

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

GESTÃO DE PROJETOS INFORMÁTICOS GESTÃO DE PROJETOS DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

REPOSITÓRIO DO PROJETO/PROJECT MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM / GESTÃO DAS COMUNICAÇÕES E NEGOCIAÇÃO

**REUNIÃO KICK-OFF** 

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA LICENCIATURA EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO PARA A GESTÃO

# Agenda

- Repositório do Projeto
- Sistema de Informação de Gestão de Projetos
- Como criar o PMIS do vosso Projeto
- Gestão das Comunicações e Negociação
- Como preparar a reunião Kick-off

#### Quando? Porquê? Como?

As tecnologias para transferir informação entre os intervenientes no projeto podem variar substancialmente: de breves conversações presenciais aos telemóveis, de simples relatórios escritos a bases de dados com informação sobre custos e prazos com acesso on-line.....

#### Alguns fatores que influenciam a escolha:

- A necessidade de informação de um modo imediato É necessário ter uma atualização de informação constante ou servirá a atualização periódica espaçada no tempo?
- Está a infraestrutura tecnológica disponível ou será necessário criar / desenvolver tudo?
- As caraterísticas dos elementos da equipa de projeto Os sistemas de comunicação estão adequados às capacidades/competências das pessoas da equipa de projeto, ou necessita de extensa formação?
- A duração do projeto A tecnologia irá mudar ou ficar obsoleta durante a duração do projeto?

# Repositório do Projeto

- Deve ser estabelecido desde o início do processo
- Contém todos os documentos do projeto
- É um ponto de referência central para toda a informação pertinente

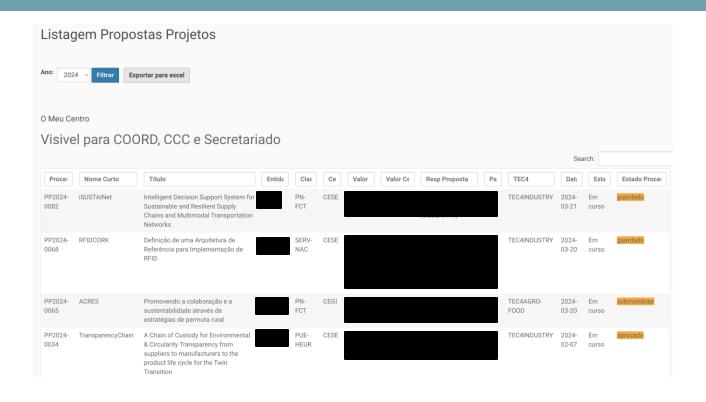
# Repositório do Projeto

- O conteúdo típico do repositório inclui:
  - A descrição do âmbito do projeto
  - Todos os entregáveis do projeto
  - Riscos do projeto e medidas de mitigação
  - Resultados dos testes
  - Resultados das revisões e/ou auditorias da qualidade
  - Aprovações do trabalho em execução
  - Pedidos de alteração ao sistema e respetivo seguimento
  - Notas de entrevistas
  - Minutas das reuniões
  - Correspondência
  - Diário do projeto

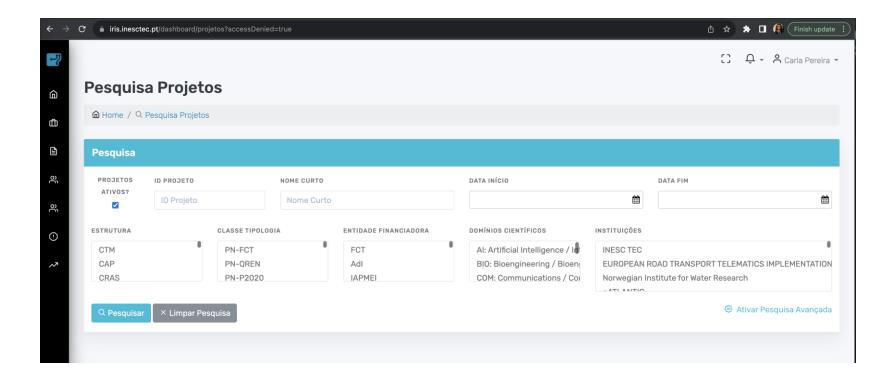
# Repositório do Projeto

- Inclui ainda todos os eventos, problemas e ações tomadas no projeto
- Deve existir uma base de conhecimento de projetos que consubstancie o conhecimento sobre todos os projetos que a organização realiza ao longo do tempo
- Gestor do Projeto alimenta a base de conhecimento, esta deve conter:
  - O âmbito
  - A dimensão (em pessoas/mês ou pessoas/dia)
  - As particularidades tecnológicas
  - Os riscos
  - Os problemas encontrados
  - As lições apreendidas
- Importante para o conceito de Learning organization

