

Simulação da Execução da Sprint 1

Objetivo da Sprint

Entregar:

- Login funcional e seguro
 - Tela de disciplinas matriculadas
 - Tela de comunicados para o aluno
 - Interface compatível com navegadores modernos
 - Código organizado e documentado
-

Semana 1

Dia 1 – Sprint Planning

- A equipe (2 devs + 1 scrum master + 1 PO) se reuniu para definir o escopo da sprint.
- As tarefas foram divididas:
 - Dev 1: Autenticação e tela de login
 - Dev 2: Disciplinas e comunicados
 - Ambos: Interface e compatibilidade
- Estimativas feitas com a planilha em anexo (entre 3 e 8 pontos por tarefa)

Dias 2 a 5 – Desenvolvimento inicial

- Login implementado com validação básica e conexão simulada ao backend
- Tela de disciplinas foi montada com dados simulados.
- A interface recebeu o primeiro estilo com base em feedback de usabilidade.

Daily meetings (dias 2 a 10)

- Curtas (15 min) e objetivas. Exemplo de tópicos:
 - “Terminei o layout da tela de login, hoje conecto ao mock.”
 - “Preciso de ajuda para formatar o JSON das disciplinas.”
-

Semana 2

Dia 6 – Integração parcial

- As telas já estavam funcionando separadamente.
- Começou a integração entre login e as funcionalidades protegidas (disciplinas e comunicados).
- Pequeno problema: ao logar, as telas não carregavam os dados corretamente → corrigido no mesmo dia.

Dia 7 e 8 – Testes manuais

- Login testado com usuário correto e incorreto.
- Navegadores testados: Chrome, Firefox e Edge. No Safari, ajuste no layout foi necessário.
- Pequenos bugs corrigidos:
 - Campo de senha não escondia caracteres (corrigido).
 - Mensagem de erro aparecia fora do lugar (ajuste de CSS).

Dia 9 – Documentação

- Devs criaram um `README.md` explicando a estrutura do código.
- Iniciada documentação das rotas simuladas e funções principais.

Dia 10 – Sprint Review

- Participantes: equipe + professor + 2 alunos como usuários-teste.
- Feedback:
 - “Tela limpa e simples, entendi tudo.” (usuário 1)
 - “O sistema me desconectou sem motivo depois de 3 min.” (bug detectado)

Satisfação do Usuário

- Média: **8,5 / 10**
- Pontos fortes: simplicidade, clareza da interface
- Melhorar: mensagens de erro e tempo de sessão

Sprint Retrospective

O que foi bem	O que pode melhorar	Ações para próxima sprint
Organização e divisão das tarefas	Testes automatizados inexistentes	Incluir testes básicos na próxima
Interface intuitiva	Documentação feita muito em cima da hora	Começar documentação desde o início
Boa comunicação diária	Tempo curto para testes em múltiplos navegadores	Reservar mais tempo para QA

Métricas da Sprint 1

Métrica	Resultado	Meta	Status
Bugs por Sprint	2	≤ 3	✅ Cumprido

Métrica	Resultado	Meta	Status
Entregas no Prazo	100%	100%	✓ Cumprido
Retrabalho (%)	1 de 7 tarefas (14%)	≤ 10%	⚠ Quase
Tempo para corrigir bugs	1 dia	≤ 2 dias	✓ Cumprido
Satisfação do Usuário	8,5	≥ 8,0	✓ Cumprido

Resultado Final

A sprint foi **bem-sucedida**, com todas as funcionalidades entregues no prazo e boa aceitação por parte dos usuários. Pequenos ajustes foram identificados, e melhorias foram planejadas para a próxima sprint, como adicionar testes e melhorar a documentação contínua.