

Algorithme

Exercice 1

Soit une classe Joueur il faut écrire en java :

1. Une liste contenant plusieurs joueurs
2. Faire une classe **MethodesDeTrie** qui contiendra plusieurs méthode qui ferons un Trie de la liste de joueur par nom
3. Ecrire les méthodes statique de la classe MethodesDeTrie
 1. **void TriPartSélection_Nom(List<Joueur> listeatrier)** qui implémente le trie par sélection et qui trie la liste passer en paramètre avec le nom
 2. **void TriPartSélection_Pseudonyme(List<Joueur> listeatrier)** qui implémente le trie par sélection et qui trie la liste passer en paramètre avec le Pseudonyme

Remarque : peut on fusionner les 2 fonctions ?

Ecrire les méthodes statique de la classe **MethodesDeTrie**

1. **void TriPartInsertion_Nom(List<Joueur> listeatrier)** qui implémente le trie par sélection et qui trie la liste passer en paramètre avec le nom
2. **void TriABulles_Nom(List<Joueur> listeatrier)** qui implémente le trie à bulles et qui trie la liste passer en paramètre avec le Pseudonyme
3. **void TriRapide_Nom(List<Joueur> listeatrier)** qui implémente le trie rapide et qui trie la liste passer en paramètre avec le nom

Comparer la vitesse benchmark :

- <https://www.jetbrains.com/help/idea/managing-plugins.html>
- <https://plugins.jetbrains.com/plugin/7529-jmh-java-microbenchmark-harness>

d'exécution de la méthode de java **sort()** (<https://www.geeksforgeeks.org/collections-sort-java-examples/>) sur le nom d'une liste de Joueurs avec les méthodes implémenter :

1. **void TriPartSélection_Nom(List<Joueur> listeatrier)**
2. **void TriPartInsertion_Nom(List<Joueur> listeatrier)**
3. **void TriABulles_Nom(List<Joueur> listeatrier)**
4. **void TriRapide_Nom(List<Joueur> listeatrier)**