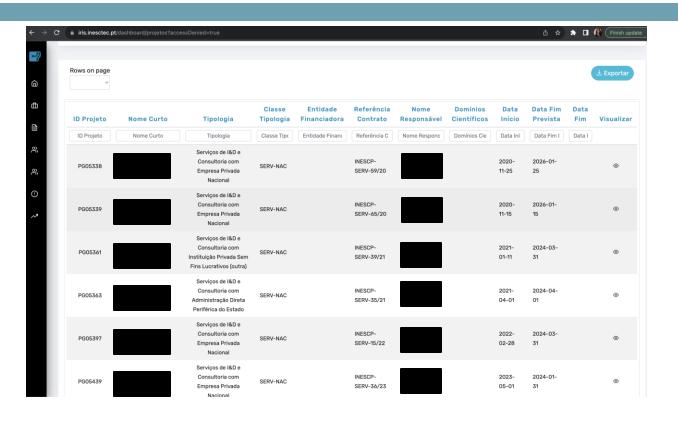
# Repositório do Projeto – Exemplo (1)



# Repositório do Projeto – Exemplo (2)



# Repositório do Projeto – Exemplo (3)



"A PMIS is an information system consisting of the tools and techniques used to gather, integrate, and disseminate the outputs of project management processes."

(PMBok)

- Project management information systems can ensure that stakeholders can easily retrieve the information they need in a timely way.
- Project information is managed and distributed using a variety of tools, including:
  - Electronic project management tools. Project management software, meeting and virtual office support software, web interfaces, specialized project portals and dashboards, and collaborative work management tools.
  - □ **Electronic communications management.** Email, fax, and voice mail; audio, video and web conferencing; and websites and web publishing.
  - Social media management. Websites and web publishing; and blogs and applications, which offer the opportunity to engage with stakeholders and form online communities.

#### Em síntese:

Um sistema de informação de gestão de projetos (solução PMIS) é uma forma de organizar o modo como um gestor de projetos fornece e recebe informações e dados sobre o projeto no decorrer do mesmo.

- Pode recolher informação de vários locais, incluindo de outras ferramentas que a equipa já utiliza
- Permite armazenar e processar documentos, links, notificações, emails, conteúdo escrito, mensagens de equipa, código, e outra informação pertinente para o projeto e distribuí-las automaticamente.
- Permite garantir que os Stakeholders conseguem facilmente obter as informações de que necessitam em tempo útil.

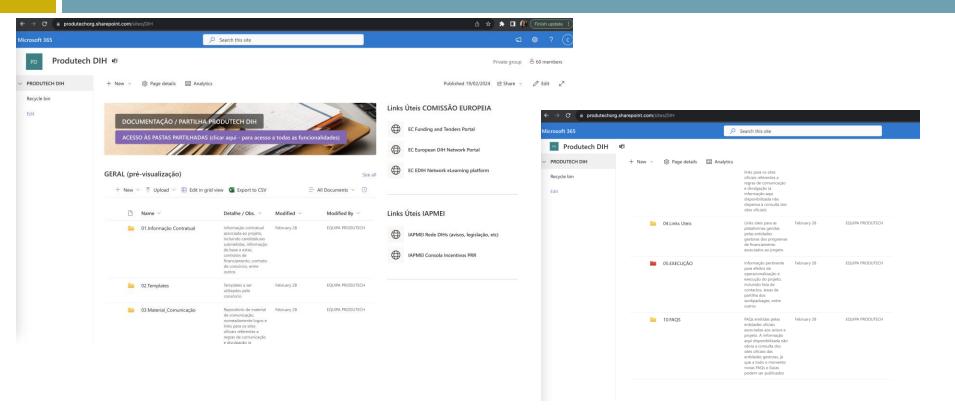
#### PMIS – O que se pretende

- Desejável
  - Centralização da informação/documentos (conteúdos)
  - Colaboração fácil entre participantes do projeto
  - Padronização de procedimentos e tarefas
  - Diminuição dos custos operacionais
- Gerir conteúdos
  - Qual é a versão atualizada de um doc?
  - Qual o percurso e seus intervenientes ao longo do seu ciclo vida?
  - Quem o vai utilizar, aceder e em que contexto(s)?
  - Como tirar partido dos conteúdos produzidos anteriormente?
  - Como evitar a dispersão de conteúdos?

