Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### **Heaps Binárias**

Prof. Anderson Grandi Pires



Curso de Graduação

Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### Heap Binária: conceito

### Tipo de Árvore Binária que possui duas propriedades:

max-heap: o conteúdo de um nó pai é maior ou igual ao conteúdo armazenado em cada um de seus filhos min-heap: o conteúdo de um nó pai é menor ou igual ao conteúdo armazenado em cada um de seus filhos



Curso de Graduação

# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### Heap Binária: conceito

### Tipo de Árvore Binária que possui duas propriedades:

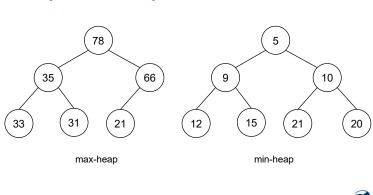
a árvore é completa (as folhas no último nível estão situadas mais à esquerda da árvore)

todo nó na árvore deve seguir uma ordem específica, definindo assim uma *max-heap* ou *min-heap* 

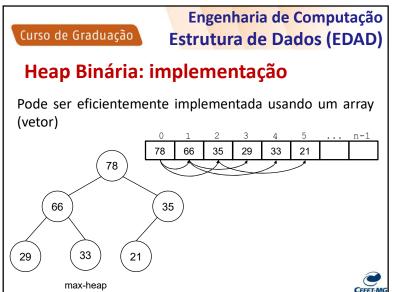


Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

Heap Binária: tipos







Engenharia de Computação **Estrutura de Dados (EDAD)** 

### Heap Binária: operações

### Inserção

Um item é inserido no final do heap (próxima posição livre do vetor)

Caso o item inserido não conflita com as propriedades do heap, ele permanecerá onde foi inserido

Caso haja conflito, haverá necessidade de alterar a posição do item para atender às propriedades



### Curso de Graduação

### Engenharia de Computação **Estrutura de Dados (EDAD)**

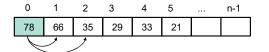
### Heap Binária: implementação

Cálculo de parentesco

Pai:  $\lfloor (i-1)/2 \rfloor$ , ou seja o piso de (i-1)/2

Filho à esquerda:  $2 \times i + 1$ 

Filho à direita:  $2 \times i + 2$ 





### Curso de Graduação

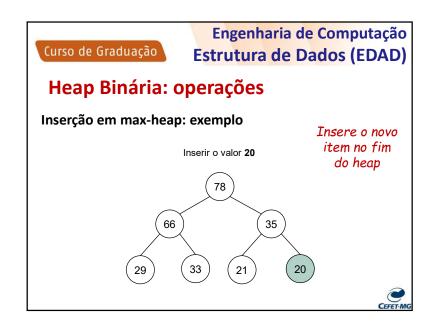
### Engenharia de Computação **Estrutura de Dados (EDAD)**

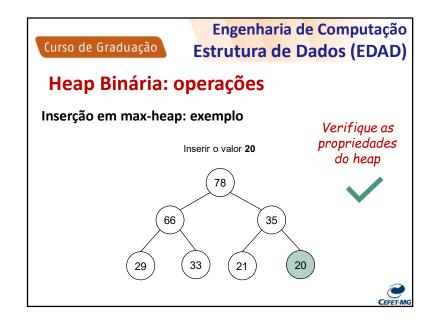
### Heap Binária: operações

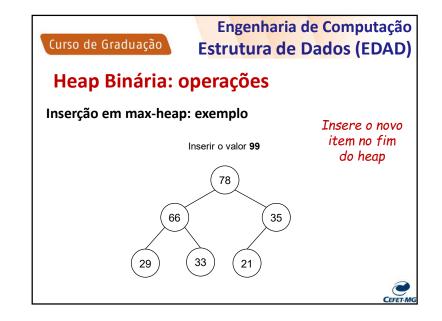
Inserção em max-heap: passos

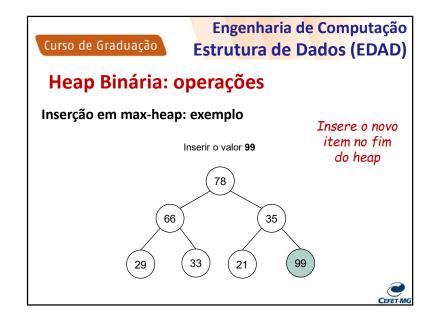
- 1. Insere o novo item no fim do heap
- 2. Compare o conteúdo do item com seu pai
  - i. Caso o item seja menor ou igual, pare
  - ii. Caso contrário, troque o item de posição com o pai
- 3. Volte ao item 2

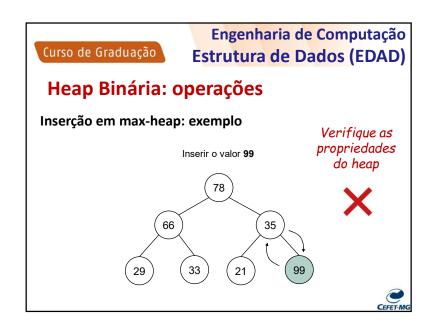


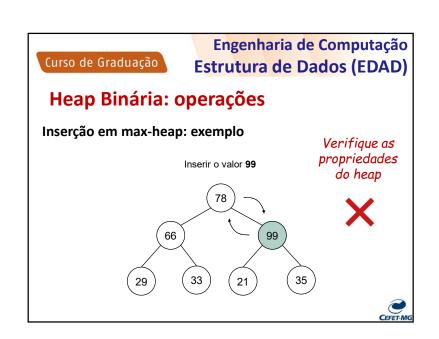


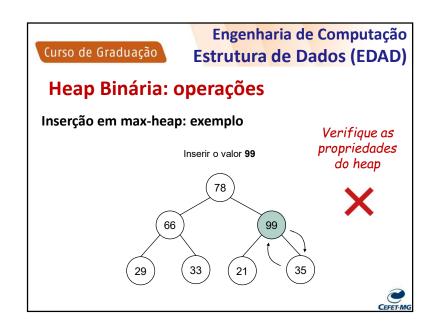


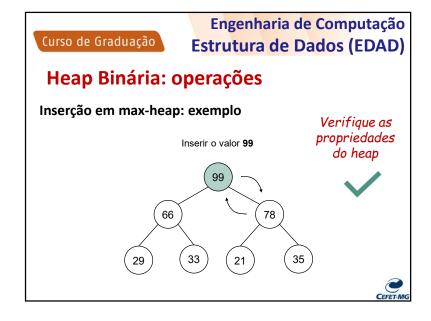












# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### Heap Binária: operações

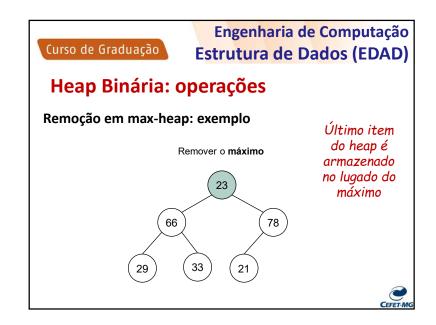
### Remoção

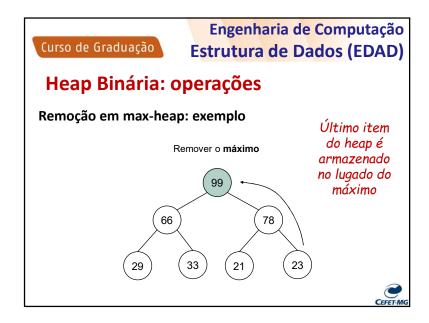
Em um heap, o primeiro item é sempre o maior (maxheap) ou o menor (min-heap)

Remover o máximo (max-heap) ou o mínimo (min-heap) significa remover o primeiro item

Para suprir a vacância gerada pela remoção, o último item do heap é inserido na primeira posição







### Curso de Graduação

# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### Heap Binária: operações

### Remoção

Para manter as **propriedades** do heap intactas, o "novo" primeiro item deverá ser "movimentado" para uma posição adequada



# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

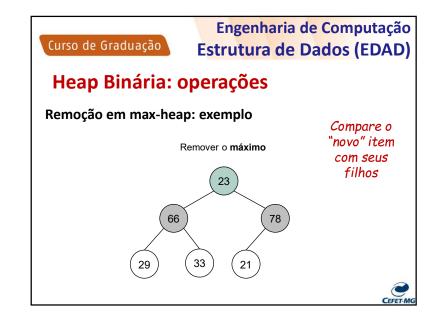
### Heap Binária: operações

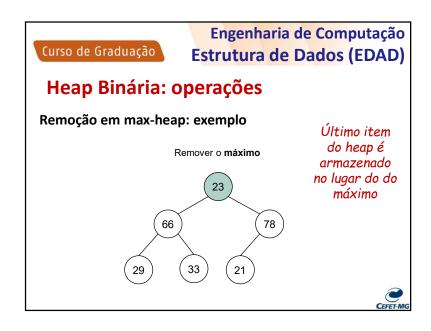
max-heapify

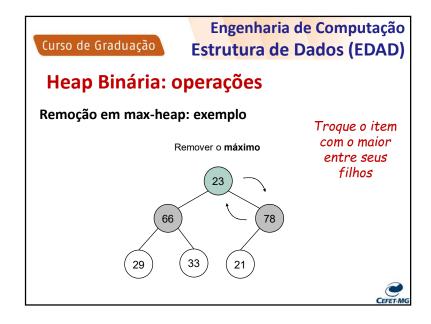
### Movimentação do "novo" primeiro item (max-heap)

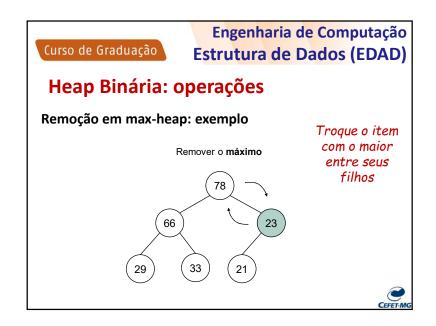
- 1. Verifique o "novo" item em relação aos seus filhos Caso o "novo" item seja menor que algum de seus filhos, troque o item com o maior entre seus filhos
- 2. Repita o item 1 até que o "novo" item seja maior que seus filhos

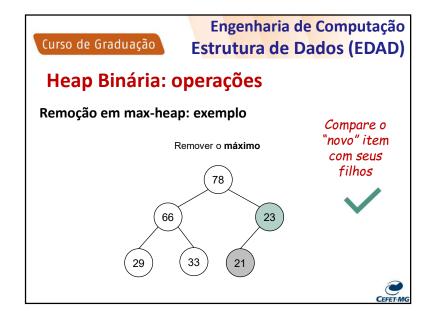


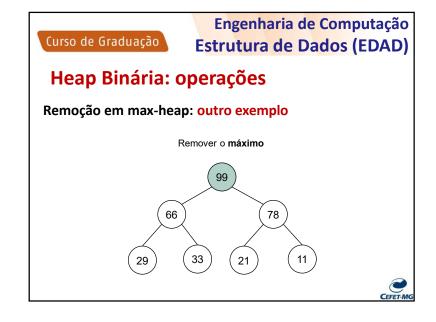


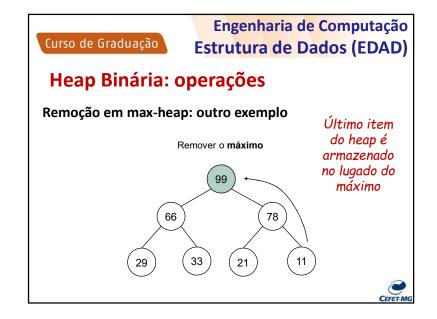


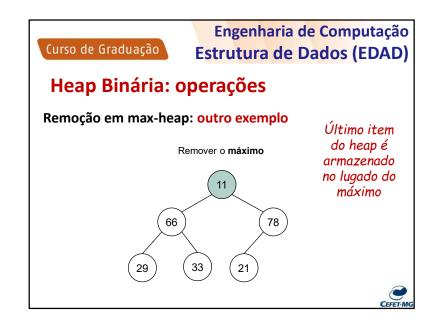


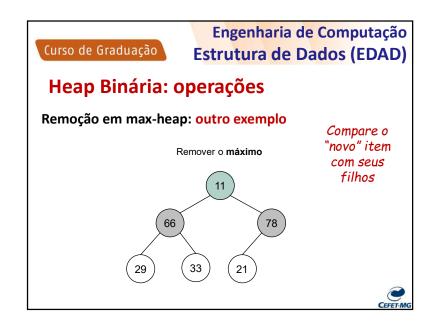


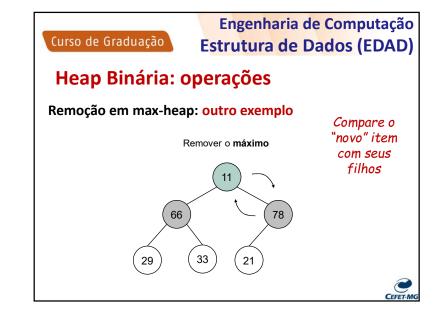


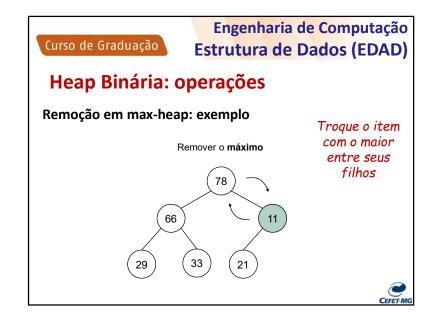


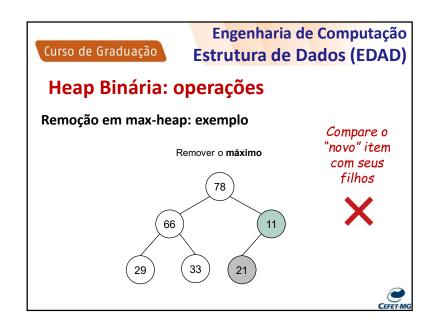


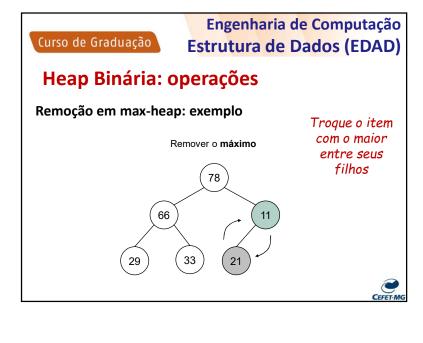


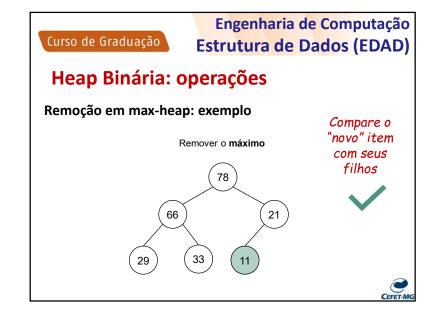


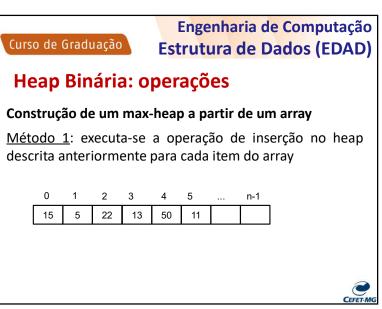












# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### Heap Binária: operações

### Construção de um max-heap a partir de um array

Método 1: executa-se a operação de inserção no heap descrita anteriormente para cada item do array e efetua as trocas para manter as propriedades do heap



0 .	1	2	3	4	5	 n-1
15	5	22	13	50	11	



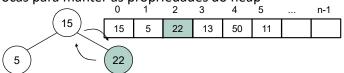
Curso de Graduação

# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### Heap Binária: operações

### Construção de um max-heap a partir de um array

Método 1: executa-se a operação de inserção no heap descrita anteriormente para cada item do array e efetua as trocas para manter as propriedades do heap





Curso de Graduação

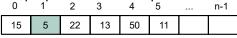
# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### Heap Binária: operações

### Construção de um max-heap a partir de um array

Método 1: executa-se a operação de inserção no heap descrita anteriormente para cada item do array e efetua as trocas para manter as propriedades do heap







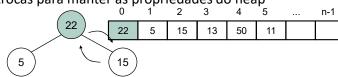
Curso de Graduação

# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

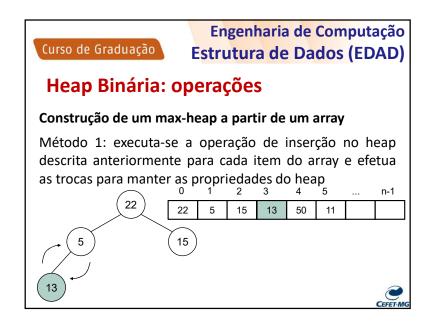
### Heap Binária: operações

### Construção de um max-heap a partir de um array

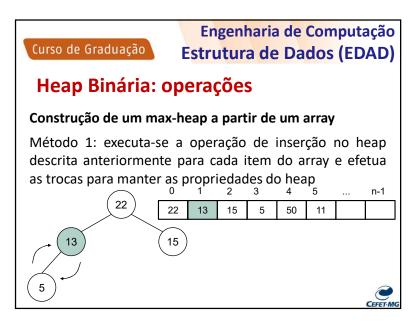
Método 1: executa-se a operação de inserção no heap descrita anteriormente para cada item do array e efetua as trocas para manter as propriedades do heap

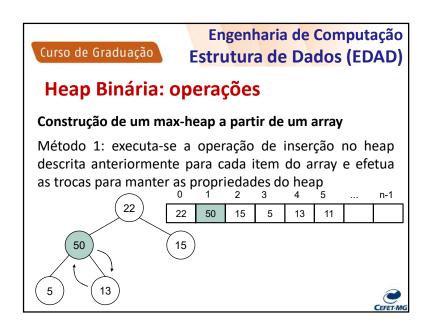


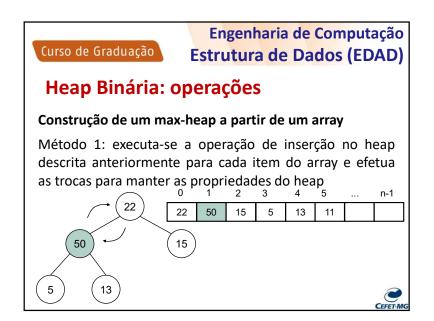


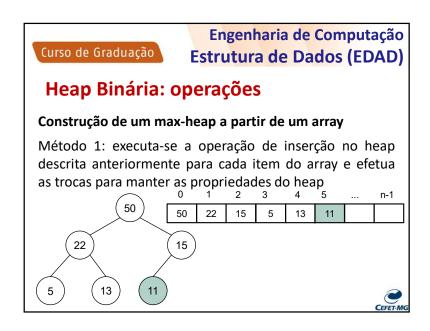


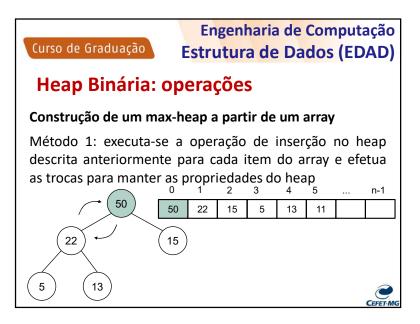
### Engenharia de Computação Curso de Graduação **Estrutura de Dados (EDAD)** Heap Binária: operações Construção de um max-heap a partir de um array Método 1: executa-se a operação de inserção no heap descrita anteriormente para cada item do array e efetua as trocas para manter as propriedades do heap 22 22 13 15 5 50 11 15

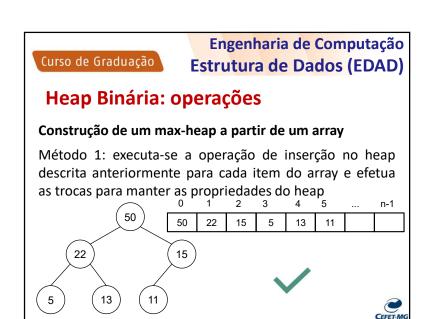


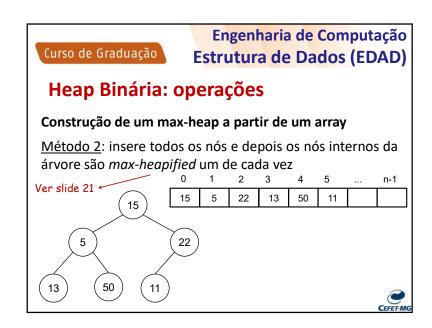


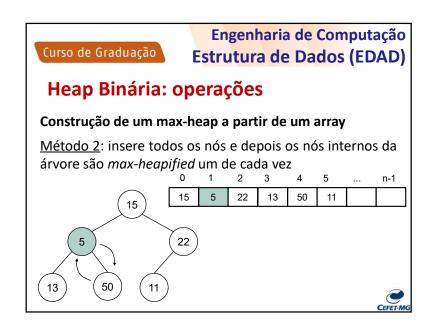


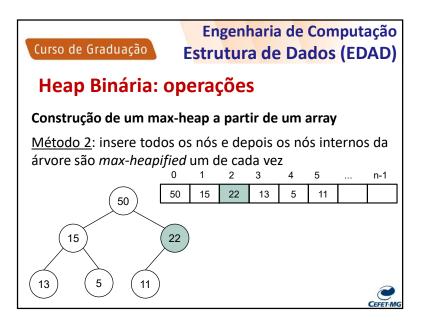


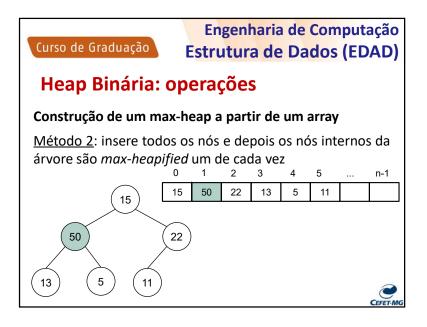




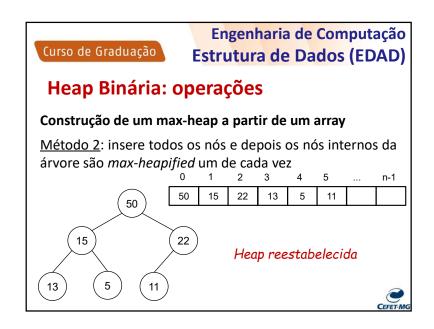








# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD) Heap Binária: operações Construção de um max-heap a partir de um array Método 2: insere todos os nós e depois os nós internos da árvore são max-heapified um de cada vez O 1 2 3 4 5 ... n-1 15 50 22 13 5 11



# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD) Heap Binária: operações Construção de um max-heap a partir de um array Método 2: insere todos os nós e depois os nós internos da árvore são max-heapified um de cada vez O 1 2 3 4 5 ... n-1 50 15 22 13 5 11

### Curso de Graduação

# Engenharia de Computação Estrutura de Dados (EDAD)

### **Algumas Referências**

- SZWARCFITER, Jayme Luiz; MARKENZON, Lilian. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. 2ª Ed. Revisada. Rio de Janeiro: LTC, 1994.
- ➤ TENENBAUM, Aaron M.; LANGSAM, Yedidyah; AUGENSTEIN, Moshe J. Estruturas de Dados usando C. São Paulo: Pearson Makron Books, 1995.
- > FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em linguagem C. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.
- UNIVESP TV. Engenharia da Computação: Estrutura de Dados. Disponível em: https://bit.ly/32J9MwX. Acesso em: 20/11/2020.
- Algorithm Tutor. Disponível em: https://algorithmtutor.com. Acesso em: 20/11/2020

