

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

Paradigmas de Programação
Licenciatura em Engenharia Informática
Licenciatura em Segurança Informática e Redes de Computadores

## Log de Desenvolvimento

Trabalho Prático em Período Letivo

## 1. Identificação

Número do Aluno	8220849
Nome do Aluno	Guilherme Araújo Barreiro
Número do Grupo	7
Ponto de Controlo	3

# 2. Tarefas Executadas\*

Tarefa	Descrição	Contribuição
Melhoramento da lógica de classes	Melhorei a lógica de alguns métodos nas classes MatchSimulatorStrategyImpl, RedCardEvent, YellowCardEvent, Club, Team e Match	Alta
Criação de interfaces	Criei a interface IRedCardEvent	Alta
Teste de métodos	Testei todos os métodos de import/export de dados para JSON	Alta

<sup>\*</sup> Adicione as linhas que achar necessário.

## 3. Dificuldades Encontradas\*

Tarefa	Descrição	Contribuição
Métodos de import/export	Dificuldades em importar e exportar dados para ficheiros JSON	Alta

<sup>\*</sup> Adicione as linhas que achar necessário.

## 4. Reflexão e Próximos Passos

Reflexão sobre a Semana (Breve resumo sobre o trabalho da semana, pontos fortes e áreas a melhorar)	Desenvolvi menos do que o que esperava, devido ao elevado número de trabalhos a fazer e testes para estudar.
Objetivos para a Próxima Semana (Lista das principais tarefas a serem realizadas na próxima semana, com foco em melhoria contínua)	Concluir o projeto.
Outros Comentários (Espaço para incluir qualquer outro feedback, sugestões, ou notas relevantes que não se enquadram nas seções anteriores)	