

Laboratório de Estrutura de Dados Atividade com Implementação 3 (AI3) Listas lineares e encadeadas

Semestre: 2022.1

Disponiblizado em: 11/06/2022

Data e local de entrega: 20/06/2022 (SIGAA)

Valor: 10 pontos

Observações (LEIA COM ATENÇÃO)

- A atividade é individual.
- Esta atividade faz parte das ATIVIDADES COM IMPLEMENTAÇÕES que compõem 40% do total de pontos distribuídos ao longo do semestre.
- A linguagem C deverá ser utilizada para implementar a solução para os exercícios.
- Os exercícios **poderão** ser desenvolvidos em qualquer IDE ou utilizando o prompt de comandos.
- Somente o código-fonte em C deverá ser entregue (arquivos com extensão .c ou .h). O aluno deverá criar uma pasta com o seu nome (Exemplo: Anderson) que deverá ser compactada e enviada no link da tarefa no SIGAA.
- Utilize boas práticas de programação, tais como indentação e comentários relevantes.

EXERCÍCIO

Utilize a implementação das disponibilizadas para fazer cada tarefa abaixo.

- 1) [2 pontos] **Defina uma operação** para retornar o número de ocorrências de um determinado valor na <u>lista linear sequencial</u>. Use o protótipo int buscar_qtde_lst(lista *l, int valor), na qual o parâmetro valor indica o que se está buscando na lista e o retorno informa a quantidade de itens com aquele valor na lista (para valores não encontrados na lista, o retorno deve ser o valor 0). Veja o exemplo abaixo:
 - 11: 1 2 3 4 5 3 4 2 3 \Rightarrow uma busca: com o valor 3 retorna 3; com o valor 4 retorna 2
- 2) [1,5 ponto] **Crie um programa** no qual seja criada uma <u>lista linear sequencial</u> com capacidade 50. Insira na lista 50 valores "aleatórios" no intervalo [1, 15]. Utilize a operação implementada no exercício 1) para verificar quantas ocorrências dos valores 3, 8 e 15 existem na lista.
- 3) [1,5 ponto] Crie um programa onde é criada uma lista linear sequencial com capacidade 50. Insira na lista 50 valores "aleatórios" no intervalo [1, 5]. Utilize a operação implementada no exercício 1) para verificar quantas ocorrências dos valores 1 a 5 existem na lista. Apresente o resultado na forma de um histograma para vermos a distribuição dos valores gerados. No exemplo de execução abaixo foram gerados "aleatoriamente" 9 valores 1, 11 valores 2, 8 valores 3, 11 valores 4 e 11 valores 5.
 - 1: ******** 2: ******** 3: ******* 4: ********



Laboratório de Estrutura de Dados Atividade com Implementação 3 (AI3) Listas lineares e encadeadas

Semestre: 2022.1

Disponiblizado em: 11/06/2022

Data e local de entrega: 20/06/2022 (SIGAA)

Valor: 10 pontos

4) [2 pontos] **Defina uma operação** para alterar cada valor **par** presente em uma <u>lista linear</u> encadeada para o número inteiro **sucessor** e cada valor **ímpar** para o inteiro **antecessor**. Crie um programa para testar o perfeito funcionamento da operação. Veja um exemplo de execução abaixo:

```
11: 1 -2 3 4 -5 3 4 2 3 ⇒ lista antes da execução da operação

11: 0 -1 2 5 -6 2 5 3 2 ⇒ após a execução da operação
```

5) [1,5 ponto] **Defina uma operação** na <u>lista sequencial circular</u> para exibir o conteúdo da lista n vezes, dando n voltas na lista. A operação de dar voltas na lista <u>não</u> deve ser implementada executando a operação exibir existente várias vezes, mas sim, percorrendo a lista de maneira circular n vezes.

Sugestão de protótipo da função: void exibir_n_vezes_lc(lista* l, int n). Segue um exemplo de execução:

```
conteúdo de 11: 1 2 3 4 ⇒ lista antes da execução da operação
1 2 3 4 1 2 3 4 1 2 3 4 ⇒ resultado exibido para n igual a 3
```

6) [1,5 ponto] Crie uma <u>pilha</u> a partir da implementação de <u>lista linear encadeada</u> disponibilizada. Implemente as seguintes operações: criar, inserir, remover, topo, liberar e esta_vazia. Crie um programa (cenário de testes) para mostrar o perfeito funcionamento da <u>pilha</u> implementada. Todas as operações devem ser usadas **pelo menos uma vez**.