



UNIVERSIDADE  
ESTADUAL DE LONDRINA

## Arquitetura e Organização de Computadores - 5COP090

### Atividade nº 02

Data de entrega: 13/08/2020

- 1) Elaborar um programa, implementando em código do IAS, que dado um vetor de 10 números armazenados a partir do endereço  $100_{16}$ , determine o número de elementos primos contidos no vetor e armazene o resultado no endereço  $300_{16}$ .
- 2) Converter o código elaborado no item 1) em linguagem de montagem para o código em linguagem de máquina e apresentar o código no mapa de memória.

### Observações:

- 1) o programa sempre inicia a execução a partir do endereço  $000_{16}$ ;
- 2) pode utilizar diretivas;
- 3) desenhar o mapa de memória utilizado (instruções e dados).

Endereço (hexadecimal)	Conteúdo da memória
000	
001	
002	
...	
...	
...	
3FF	