrinho de compras persistente.
- **RF022** - Finalização de Compra: O usuário deve poder concluir a compra fornecendo endereço, forma de pagamento e confirmação do pedido.
- **RF023** - Histórico de Pedidos: Usuários autenticados devem ter acesso a uma lista com seus pedidos anteriores, status de entrega e detalhes.

2 Requisitos Não Funcionais (RNF)

2.1 2.1. Desempenho

- **RNF001** - Tempo de Carregamento: Telas principais devem carregar em até 2 segundos em conexão banda larga.
- **RNF002** - Suporte a Usuários Concorrentes: O sistema deve suportar ao menos 8.000 usuários simultâneos.
- **RNF003** - Otimização de Imagens: Todas as imagens devem ser otimizadas para carregamento rápido.
- **RNF004** - Cache de Dados Estáticos: Dados pouco mutáveis devem ser armazenados em cache.

2.2 2.2. Usabilidade

- **RNF005** - Consistência da Interface: Manter design uniforme entre todas as telas.
- **RNF006** - Responsividade Total: Interface adaptável a smartphones, tablets e monitores 4K.
- **RNF007** - Navegação Intuitiva: Transições entre telas devem ser claras e diretas.
- **RNF008** - Feedback ao Usuário: Exibir ícones de carregamento e mensagens claras em falhas.

2.3 2.3. Segurança

- **RNF009** - Proteção contra Injeção de SQL/XSS: Todas entradas devem ser validadas e sanitizadas.
- **RNF010** - Uso de HTTPS: Toda comunicação deve ser criptografada.
- **RNF011** - RBAC para Área Administrativa: Se existir, controlar permissões com base em papéis de usuário.

2.4 2.4. Confiabilidade

- **RNF012** - Tolerância a Falhas em APIs: Exibir mensagens apropriadas quando houver falha na integração de APIs.
- **RNF013** - Backup Regular dos Dados: Realizar backups diários automáticos do banco de dados.
- **RNF014** - Log de Erros: Registrar erros técnicos para facilitar manutenção e suporte.