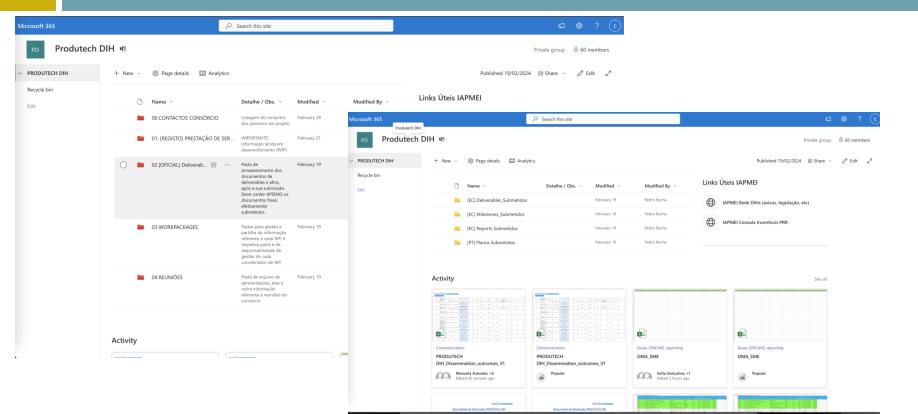
#### PMIS – Conteúdo inicial

- Anúncios: publicar anúncios de projeto, equipa ou departamento
- □ **Biblioteca documental:** armazenar arquivos e documentos para um projeto, equipa, departamento.
- Calendário: armazenar e rastrear informações sobre próximas reuniões, prazos ou outros eventos.
- □ **Tarefas:** armazenar e atribuir tarefas aos membros da equipa
- Registo de Problemas: armazenar um registo de problemas de projeto em curso, que não são necessariamente tarefas (i.e. registo de ações, decisões ou itens operacionais)
- Lista de Contactos: lista de contactos para a equipa (números de telefone, endereço, e-mails e outras informações relevantes)

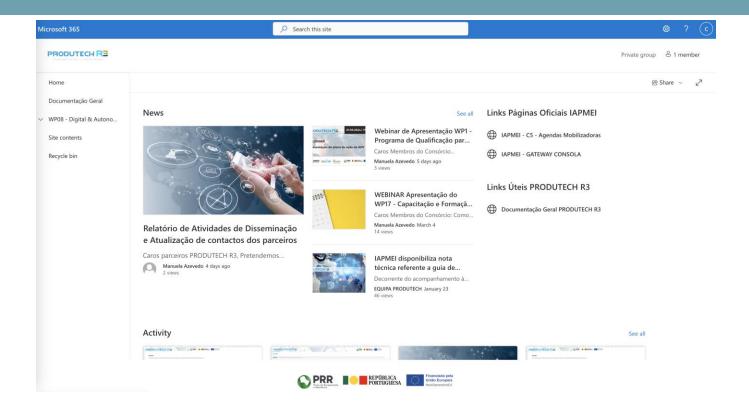
### PMIS –Exemplo (1)



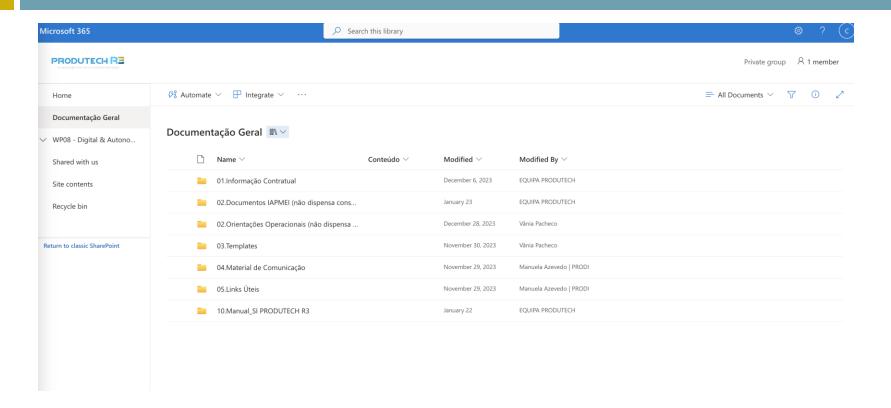
# PMIS – Exemplo (2)



