Endereço (hexadecimal) // Conteúdo de memória 000 LOAD M(0F1); STOR M(002, 0:19); 001 ADD M(0F3); STOR M(0F4); 002 LOAD M(000); STOR M(0F5); SUB M(0F5); 003 LOAD M(0F4); 004 JUMP+ M(007, 0:19); LOAD M(0F5): 005 STOR M(0F6); LOAD M(0F4); STOR M(0F7); JUMP M (009, 0:19); 006 007 LOAD M(0F4); STOR M(0F6); LOAD M(0F5); STOR M(0F7); 800 SUB M(0F3); 009 LOAD M(0F2); 00A STOR M(0F2); JUMP+ M(000, 0:19); 0F1 00 00 00 01 00 Apontador 0F2 00 00 00 00 19 Quantidade de interações 0F3 00 00 00 00 01 Constante 0F4 00 00 00 00 00 Número maior 0F5 00 00 00 00 00 Número menor

Endereço maior numero

Endereço menor número

0F6

0F7

00 00 00 02 00

00 00 00 02 01