

# Simulação da Primeira Sprint

## Sistema UFC Info

### Resumo da Sprint

Objetivo: Implementar a Tela Inicial (Dashboard) exibindo próximos eventos do UFC e navegação para a Tela de Detalhes.

### Planejamento Diário da Sprint (5 dias)

Dia	Atividades	Status Esperado
1	Criação do layout básico da Tela Inicial e estrutura de listagem de eventos.	Em progresso
2	Implementação da listagem dos próximos eventos com dados simulados e estilização básica.	Parcialmente concluído
3	Desenvolvimento da navegação para a Tela de Detalhes do Evento; criação da Tela de Detalhes básica.	Em progresso
4	Testes funcionais da listagem e navegação; correção de bugs e ajustes no layout.	Quase concluído
5	Testes finais, otimização do carregamento, verificação da responsividade e documentação.	Concluído

### Resultados Esperados

- Tela Inicial exibindo corretamente 3 a 5 eventos futuros com nome, data e local.
- Cada evento é clicável e leva para a Tela de Detalhes do Evento.
- Tela de Detalhes mostra nome, data e local do evento selecionado.
- Interface responsiva e carregamento em até 2 segundos.
- Sem erros críticos detectados nos testes.