- 1 Considerar a entrada do salário hora e horas trabalhas. Se o salário bruto for inferior ou igual à R\$ 500,00; considerar um aumento de 15 % e exibir o novo salário.
- 2 Faça um algoritmo para converter R\$ para Dólar. Considere a entrada da quantia em reais e o câmbio para o Dólar (Dólar = 3,20 Reais). (O número deve ser maior que zero).
- **3** Efetuar a leitura de um valor inteiro positivo ou negativo e apresentar o número lido como sendo um valor positivo, ou seja, o programa deverá apresenta o módulo de um número fornecido.
- 4 João Papo-de-Pescador, homem de bem, comprou um microcomputador para controlar o rendimento de seu trabalho. Toda vez que ele traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deve pagar por multa de R\$4,00 por quilo excedente. João precisa que você faça um algoritmo que leia uma variável P (peso de peixes) e verifique se há excesso . Se houver, gravar na variável E (excesso) e na variável M o valor da multa que João deverá pagar.
- **5** Elabore um algoritmo que leia as variáveis C e N, respectivamente código e número de horas trabalhadas de um operário. E calcule o salário sabendo-se que ganha R\$10,00 por hora. Quando o número de horas exceder a 50 calcule o excesso de pagamento armazenando-o na variável E. A hora excedente de trabalho vale R\$20,00. No final do processamento imprimir o salário total e o salário excedente.
- 6 Ler dois valores numéricos inteiros e apresentar o resultado da diferença do maior pelo menor valor.
- 7 Elaborar um algoritmo para determinar se uma pessoa é de maior idade (18 anos) ou não (com nome).
- **8** Faça um algoritmo que leia 2 números inteiros e faça sua adição. Se o resultado for maior ou igual a 10, some 5 a este número. Caso contrário, some 7 a ele. Imprima o resultado final.
- 9 Faça um algoritmo que leia três números e diga se podem ser lados de um triângulo.
- 10 Leia quatro valores referentes a quatro notas, se o valor da média for menor que 7, solicitar a nota de exame, somar com o valor da média de exame e obter uma nova média. Se a nova média for maior ou igual a 5, apresentar a mensagem dizendo que o aluno foi aprovado em exame. Se o aluno não for aprovado, indicar uma mensagem informando esta condição. OBS: Apresentar com as mensagens o valor da média do aluno para cada condição.
- 11 Faça um algoritmo que leia um número e mostre se ele é positivo, negativo ou zero.
- 12 Faça um algoritmo que leia dois números e mostre se são iguais. Se não forem iguais, mostre o maior.
- 13 Faça um algoritmo que leia o valor dos lados de um triângulo e diga se é eqüilátero, isósceles ou escaleno.
- 14 Leia uma nota e mostre o conceito equivalente. Suponha a seguinte tabela de conversão:

Nota	Conceito
De 0.0 até 5.0	D
Acima de 5.0 até 7.0	С
Acima de 7.0 até 9.0	В
Acima de 9.0 até 10.0	A

- 15 Faça um algoritmo que leia a média e a freqüência de um aluno e mostre se ele foi aprovado. Os critérios de aprovação são:
- 1. Se a média for maior ou igual a 7.0 e a freqüência maior que 75% então o aluno está aprovado;
- 2. Se a média for maior que 9.0 o aluno é aprovado com qualquer freqüência;
- 3. Se a média for maior que 5.0 e freqüência maior ou igual a 75%, então o aluno fica para recuperação;
- **16** O índice de Massa Corporal (IMC) é uma fórmula que indica se um adulto está acima do peso, se está obeso ou abaixo do peso ideal considerado saudável. A fórmula para calcular o IMC é : IMC = peso / (altura)<sup>2</sup>.

A organização mundial de saúde usa o seguinte critério:

Condição	IMC em adultos
Abaixo do peso	Abaixo de 18.5
No peso normal	Entre 18.5 e 25
Acima do peso	Entre 25 e 30
obeso	Acima de 30

Faça um algoritmo que leia o peso e a altura de uma pessoa e informe sua condição.

17 - Um contador precisa de um algoritmo em que ele digite o valor de um salário e o algoritmo mostre o valor do INSS e IRRF.

INSS:	IRRF:
Até 720.00: 7,66%	Até 1058.00: isento
De 720.01 até 1200.00: 9%	De 1058.01 até 2115.00: 15% (158.70)
De 1200.01 até 2400.00: 11%	Acima de 2115.00: 27% (571.05)
Acima de 2400.00: 264.00	

- 18 Faça um algoritmo que leia o ano de nascimento de uma pessoa e calcule sua idade, considerando o ano atual. Para verificar se já fez aniversário no ano atual pergunte se a pessoa já aniversariou, sendo que ela pode entrar com a informação "S" (sim) ou "N" (não). Com isso é possível se ter maior precisão sobre a idade. Verifique também se a pessoa já tem idade para conseguir Carta de Habilitação (18 anos ou mais) e imprima a mensagem referente a esta checagem. Imprima a idade da pessoa.
- 19 Faça um algoritmo que tendo como dados de entrada o código de região de localização de cliente, o nome do cliente, o número de peças vendidas, o valor unitário da peça e o nome do vendedor, calcule e informe o valor do frete, a comissão do vendedor (6,5% do valor total de venda).

Código da região	Nome da Região	Frete (≤ 1000 peças)	Frete (> 1000 peças)
1	Sul	R\$1.00	R\$0.08
2	Sudeste	R\$1.20	R\$1.15
3	N, NE, CO	R\$2.00	R\$1.95

20 - Elabore um algoritmo que leia o nome e a idade de um nadador e classifique-o em uma categoria de acordo com a tabela abaixo.

Idade	Categoria
Menor que 7	Infantil A
Entre 8 e 10	Infantil B
Entre11 e 13	Juvenil A
Entre 14 e 17	Juvenil B
Acima de 17	Adulto

21 - Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes, variável com o salário médio no ultimo ano. Faça um algoritmo que leia o saldo médio de um cliente e calcule o valor do crédito de acordo com a tabela abaixo. Mostre uma mensagem informando o saldo médio e o valor do crédito.

Saldo Médio	Crédito
Até R\$200,00	-
R\$201,00 a R\$400,00	20% do valor do saldo médio
R\$401,00 a R\$600	30% do valor do saldo médio
Acima de R\$600,00	40% do valor do saldo médio

22 - Uma empresa concederá um aumento de salário aos seus funcionários, variável de acordo com o cargo, conforme a tabela abaixo. Faça um algoritmo que leia o nome, o salário e o cargo de um funcionário e calcule o novo salário. Se o cargo do funcionário não estiver na tabela, ele deverá então receber 40% de aumento, Mostre o nome, o salário antigo, o novo salário.

Código	Cargo	Aumento
1	Gerente	10%
2	Engenheiro	20%
3	Técnico	30%

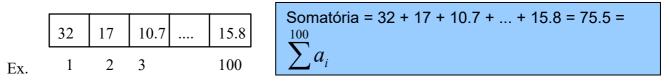
23 - A Secretaria de Meio Ambiente que controla o índice de poluição mantém 3 grupos de indústrias que são altamente poluentes do meio ambiente. O índice de poluição aceitável varia de 0.05 até 0.25. Se o índice sobe para 0.3 as industrias do 1ºgrupo são intimadas a suspenderem suas atividades, se o índice crescer para 0.4 as indústrias do 1º e 2º grupos são intimadas a suspenderem suas atividades, se o índice atingir 0.5 todos os grupos devem ser notificados a paralisarem suas atividades. Faça um algoritmo que leia o índice de poluição medido e emita a notificação adequada aos diferentes grupos de empresas.

1. Implementar um algoritmo que leia um conjunto de 50 elementos inteiros e os imprima em ordem contrária da que foi lida (DICA: use um vetor).

Ex. conjunto lido:

Impressão : 23, ..., 82, 37, 421.

2. Implementar um algoritmo que calcule e escreva o somatório dos valores armazenados numa variável unidimensional A de 100 elementos numéricos a serem lidos do teclado.



- 3. Faça um algoritmo que leia dois vetores de 200 posições de caracteres. A seguir, troque o 1º elemento de A com o 200º de B, o 2º de A com o 199º de B, assim por diante, até trocar o 200º de A com o 1º de B. Mostre os vetores antes e depois da troca.
- 4. Faça um algoritmo que leia o vetor A e calcule o fatorial de cada valor de A e armazene em outro vetor (B) de tamanho 10 de inteiros. Ao final imprima o vetor B.

5. Faça um algoritmo que leia um vetor A de 15 valores do tipo inteiro e calcule o somatório de cada valor de A e armazene no vetor B. Ao final imprima o vetor B.

- 6. Dado um vetor contendo 10 elementos numéricos, elabore um algoritmo que verifique se um outro valor dado pertence ou não ao vetor.
- 7. Faça um algoritmo que leia os valores de dois vetores X(10) e Y(10). Crie um vetor U que seja a união de X com Y, e um vetor I que seja a sua intersecção. Mostre os conteúdos destes dois vetores.
- 8. Dados dois vetores, um contendo a quantidade e o outro o preço de 20 produtos, elabore um algoritmo que calcule e exiba o faturamento que é igual a quantidade x preço. Calcule e exiba também o faturamento total que é o somatório de todos os faturamentos, a média dos faturamentos e quantos faturamentos estão abaixo da média.
- 9. As temperaturas no campus da UFOP foram anotadas diariamente durante um determinado ano. Elabore um algoritmo que leia as 365 temperaturas e determine qual a temperatura média registrada. O algoritmo deverá também imprimir o valor das temperaturas abaixo da média. Utilizar vetor na implementação do algoritmo.
- 10. Faça um algoritmo que leia dois vetores de 10 elementos numéricos cada um e intercale os elementos deste em um outro vetor de 20 elementos.
- 11. Em uma determinada via pública da cidade existe um radar que controla o limite de velocidade dos veículos. A velocidade máxima neste ponto da via é de 30 Km/h. Segundo o Código Nacional de Transito, existe uma tolerância que não acarreta multa de até 10% do valor máximo, ou seja, 33 Km/h. Para excessos acima de 10%, o veículo deve ser autuado. Quando o excesso é de até 30%, o valor da

multa corresponde à R\$ 128,00. Para valores acima, o valor é de R\$ 540,00. Faça um programa para o radar que identifica o valor da multa a ser paga no caso de excessos de velocidade, ou seja, a partir da leitura da velocidade dos veículos, o programa deve comparar este valor com os limites citados acima e identificar, quando for o caso, o valor da multa. (use um vetor para 200 veículos).

- 12. Uma pessoa deseja comprar um eletrodoméstico, para isto percorreu 5 lojas. Dados dois vetores, um contendo o nome das lojas e o outro o preço, desenvolver um algoritmo que calcule e mostre qual foi o menor preço encontrado e o nome da loja que tem o menor preço.
- 13. Dado um vetor X numérico contendo 5 elementos, fazer um algoritmo que crie e exiba na tela um vetor Y. O vetor Y deverá conter o mesmo conteúdo do vetor X na ordem inversa, de acordo com o exemplo abaixo:

VETOR NORMAL	VETOR INVERTIDO
9	4
3	1
5	5
1	3
4	9

- 14. Dada uma matriz de ordem 3x5 contendo valores numéricos reais, fazer um algoritmo que calcule e exiba a soma dos números positivos e a soma dos números negativos.
- 15. Faça um programa que leia um vetor de 50 elementos e determine quantos elementos não repetidos (diferentes) existem neste vetor.
- 16. Faça um algoritmo para transpor as matrizes abaixo.

						1	2
		1	2	3	1	1	4
•	1	1	2	3			
A	2	4	5	6	= 2	2	5
					<b>.</b>		
					$\mathbf{B}_{3}$	3	6

17. Leia as matrizes A (4 x 4) e B (4 x 4) e gere uma terceira matriz C (8 x 3) formada pela duas matrizes lidas, sendo que, com as linhas alternadas, ou seja, a primeira linha seja de A, a segunda de B, a terceira de A, a quarta de B, e assim por diante. Exemplo:

$\mathbf{M}$	<u>atriz</u>	<u>z A</u>	1	<u>Matı</u>	<u>riz B</u>
1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

Matriz C				
1	2	3		
4	5	6		
7	9	9		
10	11	12		
13	14	15		
16	17	18		
19	20	21		
22	23	24		

18. Faça um algoritmo para ler a matriz A abaixo e criar um vetor B contendo a soma das colunas da matriz A.

		1	2	3	4	5
	1	1	0	2	-1	3
٨	2	4	3	2	1	0
<b>A</b>	3	1	-2	3	4	5
	4	8	5	1	3	2

19. Faça um algoritmo para ler uma matriz M(5 X 5) e gere três vetores (A, B e C), onde o vetor:

A : irá armazenar os elementos acima da diagonal principal;

B: irá armazenar os elementos da diagonal principal

C : irá armazenar os elementos abaixo da diagonal principal.

Exemplo:

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Vetor A	2	3	4	5	8	9	10	14	15	20
Vetor B	1	7	13	19	25		,	-	-	
Vetor C	6	11	12	16	17	18	21	22	23	24

20. Faça um algoritmo que leia uma matriz M (5 X 10) e realize a seguinte operação : Procure pelo Dado em cada linha da matriz M e para cada linha armazene no Vetor Freq a quantidades de vezes que o dado foi encontrado na respectiva linha. Observe que cada linha da matriz esta ordenada.

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	6	8	8	10	11	15	21	56	101
	2	3	4	5	6	7	9	10	11	13	16
M	3	1	4	6	7	8	8	8	23	56	34
	4	0	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	5	1	3	7	21	34	78	234	456	789	987

Dado 8

Freq 2 0 3 4 5 2 0 3 1 0 21. Faça um algoritmo que leia dois vetores (V de 14 elementos) e (Dados de 5 elementos). Faça a pesquisa de cada elemento do vetor DADOS para verificar se aparece no vetor V. Deverá armazenar no vetor FREQ o número de vezes em que o elemento aparece no vetor V. Armazenar no vetor ACHOU TRUE caso encontrou pelo menos um valor no vetor V ou armazenar a FALSE caso não encontrou nenhum valor no vetor V.

**OBSEVAÇÃO**: Leia a matriz, classifique os elementos, faça a pesquisa para saber quantas vezes um determinado valor aparece dentro do vetor e armazene no vetor DADOS. O vetor ACHOU irá armazenar se o valor foi encontrado.

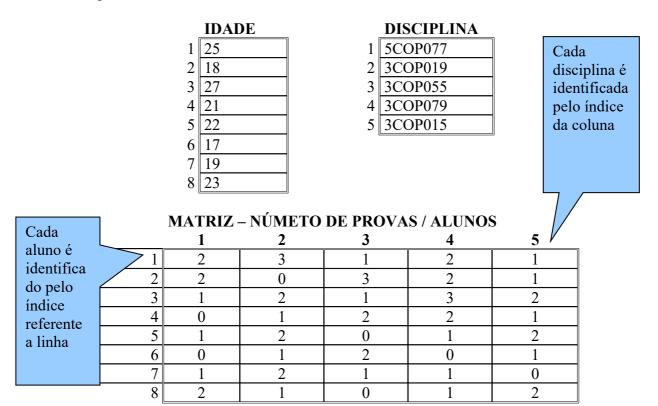
## Exemplo:

$\mathbf{V}$	2	6	8	8		9	9	1	5	21	56	101	125	125	125	200
Dados	1	8	10	21	12 5											
Achou	F	V	F	V	V											
Freq.	0	2	0	1	3	]										

22. Faça um programa que receba a idade de oito alunos e armazene-as em um vetor, em um outro vetor armazene o código de cinco disciplinas e em uma matriz armazene a quantidade de provas que cada aluno fez em cada disciplina.

## Calcule e mostre:

- a) a quantidade de alunos com idade entre 18 e 25 anos e que fizeram mais de duas provas em uma disciplina com código digitado pelo usuário. O usuário pode digitar um código que não está cadastrado; nesse caso, mostrar mensagem;
- b) uma listagem com o número do aluno e o código da disciplina dos alunos que fizeram menos de três provas. Analisar cada disciplina;
- c) a média da idade dos alunos que não fizeram nenhuma prova em alguma disciplina. Cuidado para não contar duas vezes o mesmo aluno.



23. Você já jogou "Campo minado"? Faça um programa que leia uma matriz 20 x 20 de caracteres do teclado. Cada caracter pode ser: \* (asterisco) representa uma bomba na coordenada lida; - (traço) representa um local sem bomba. Crie uma matriz de inteiros 20 x 20 que contenha para cada posição [i,j] o número de bombas na vizinhança. Imprima essa matriz na tela. Cada posição tem no máximo 8 vizinhos (as diagonais contam). Veja o exemplo para uma matriz 5 x 5:

Entrada:									
*	ı	ı	ı	ı					
-	1	1	-	1					
*	*	*	*	*					
-	-	1	1	*					
*	-	-	-	*					

Saída:								
0	1	0						
3	4	3	3	2				
1	2	2	3	2				
3	4	3	5	3				
0	1	0	2	1				

- 1 Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200.
- 2 Faça um algoritmo que leia vários números inteiros e calcule o somatório dos números positivos. O fim da leitura será indicado pelo número 0.
- 3 Faça um algoritmo que leia uma quantidade não determinada de números positivos. Calcule a quantidade de números pares e ímpares, a média de valores pares e a média geral dos números lidos. O número que encerrará a leitura será zero.
- 4 Faça um algoritmo que calcule o fatorial de um número informado pelo usuário.
- 5 Escreva um algoritmo permita efetuar a leitura de dez anos (exemplo: 2004) para informar se o mesmo é bissexto ou não.
- 6 Um número perfeito é um número que é igual a soma de seus divisores (por exemplo, 6 = 1 + 2 + 3). Faça um algoritmo para determinar se um número lido é perfeito ou não.
- 7 Uma loja de discos anota diariamente durante o mês de março a quantidade de discos vendidos. Determinar em que dia desse mês ocorreu a maior venda e qual foi a quantidade de discos vendidas nesse dia.
- 8 A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o salário e número de filhos. A prefeitura deseja saber:
  - a) média do salário da população;
  - b) média do número de filhos;
  - c) maior salário:
  - d) percentual de pessoas com salário até R\$100,00.

Observação: O final da leitura de dados se dará com a entrada de "N" para uma variável de controle de cadastro.

- 9 Leia as 30 temperaturas diárias de certo mês e escreva:
  - 1. A quantidade de temperaturas positivas (>=0);
  - 2. A quantidade de temperaturas negativas;
  - 3. Média das temperaturas positivas.
  - 4. A maior temperatura;

- 1. Dados n e n sequências de números inteiros não-nulos, cada qual seguida por um 0, calcular a soma dos números pares de cada sequência.
- 2. Dado um número inteiro positivo n, determinar todos os inteiros entre 1 e n que são comprimento da hipotenusa de um triângulo retângulo com catetos inteiros.
- 3. Dados dois naturais m e n determinar, entre todos os pares de números naturais (x,y) tais que  $x \le m$  e  $y \le n$ , um par para o qual o valor da expressão  $xy x^2 + y$  seja máximo e calcular também esse máximo.
- 4. Dados *n* números inteiros positivos, calcular a soma dos que são primos.
- 5. Sabe-se que um número da forma  $n^3$  é igual a soma de n ímpares consecutivos.

Exemplo: 
$$1^3 = 1$$
,  $2^3 = 3+5$ ,  $3^3 = 7+9+11$ ,  $4^3 = 13+15+17+19$ ,...