### PMIS – Exemplo (3)



### PMIS – Exemplo (4)



#### **TO DO – Trabalho Prático**

- Criar site da equipa/projeto no SharePoint (Login em login.microsoftonline.com)
  - Nome do site, deve ser o nome do grupo com indicação do ano letivo: 2324\_LEI\_GPI\_numerodogrupo /
    2324\_LSIG\_GPSI\_letradogrupo
  - Definir como Privado apenas visível para os membros
- Adicionar os membros da equipa
- Selecionar dos modelos existentes Gestão de Projetos
- Acrescentar Microsoft Teams (Chat, reuniões online, realização de chamadas e conferências web)
- Adicionar Trello
- Definir permissões de acesso ao site e biblioteca de documentos
  - Quem necessita de ter acesso ao site?
  - É necessário impedir o acesso a algumas funcionalidades por diferentes tipos de utilizadores
  - Permissões globais a todo o site ou apenas ao nível dos dados?
- Definir alertas (principal associados a alterações de documentos)

#### Gestão das Comunicações

- A Gestão das Comunicações de um projeto inclui um conjunto de processos que procura que a criação, recolha, distribuição, armazenamento, e disponibilização da informação seja feita com os seguintes requisitos:
  - Atempada, oportuna e substancial
  - Clara, precisa e concisa
  - Adequada à medida das necessidades dos vários níveis de gestão
  - Priorizada de acordo com as atividades/situações mais criticas
  - Demonstrar segurança e credibilidade
  - Definição com rigor das responsabilidades de cada elemento, bem como a explicitação de todos os procedimentos de comunicação

As comunicações de um projeto ligam de um modo crítico pessoas, ideias e informação necessária para uma gestão de projeto com sucesso.

#### Componente Intangível da Comunicação

A gestão das comunicações tem um **vetor mais intangível**, relacionado com as **competências genéricas de comunicação**:

- Modelos Emissor-Receptor *loops* de feedback, barreiras à comunicação, etc.
- **Escolha do Meio de Transmissão** quando comunicar por escrito ou oralmente, quando escrever um algo informal ou um relatório formal, etc.
- **Estilo de Escrita** voz passiva ou ativa, estrutura das frases, escolha das palavras, etc.
- **Técnicas de Apresentação** linguagem corporal, ajudas de elementos visuais, etc.
- Técnicas de Gestão de Reuniões preparação da agenda, resolução de conflitos, escrita de atas de reunião

#### Requistos da Comunicação

- Os requisitos de informação são o somatório de todos os requisitos dos diferentes intervenientes no projeto.
- Os requisitos são definidos pela combinação do tipo e formato da informação necessária com a análise do valor dessa informação.
- Fatores relevantes para determinar os requisitos de comunicação são:
  - Organização do Projeto e as responsabilidades e relações com os intervenientes do projeto
  - Especialidades, e especificidades das áreas do projeto
  - Número e localização das pessoas servidas pelas comunicações
  - Necessidades de informação externa

### Fatores Intangíveis da Comunicação

- A nossa primeira impressão vai condicionar o resto da nossa imagem. Uma má imagem inicial leva muito tempo a desaparecer...
- Nós estamos sempre a influenciar os outros, embora não estejamos cientes disso manter a coerência nos atos
- Detalhes são muito importantes
- As nossas ações podem influenciar as reações subconscientes dos interlocutores
- O nosso comportamento é ditado pelas imagens que temos de outrem, e são condicionadas pela nossa educação, experiência, valores, hábitos, etc.
- Quando não se tem certeza do que se deve dizer SILÊNCIO!
- A nossa linguagem corporal comunica constantemente um comportamento
- Este deve estar alinhado com o que se está a dizer.
- Falar claro, simples, com imagens...

#### Requistos de Informação dos Stakeholders

- Detalhes da informação a ser comunicada (formato, conteúdo e nível de detalhe)
- Pessoa responsável por comunicar a informação
- Pessoa(s) ou grupo(s) que recebe(m) a informação
- Métodos ou tecnologias usados para transmitir e guardar a informação
- Frequência da informação (semanal, mensal, etc.)
- Identificação de prazos e cadeia de gestão (nomes) para a escalada de problemas que não sejam possíveis de resolver em níveis hierárquicos inferiores
- Método de atualização e afinamento do Plano de Comunicações

#### Gestão das Comunicações

Será apresentado na aula de 6/03/2025 um exemplo prático!

#### Negociação na Gestão de Projetos

- Procedimento com troca de conceitos verbais, no sentido de fazer o encontro de opiniões no que concerne às várias questões a discutir e que se resumem a situações de âmbito; qualidade; prazos; e custos
- Uma negociação não deve ser encarada como um jogo de soma nula, antes pelo contrário, deve-se sempre procurar que ambas as partes saiam a ganhar
- A negociação envolve duas fases distintas:
  - Preparação da Negociação (Aceitar negociar, Conhecer o interlocutor, Fixar metas e estabelecer estratégias)
  - Processo de Negociação (Iniciar o processo, Estabelecer a relação com o outro, Encontrar um acordo)

### Preparação da Negociação

#### Aceitar Negociar

Antes de entrar em negociação tem de haver uma aceitação clara de ambas as partes da vontade de negociar, isto é de ganhar e perder..., e ter certeza que a outra parte assim o deseja.

