

Planejamento da Primeira Sprint

Sistema UFC Info

Objetivo da Sprint

Implementar a Tela Inicial (Dashboard) do sistema UFC Info, com a exibição dos próximos eventos do UFC e navegação para a Tela de Detalhes do Evento.

Duração

1 semana (5 dias úteis)

Itens do Backlog Selecionados para a Sprint

- PB001 – Mostrar próximos eventos do UFC (nome, data, local).
- PB002 – Permitir clicar no evento para ver mais detalhes.
- PB005 – Mostrar nome, data e local na Tela de Detalhes do Evento.

Critérios de Aceitação

- A Tela Inicial deve exibir corretamente uma lista de 3 a 5 eventos futuros.
- Cada evento listado deve conter nome, data e local.
- O usuário deve poder clicar em um evento para navegar para a Tela de Detalhes.
- A Tela de Detalhes deve mostrar nome, data e local do evento selecionado.
- As telas devem carregar em até 2 segundos em uma conexão padrão.
- O layout deve ser responsivo para dispositivos móveis e desktop.
- Navegação entre telas deve ser clara e sem erros.

Tarefas Técnicas

- Criar o layout da Tela Inicial com espaço para lista de eventos.
- Implementar componente para listar os próximos eventos com nome, data e local.
- Desenvolver funcionalidade para clicar em um evento e ir para a Tela de Detalhes.
- Criar layout básico da Tela de Detalhes do Evento com nome, data e local.
- Implementar dados simulados para eventos para teste.
- Realizar testes funcionais e de usabilidade.
- Otimizar o carregamento para garantir performance adequada.
- Garantir responsividade em diferentes tamanhos de tela.

Riscos

- **Risco:** Dados reais dos eventos podem não estar disponíveis para testes.
Mitigação: Usar dados simulados e preparar API mock para futura integração.
- **Risco:** Possíveis atrasos na integração com backend.
Mitigação: Dividir tarefas e começar pelo front-end com dados estáticos.
- **Risco:** Problemas de performance no carregamento inicial.
Mitigação: Priorizar otimização das imagens e estrutura do código.

Responsáveis

- Desenvolvedor Front-end: Implementação da interface e navegação.
- Analista de Testes: Execução dos testes funcionais e de usabilidade.
- Scrum Master: Facilitação e acompanhamento do progresso.