

| Endereço (hexadecimal) | // | Conteúdo de memória |
|------------------------|----|---------------------|
| 000 | | LOAD M(0F1); |
| 001 | | ADD M(0F3); |
| 002 | | LOAD M(000); |
| 003 | | LOAD M(0F4); |
| 004 | | JUMP+ M(007, 0:19); |
| 005 | | STOR M(0F6); |
| 006 | | STOR M(0F7); |
| 007 | | LOAD M(0F4); |
| 008 | | LOAD M(0F5); |
| 009 | | LOAD M(0F2); |
| 00A | | STOR M(0F2); |

| | | |
|-----|----------------|--------------------------|
| 0F1 | 00 00 00 01 00 | Apontador |
| 0F2 | 00 00 00 00 19 | Quantidade de interações |
| 0F3 | 00 00 00 00 01 | Constante |
| 0F4 | 00 00 00 00 00 | Número maior |
| 0F5 | 00 00 00 00 00 | Número menor |
| 0F6 | 00 00 00 02 00 | Endereço maior numero |
| 0F7 | 00 00 00 02 01 | Endereço menor número |