

#### Atividade 04

Aluno: Guilherme Henrique Gonçalves Silva

```
Main: li    $t0    0 #Counter i
      li    $t1    0 #Aux
      li    $s0    0 #Result
```

```
Loop: beq    $t0, 20, Exit    #Se Counter == 20 o código pula para Exit
      addi   $t0, $t0, 1      #Adiciona 1 ao Counter
      mult   $t1, $t0, 4      #Multiplica o Counter x4 e guarda no Aux
      addi   $t1, $t1, 2      #Adiciona 2 no Aux
      add    $s0, $s0, $t1    #Adiciona o Aux para o Result
      j      Loop            #Vá para loop
```

Exit: