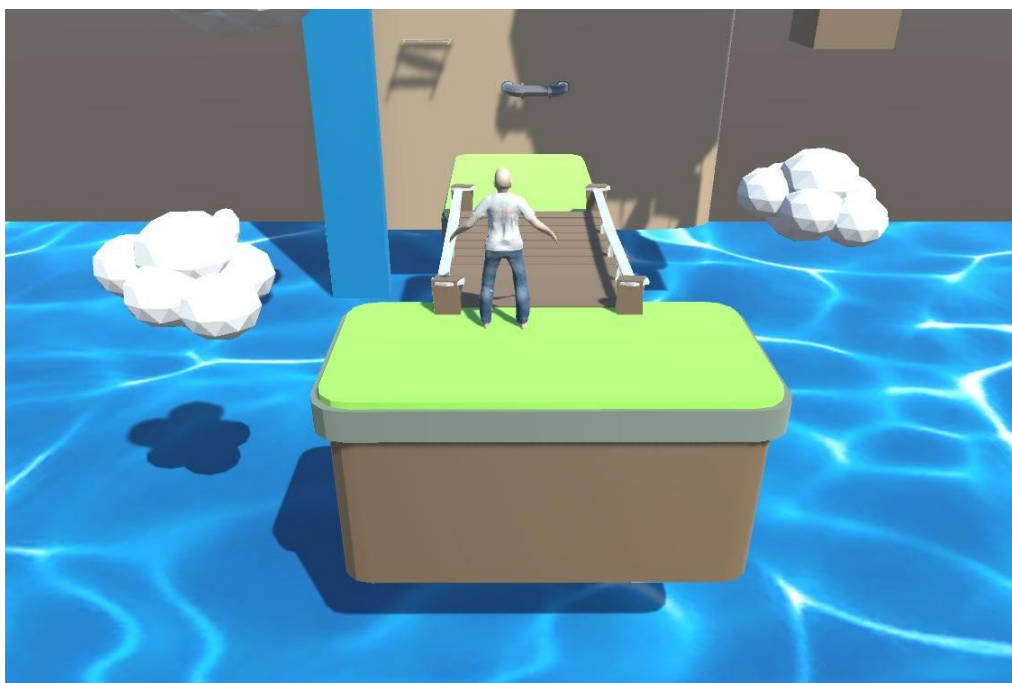


Projet Unity

Objectifs : A partir des différents outils que vous avez eu l'occasion d'utiliser en TD et/ou TP, développez une application **originale** sous Unity. Il s'agira de mettre en avant les concepts qui vous ont été utiles pour le développement du projet. Vous êtes libre pour le choix de votre application. Ce projet pourra être un jeu, un environnement à explorer (visite virtuelle), modélisation de système mécaniques.



Exemple de projet : jeu de plateforme

Vous avez la possibilité d'utiliser l'asset store pour des utiliser des modèles animations etc. MakeHuman pourra être utilisé pour introduire des modèles humains, MeshRoom pour reconstruire les objets/environnements de votre choix. Unity comme moteur graphique et pour simuler des phénomènes mécaniques plus ou moins complexes avec certaines liaisons.

Popular assets

[On sale](#) [Top selling](#) [Top new](#) [Top free](#) [Verified Solutions](#)



-50%

POLYPERFECT

Poly Universal Pack

★★★★★ (12) | ♥ (589)

€34.93 ~~€69.86~~ [Add to Cart](#)



-50%

NOVA UI

Nova

★★★★★ (10) | ♥ (404)

€64.37 ~~€128.74~~ [Add to Cart](#)



-50%

JOE PATRICK

Rapidicon | In-Editor Ic...

★★★★★ (28) | ♥ (221)

€9.98 ~~€19.96~~ [Add to Cart](#)



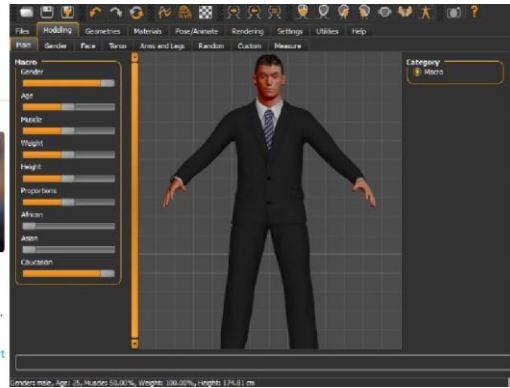
-50%

ARCTIBYTE

Ignis - Interactive Fire - ...

★★★★★ (21) | ♥ (825)

€25.20 ~~€50.40~~ [Add to Cart](#)



Rendu : Il faudra rendre un rapport (format pdf), le projet Unity ainsi qu'une vidéo de démonstration de 2-3 minutes illustrant votre application, le tout dans un fichier compressé (Un lien cloud suffira).