Métricas do Projeto UFC Tracker

Introdução

O presente documento descreve as métricas utilizadas para acompanhar o desenvolvimento e o desempenho do sistema **UFC Tracker**, contemplando tanto os aspectos de processo (Scrum) quanto os requisitos não funcionais do sistema, como desempenho, confiabilidade e usabilidade.

Métricas por Categoria

A. Métricas de Desenvolvimento (Processo)

- 1. Burndown Chart: gráfico que mostra o progresso diário da sprint.
- 2. Velocidade da Equipe: pontos de esforço entregues por sprint.
- 3. Quantidade de Funcionalidades Concluídas: número de funcionalidades entregues por ciclo.
- 4. Lead Time: tempo entre o início e a entrega de uma funcionalidade.
- 5. Bugs Encontrados por Sprint: quantidade de erros detectados e resolvidos.
- 6. **Re-trabalho:** tarefas que precisaram ser refeitas ou corrigidas.
- Histórias Roladas para a Próxima Sprint: funcionalidades não concluídas no prazo.
- 8. Cobertura de Testes Automatizados: percentual de código testado por testes automatizados.

B. Métricas de Desempenho e Qualidade do Sistema

- 9. **Tempo Médio de Carregamento das Telas:** deve ser inferior a 2 segundos (RNF001).
- 10. **Tempo de Resposta das Pesquisas:** tempo necessário para retornar resultados de lutadores ou eventos (RF004, RF015).
- 11. **Tempo de Carregamento de Imagens:** avalia a otimização de imagens de lutadores e eventos (RNF003).

- 12. Taxa de Sucesso nas Requisições de API: mede a estabilidade das integrações externas (RNF012).
- 13. **Disponibilidade do Sistema (Uptime):** percentual de tempo que o sistema está funcional (*j.* 99%).
- 14. Taxa de Erros Críticos em Produção: falhas graves como links inválidos, dados quebrados ou panes na navegação.
- 15. **Feedback do Usuário sobre Usabilidade:** avaliação direta da experiência de uso (RNF006, RNF007).

Conclusão

Essas 15 métricas permitem monitorar tanto o andamento do projeto UFC Tracker quanto a qualidade do sistema em funcionamento. Sua aplicação regular permite decisões mais precisas, previsibilidade nas entregas e aumento na confiabilidade e satisfação dos usuários.