

Desafio 1 -

ArrayList é um tipo de vetor que tem como padrão 10 linhas e é utilizado para que se possa armazenar mais de um valor

A linha “numeros.add(10)” serve para adicionar a linha 0 o número 10

A linha “numeros.remove(0)” serve para que o valor alocado na linha 0 seja removido

A linha “System.out.println(numeros.size())” serve para apresentar o tamanho da lista com os valores

Desafio 2 -

O pacote serve para manter a organização da workspace e das classes

Desafio 3 -

```
1 package AvFormativa1611;
2
3 public class Pessoa {
4     public String nome;
5     public int idade;
6     public String getNome() {
7         return nome;
8     }
9     public void setNome(String nome) {
10         this.nome = nome;
11     }
12     public int getIdade() {
13         return idade;
14     }
15     public void setIdade(int idade) {
16         this.idade = idade;
17     }
18 }
19
20 }
21
```

```
1 package AvFormativa1611;
2
3 public class Pessoa2 {
4     private String nome;
5     private int idade;
6
7     public Pessoa2() {
8
9     }
10
11     public Pessoa2(String nome, int idade) {
12         super();
13         this.nome = nome;
14         this.idade = idade;
15     }
16
17     public String getNome() {
18         return nome;
19     }
20
21     public void setNome(String nome) {
22         this.nome = nome;
23     }
24
25     public int getIdade() {
26         return idade;
27     }
28
29     public void setIdade(int idade) {
30         this.idade = idade;
31     }
32 }
```

Na primeira imagem é importante destacar que os atributos devem ser privados para garantir a segurança. E assim, colocar os construtores para o encapsulamento

A linha “this.nome = nome” serve para referenciar que o atributo nome dos get e set fazem parte dos atributos especificados lá em cima (Ex: “this.nome = nome” é para a linha “private String nome”)

DESAFIO 4 -

A seta serve para representar que a classe Física tem a herança da classe Pessoa. No entanto, essa herança só pode ocorrer utilizando a palavra “extends”