Dado m, determine os ímpares consecutivos cuja soma é igual a  $n^3$  para n assumindo valores de 1 a m.

- 6. Dado um número inteiro positivo, determine a sua decomposição em fatores primos calculando também a multiplicidade de cada fator.
- 7. Dados um inteiro positivo n e uma sequência de n inteiros positivos, determinar o máximo divisor comum a todos eles.
- 8. (POLI 97) Dizemos que uma sequência de inteiros positivos é k-alternante se for composta alternadamente por segmentos de números pares de tamanho k e segmentos de números ímpares de tamanho k.

## Exemplos:s

A seqüência 1 3 6 8 9 11 2 4 1 7 6 8 é 2-alternante.

A seqüência 2 1 4 7 8 9 12 é 1-alternante.

A seqüência 4 2 3 1 6 4 2 9 3 não é alternante.

A seqüência 1 3 5 é 3-alternante.

Dado  $n \ge 1$  e uma seqüência com n inteiros, verificar se existe um inteiro  $k \ge 1$  tal que a seqüência é k-alternante. Dê como saída também o valor de k caso a seqüência seja alternante.

- 1. Dada uma seqüência de *n* números, imprimi-la na ordem inversa à da leitura.
- 2. Deseja-se publicar o número de acertos de cada aluno em uma prova em forma de testes. A prova consta de 30 questões, cada uma com cinco alternativas identificadas por A, B, C, D e E. Para isso são dados:
  - o cartão gabarito;
  - o número de alunos da turma;
  - o cartão de respostas para cada aluno, contendo o seu número e suas respostas.
- 3. Tentando descobrir se um dado era viciado, um dono de cassino honesto (ha! ha! ha! ha!) o lançou *n* vezes. Dados os *n* resultados dos lançamentos, determinar o número de ocorrências de cada face.
- 4. Dados dois vetores x e y, ambos com n elementos, determinar o produto escalar desses vetores.
- 5. Faça um programa para resolver o seguinte problema:

São dadas as coordenadas reais x e y de um ponto, um número natural n, e as coordenadas reais de n pontos ( $1 \le n \le 100$ ). Deseja-se calcular e imprimir sem repetição os raios das circunferências centradas no ponto (x,y) que passam por pelo menos um dos n pontos dados.

Exemplo : 
$$(x,y) = (1.0, 1.0)$$
;  $n = 5$ 

pontos: 
$$(-1.0, 1.2)$$
,  $(1.5, 2.0)$ ,  $(0.0, -2.0)$ ,  $(0.0, 0.5)$ ,  $(4.0, 2.0)$ 

Nesse caso há três circunferências de raios: 1.12, 2.01 e 3.162.

Observações:

- Distância entre os pontos (a,b) e (c,d) é  $\sqrt{(a-c)^2 + (b-d)^2}$
- Dois pontos estão na mesma circunferência se estão à mesma distância do centro.
- 6. (COMP 89) Dados dois strings (um contendo uma frase e outro contendo uma palavra), determine o número de vezes que a palavra ocorre na frase.

Exemplo:

Para a palavra ANA e a frase:

Temos que a palavra ocorre 4 vezes na frase.

7. (MAT 88) Dada uma seqüência de *n* números reais, determinar os números que compõem a seqüência e o número de vezes que cada um deles ocorre na mesma.

Exemplo: n = 8

Seqüência: -1.7, 3.0, 0.0, 1.5, 0.0, -1.7, 2.3, -1,7

Saída: -1.7 ocorre 3 vezes

3.0 ocorre 1 vez 0.0 ocorre 2 vezes 1.5 ocorre 1 vez

2.3 ocorre 1 vez

8. Dados dois números naturais m e n e duas seqüências ordenadas com m e n números inteiros, obter uma única seqüência ordenada contendo todos os elementos das seqüências originais sem repetição.

Sugestão: Imagine uma situação real, por exemplo, dois fichários de uma biblioteca.

