



#### 5COP093 - Trabalho T1

A linguagem de programação Pascal foi criada em 1970 por Niklaus Wirth. Ela é uma linguagem estruturada, sendo muitas vezes utilizada para ensinar programação.

Os diagramas sintáticos ao fim do texto apresentam uma versão simplificada da linguagem Pascal. Nos diagramas, círculos, elipses e figuras com cantos arredondados correspondem a símbolos terminais da gramática, como por exemplo:

#### program var procedure begin

entre outros. Retângulos e demais figuras com cantos em ângulos retos correspondem a símbolos não-terminais da gramática. Os símbolos **identificador** e **número** são símbolos terminais, os quais são formados de acordo com as seguintes expressões regulares:

identificador 
$$[a-zA-Z_{-}][a-zA-Z0-9_{-}]^*$$
  
número  $[0-9]^+$ 

Com base nesses diagramas, desenvolva um analisador léxico que reconheça os tokens dessa versão simplificada do Pascal. Em seguida, também com base nos diagramas, desenvolva uma **gramática LL(1)** e implemente um analisador sintático LL(1) para a sua gramática. O programa integrando os dois analisadores deve ser capaz de reconhecer erros léxicos e sintáticos.

O seu analisador sintático LL(1) pode ser implementado utilizando uma pilha para o reconhecimento ou utilizar a técnica de análise descendente recursiva.

Em relação ao analisador léxico, o mesmo também deve ser capaz de remover comentários. Em Pascal, existe somente o conceito de comentário de bloco. No Pascal os comentários em bloco podem ser feitos de duas formas:

```
{ texto do comentário } (* texto do comentário *)
```

Espaços em branco e quebras de linha devem ser descartados pelo analisador léxico sem causar erro. Tabulações não precisam ser tratadas e não irão aparecer neste trabalho.

Um fato importante sobre a linguagem Pascal, é que mesma não distingue entre letras maiúsculas e minúsculas. Desta forma, as variações

#### var VAR Var vAr vAR vaR VAr VaR

correspondem todas ao mesmo token, ou seja, a palavra reservada var. Da mesma forma, as variações

OI Oi oI oi

correspondem todas ao mesmo identificador.

Versão deste texto: V. 2021.01





### Especificações do Trabalho

Sua implementação deve ser feita em C ou C++. A ferramenta Flex pode pode ser utilizada neste trabalho, mas seu uso não é obrigatório. Você pode optar por implementar manualmente o analisador léxico.

Em relação ao analisador sintático, você pode criar e utilizar uma gramática LL(1) em sua implementação ou ainda implementar um analisador descendente recursivo. A implementação do analisador sintático deve ser manual, isto é, nenhuma ferramenta de geração de *parsers* deve ser utilizada.

O programa deve ser gerado utilizando-se um Makefile e o executável gerado deve ter o nome de pascal.

O programa gerado deve ler as suas entradas da entrada padrão do sistema e imprimir as saídas na saída padrão do sistema. Um exemplo de execução para uma entrada chamada teste.pas seria a seguinte:

```
$./pascal < teste.pas</pre>
```

Se o programa que for fornecido como entrada estiver correto, a seguinte mensagem deve ser impressa:

#### PROGRAMA CORRETO.

Nenhuma linha extra deve ser gerada após a mensagem, ou seja, essa linha seria gerada pelo comando:

```
printf("PROGRAMA CORRETO.");
```

Erros léxicos devem ser indicados apresentando a linha e a coluna onde o mesmo ocorreu. Considere o seguinte código pascal:

```
program teste;
begin
    # := 1;
end.
```

A saída gerada deve ser a seguinte:

```
ERRO LEXICO. Linha: 3 Coluna: 5 -> #
```

Observe que também deve ser impresso o *token* que não foi reconhecido pelo analisador léxico. Erros sintáticos devem apresentar a linha onde o erro ocorreu. Considere o seguinte código pascal:

```
program teste;
begin
   1 := 1;
end.
```

A saída gerada deve ser a seguinte:

```
ERRO DE SINTAXE. Linha: 3 -> "1"
```

Tanto para a mensagem de erro léxico ou sintático **não** deve haver quebra de linha extra, assim como ocorre na mensagem de programa correto. O seu programa só deve detectar e reportar o primeiro erro léxico ou sintátio que encontrar (caso exista) no arquivo de entrada, e então finalizar o processo de análise desse arquivo.

Os arquivos de entrada **não** irão conter tabulações. Os tokens serão separados somente pelo caractere de espaço. Todos os comentários estarão completos, isto é, não haverá comentário iniciado e não terminado.