#### Conhecer o Interlocutor

- Ter informação acerca do interlocutor é decisivo, não se negoceia da mesma maneira com alguém ansioso e com alguém seguro de si.
- É fundamental analisar Quando e Onde negociar.

#### Fixar Metas e Estabelecer Estratégias

- Deve-se definir a orientação a dar à negociação, priorizando os possíveis ganhos e cedências.
- Definir os:
  - Objetivos que devemos atingir
  - Objetivos que gostaríamos atingir
  - Objetivos da outra parte
  - Meios de atingir os objetivos

#### Importância ao INICIAR o PROJETO

Os primeiros momentos do processo são fundamentais, em particular o primeiro contacto. É crucial agir sobre a comunicação – a forma é tão importante como o conteúdo...

- Deve-se começar por perceber exatamente o que o interlocutor quer, através de muitas perguntas abertas.
- Aprender o sistema de valores e convicções do outro. Analisar primeiro, atenção à linguagem, fisiologia e atitude (tom e ritmo de voz, respiração, gestos, atitudes corporais)

#### O Processo de Negociação

#### ESTABELECER RELAÇÃO COM O OUTRO

Após a análise do interlocutor devemos procurar sincronizar, as nossas atitudes, a nossa voz, e as nossas posições. Isto deve ser feito de um modo gradual. Devemos evitar forçar uma posição, pois suscita sempre uma reação negativa, devemos mostrar flexibilidade, sem nunca perder os objetivos

#### ENCONTRAR UM ACORDO

- Objeções devem ser tratadas sempre como válidas e mostrar que se aceita e compreende o ponto de vista. As concessões devem ser cuidadosas – prematuras e desproporcionadas geram suspeita. Devese sempre questionar:
  - O que vale a concessão para o Interlocutor?
  - O que vale para mim?
  - O que posso querer em troca?

No final deve-se fazer um resumo de tudo o que foi acordado.

### Princípios Táticos Gerais da Negociação (1)

- Deixar a outra parte falar o mais tempo possível
- O interlocutor deve ser compreendido e respeitado
- As emoções devem ser condicionadas
- Não levar para o lado pessoal
- Não se deve ficar fechado num ponto, abrir várias alternativas
- Relançar para mais tarde os pontos mais difíceis
- Resumir frequentemente e acentuar os pontos já acordados
- Evitar negociações muito longas melhor parar e retomar mais tarde
- Atitude positiva ao ouvir e demonstrar que se está a ouvir a outra parte, com linguagem corporal

## Princípios Táticos Gerais da Negociação (2)

- Evitar interromper, agredir, falar demasiado, ser sarcástico, ameaçar
- Utilizar metáforas
- Dar contra exemplos do que é exposto como generalidades
- Falar sempre com convicção dos pontos de vista a defender
- Elogiar o interlocutor
- Saber lidar com as objeções de um modo correto
- OUVIR, OUVIR, dar valor ao silêncio, E FAZER PERGUNTAS...



#### Reunião Kick-Off – Objetivo

- As reuniões são um meio importante para envolver a equipa do projeto e outras partes interessadas.
- São o principal meio de comunicação ao longo do projeto.
- A reunião Kick-off é uma reunião entre os membros da equipa do projeto e as outras partes interessadas relevantes que se realiza, no início de um projeto, para definir formalmente as expectativas, obter um entendimento comum e começar a trabalhar. **Estabelece o início de um projeto, fase, ou iteração**

É uma boa ocasião para apresentar a equipa, criar uma imagem positiva do projeto e estabelecer uma atmosfera altamente energizada para preparar o terreno para arrancar com o projeto

### Reunião Kick-Off – Importância

- Alinhar expectativas
- Apresentar a equipa
- Definir papeis e responsabilidades
- Envolver (criar sentimento de pertença) a equipa
- Aumentar o comprometimento com o projeto
- Estabelecer/validar cronograma (marcos e prazos)
- Discutir os riscos e os desafios
- Definir os canais/ferramentas de comunicação
- Criar um ambiente colaborativo

<sup>\*</sup> Principais conteúdos já se encontram definidos no Project Charter

# Referências bibliográficas

- Project Management Institute (2021). A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide). 7ª Edição
- Outros recursos usados na atividade professional da docente.