9. Dadas duas sequências com n números inteiros entre 0 e 9, interpretadas como dois números inteiros de n algarismos, calcular a sequência de números que representa a soma dos dois inteiros.

Exemplo: n = 8,

- 10. Calcule o valor do polinômio  $p(x)=a_0+a_1x+...+a_nx^n$  em k pontos distintos. São dados os valores de n (grau do polinômio), de  $a_0$ ,  $a_1$ , ...,  $a_n$  (coeficientes reais do polinômio), de k e dos pontos  $x_1$ ,  $x_2$ , ...,  $x_k$ .
- 11. Dado o polinômio  $p(x)=a_0+a_1x+...+a_nx^n$ , isto é, os valores de n e de  $a_0, a_1, ..., a_n$ , determine os coeficientes reais da primeira derivada de p(x).
- 12. Dado um polinômio  $p(x) = a_0 + a_1 x + ... + a_n x^n$ , calcular o polinômio q(x) tal que  $p(x) = (x i^2) \cdot q(x) + p(i^2)$ , para m valores distintos de  $i^2$  (Usar o método de Briot-Ruffini).
- 13. Dados dois polinômios reais  $p(x)=a_0+a_1x+...+a_nx^n$  e  $q(x)=b_0+b_1x+...+b_mx^m$  determinar o produto desses polinômios.
- 14. (POLI 82) Chama-se *seqüência de Farey relativa a n*, a seqüência das frações racionais irredutíveis, dispostas em ordem crescente, com denominadores positivos e não maiores que *n*.

Exemplo: Se n=5, os termos  $\ell^2$  da seqüência de Farey, tais que  $0 \le \ell^2 \le 1$  são:

$$\frac{0}{1}, \frac{1}{5}, \frac{1}{4}, \frac{1}{3}, \frac{2}{5}, \frac{1}{2}, \frac{3}{5}, \frac{2}{3}, \frac{3}{4}, \frac{4}{5}, \frac{1}{1}.$$

Para gerarmos os termos  $^{\iota 2}$  de uma seqüência de Farey tais que  $0 \leq ^{\iota 2} \leq 1$ , podemos usar o seguinte processo. Começamos com as frações

$$\frac{0}{1}$$
 e  $\frac{1}{1}$ ,

e entre cada duas frações consecutivas

$$\frac{i}{j}$$
  $e$   $\frac{k}{m}$ 

introduzimos a fração:

$$\frac{i+k}{j+m}$$

e assim sucessivamente enquanto  $j + m \le n$ . Quando não for mais possível introduzir novas frações teremos gerado todos os termos  $\ell^{n}$  da sequência de Farey relativa a n, tais que  $0 \le \ell^{n} \le 1$ .

Usando o processo descrito, determine os termos  $^{\mathcal{Q}}$ ,  $0 \leq ^{\mathcal{Q}} \leq I$ , da seqüência de Farey relativa a n, n inteiro positivo.

Sugestão: Gere os numeradores e os denominadores em dois vetores.

- 15. Em uma classe há n alunos, cada um dos quais realizou k provas com pesos distintos. Dados n, k, os pesos das k provas e as notas de cada aluno, calcular a média ponderada das provas para cada aluno e a média aritmética da classe em cada uma das provas.
- 16. (QUIM 84) Dada uma sequência  $x_1, x_2, ..., x_k$  de números inteiros, verifique se existem dois segmentos consecutivos iguais nesta sequência, isto é, se existem i e m tais que:

$$x_{i}, x_{i+1}, ..., x_{i+m-1} = x_{i+m}, x_{i+m+1}, ..., x_{i+2m-1}$$

Imprima, caso existam, os valores de i e m.

Exemplo: Na sequência 7, 9, 5, 4, 5, 4, 8, 6 existem i=3 e m=2.

17. Dada uma seqüência de *n* números inteiros, determinar um segmento de soma máxima.

Exemplo: Na sequência 5, 2, -2, -7, 3, 14, 10, -3, 9, -6, 4, 1, a soma do segmento é 33.