#### Recomendações

Por favor, evite escrever código da seguinte forma:

```
for(int i = 0; ...)
{
    ...
}
```

onde uma variável local está sendo declarada dentro de um comando. Se ainda sim quiser utilizar tal estilo de programação, não se esqueça de colocar no Makefile as devidas opções para que o compilador aceite tal construção, pois nem todos os compiladores a aceitam por padrão.

Em geral a opção -std=c99 é o suficiente para que tal construção seja aceita e compilada sem maiores problemas. Sua utilização, em geral, é da seguinte forma:

```
$gcc -std=c99 teste.c -o teste
```

Se você programar utilizando C++ 11, por favor, utilize também a opção adequada do compilador para habilitar a compilação de tal versão do C++.

#### Especificações de Entrega

O trabalho deve ser entregue no AVA em um arquivo .zip com o nome pascal.zip. A entrega deve ser feita exclusivamente no AVA até a data/hora especificada. Não serão aceitas entregas atrasadas ou por outro meio que não seja o AVA.

Este arquivo .zip deve conter somente os arquivos necessários à compilação, sendo que deve haver um Makefile para a geração do executável.

Observação: o arquivo .zip não deve conter pastas, para que quando descompactado, os fontes do trabalho apareçam no mesmo diretório do .zip. O nome do executável gerado pelo Makefile deve ser pascal.

Os arquivos entregues serão compilados e testados da seguinte forma:

```
$unzip ./pascal.zip
$make
$./pascal < entrada.pas > saida_aluno.txt
$diff saida_aluno.txt saida_esperada.txt
```

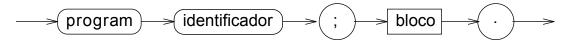
IMPORTANTE: Arquivos ou programas entregues fora do padrão receberão nota **ZERO**. Saídas geradas fora do padrão receberão nota **ZERO**. Entende-se como arquivo fora do padrão aquele que tenha um nome diferente de pascal.zip ou que contenha pastas. Entende-se como programa fora do padrão aquele que apresentar erro de compilação, que não ler da entrada padrão, não imprimir na saída padrão, por exemplo. Entende-se como saída fora do padrão aquela que quando comparada com a saída esperada utilizando-se diff, apresente diferenças com o arquivo de referência. Uma forma de verificar se seu arquivo, programa ou saída está dentro das especificações é testar o mesmo com os comandos de compilação e teste apresentados no texto e comparar as saídas geradas com as saídas esperadas que são fornecidas no AVA. Se o seu arquivo/programa/saída não funcionar com o comandos, significa que ele está **fora** das especificações e, portanto, receberá nota **ZERO**.

**IMPORTANTE:** Se ficou com alguma dúvida em relação a qualquer item deste texto, não hesite em falar com o professor da disciplina, pois ele está à disposição para sanar eventuais dúvidas, além do que, isso faz parte do trabalho dele.

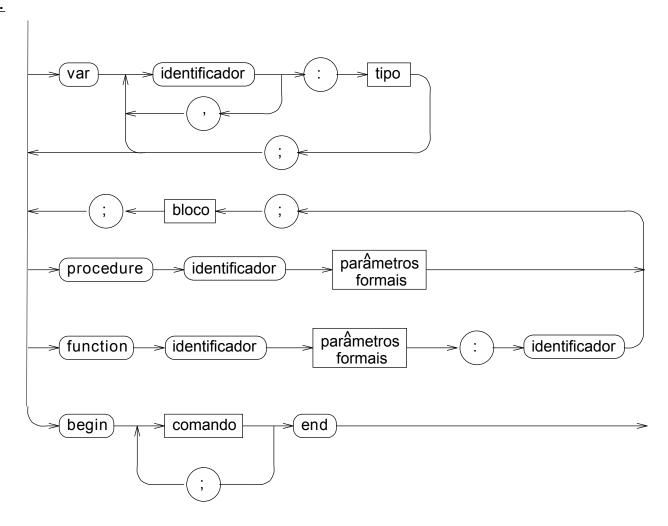




### programa:



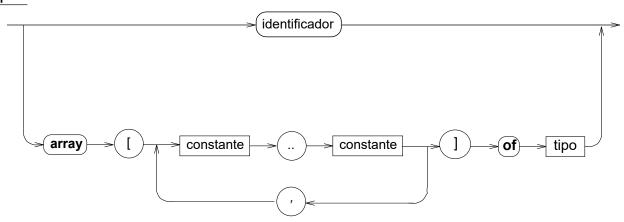
## bloco:



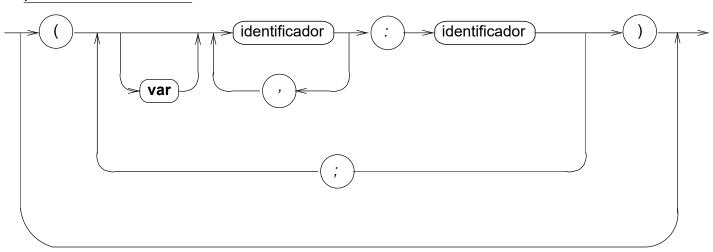




# tipo:



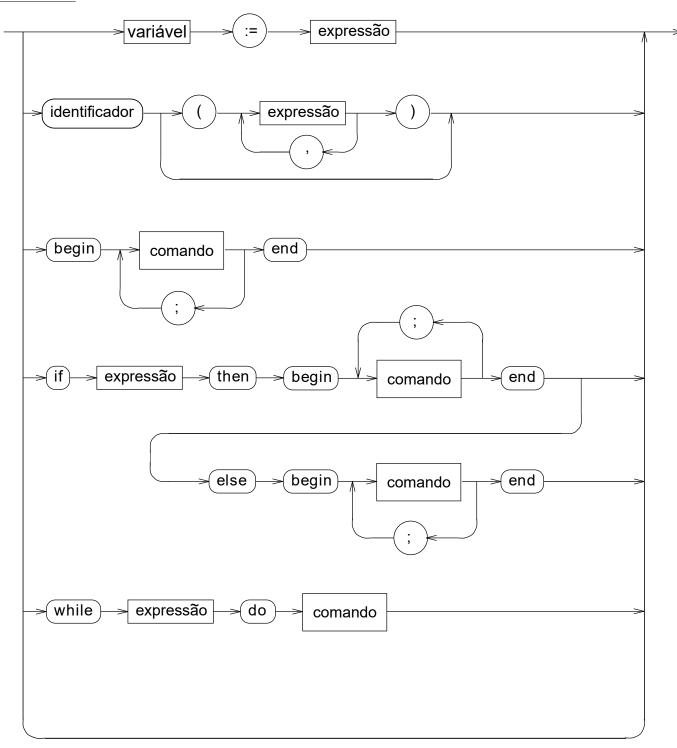
## parâmetros formais:







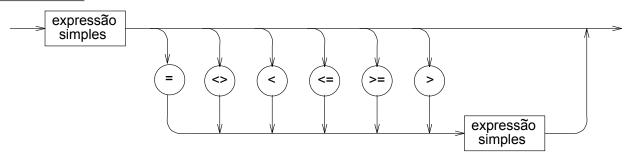
## comando:



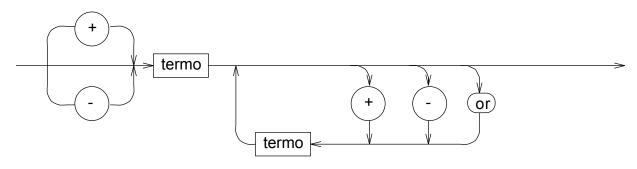




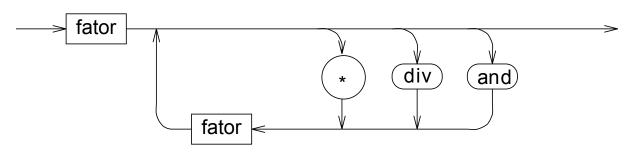
## expressão:



# expressão simples:



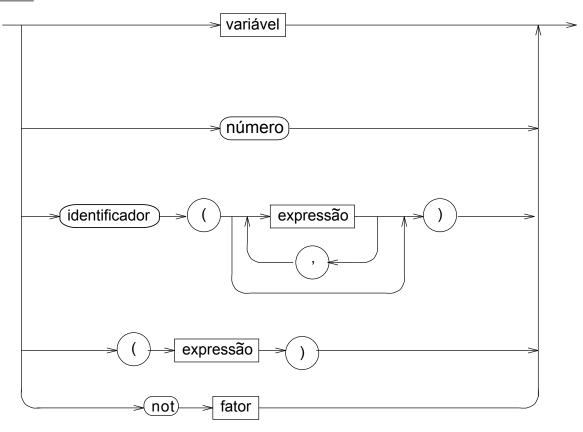
# termo:



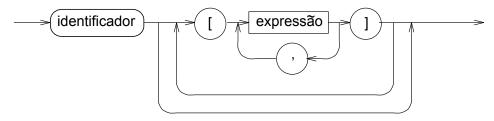




## fator:



## <u>variável:</u>



## constante:

