

✉ guilhem.bonnetjalabert@gmail.com
(+33) 06 28 19 95 96
(+1) 438 448 1393

📍 Montréal
🌐 guilhem.srvdreamer.fr

🐙 <https://github.com/Guilhem-Bonnet>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/guilhem-bonnet-91a710177>

CONTEXTE

- J'ai rejoint une PME, ce qui a permis de créer un pôle VR.
- Les projets sont destinés à des clients.
- Création de FlipperVR en interne.
- La PME envisage de créer une entité FlipperVR.

ÉDUCATION

- **Master Toulouse, Ynov Campus**
Master Expert informatique (bac+5)
Complété en 2022
- **Bachelor Toulouse, Ynov Campus**
Bachelor Informatique (bac+3)
Complété en 2020
- **BTS Tarbes Marie Curie**
BTS Système informatique aux organisations (bac+2)
Complété en 2019

COMPÉTENCES

● Bagage de compétence principal

C#	JavaScript
C	MongoDB
C++	PHP
JAVA	MySQL
HTML/CSS	SQLLite
PYTHON	Bash

LANGUE(S)

FR - Natif
EN - Compétence professionnelle

HOBBIES

Jeux vidéo - Tech - Voyage - Histoire
fantasque - IA - Dark fantasy

JEUX SORTI(S)

2020- 2022 | Otidea - VR Virtual West +
Hydroball + Space flipper
2021 | Otidea - VR Sysmotruck
2021 | Otidea - VR Aventure EDF
2019 | Otidea - VR Trier n'est pas jouer 2
2019 | Otidea - VR Trier n'est pas jouer
+ Autres petits projets

RÉCOMPENSE

Juin 2022 | Projet Game Ynov Toulouse
Le meilleur jeu Ynov Toulouse

BONNET GUILHEM

Ingénieur informatique & Jeux
vidéo ~ 4 Ans d'Expérience



portfolio
www.guilhem.srvdreamer.fr

PROFIL

Je suis une personne dynamique et polyvalente, avec une formation en ingénierie informatique. J'ai développé des compétences en résolution de problèmes, en travail d'équipe et en communication grâce à mon parcours académique et professionnel.

Je viens d'arriver à Montréal depuis la France pour y continuer ma carrière.

EXPÉRIENCE PRO

DevelopADream | Auto-Entrepreneur

2023 - Actuel | à distance

LAVERNOSE-LACASSE, France

Actuellement en statut d'auto-entrepreneur, je réalise de nombreux projets polyvalents sur des contextes variés :

- Conception & création de sites web
- Développement de jeux mobiles, PC & VR
- Approfondissement et enrichissement des connaissances avec de la veille technologique

Otidea | Alternance/ Responsable du service jeux vidéo & VR

2019 - 2022 | sur site / à distance

TARBES, France

- Responsable des projets VR de l'entreprise / Contact avec les clients / Gestion des incidents / Installation des produits.
- Création de 3 jeux Flipper VR (avec la structure électrique et physique), allant du prototype jusqu'à une version prête pour livraison.
- Gestion des différents membres qui ont fait partie de mon équipe (2-4 personnes).
- Mise en place d'un écosystème Agile avec un système CI/CD en plus d'un environnement DevOps dans un système anciennement Cycle en V.
- Maintien et suivi de la documentation sur tous les projets en cours.
- Réalisation d'expériences en VR la visite d'une centrale hydroélectrique et son histoire (retrouvez-vous en haut des Pyrénées en VR) ou encore un simulateur de tremblement de terre couplé avec la VR.

Otidea | CDD / Développeur jeux vidéo & VR

2019 - 2019 | sur site

TARBES, France

Gestion d'une équipe de 4 personnes dans un modèle agile sur un projet d'AR/VR

- Création d'une expérience de visite VR pour une centrale hydroélectrique.
- Optimisation d'un projet pour Rift vers une version pour Pico Neo 1,2 et Oculus Quest 1.
- Gestion d'équipe de 2-4 personnes.
- Recherche sur la récente évolution des technologies VR et des dangers intrinsèque.
- Réalisation d'un circuit de visite avec documentation.

Otidea | Stage / Développeur

2019 - 2019 | sur site

TARBES, France

- Élaboration d'un jeu VR pour l'Oculus GO
- Challenge d'optimisation pour la physique & la mémoire & le visuel
- Mise en place d'une campagne de sensibilité écologique par le biais d'une expérience immersive de réalité virtuel

PCR-Communication | Stage / Développeur Full Stack

2017 - 2017 | sur site

TARBES, France

- Création d'un serveur Web Local avec un Debian permettant de faire du Wordpress
- Ajout d'un Nextcloud pour un cloud Local
- Gestion de la sécurité (Nextcloud LAN / Wordpress WLAN)