

Instituto Politécnico do Porto

Licenciatura em Engenharia Informática

Ano letivo 2024/2025

Unidade Curricular de Programação em Ambiente Web

Trabalho Prático – PAW Food Hub

Grupo:

Diogo Silva – 8220238

Guilherme Barreiro – 8220849

Miguel Costa – 8210382

Docentes:

Nelson Rodrigues

João Ramos

Fábio Silva



Índice

1.	Introdução	4
2.	Credenciais de acesso	5
3.	Definição dos modelos de base de dados em MongoDB	6
	3.1 Categories	6
	3.2 Employee	7
	3.3 Orders	8
	3.4 Restaurant	10
	3.5 User	12
4.	Funcionalidades do BackOffice	14
	4.1 Registo/Login de utilizadores	14
	4.2 Página principal	15
	4.3 Administração de Restaurantes	15
	4.3.2 Gerir Restaurantes	16
	4.3.3 Editar Restaurantes	18
	4.3.3 Remover Restaurantes	18
	4.4 Perfil do Utilizador	19
	4.4.1 Editar Perfil do Utilizador	20
	4.4.2 Criar Restaurante	21
	4.4.3 Gerir Funcionários	21
	4.5 Funcionalidades de Admin	24
	4.5.1 Ver Restaurante	24
	4.5.1 Perfil de Administrador	24
	4.5.2 Dashboard de Admin	25
	4.5.3 Validar Restaurantes	26
	4.5.4 Remover utilizadores	26
	4.5.5 Gerir Categorias	27
	3.2 Entidades beneficiadoras Error! Bookmark not define	ed.
	3.3 Doadores Error! Bookmark not define	ed.
	1. Funcionalidades propostas	.33
	4.1 Sistema de envio de emails (integração com MailGun)	.33
	4.2 Implementação de sistema de angariações	34
	4.3 Integração com API de pagamento para doações diretas em Euros (PayPaI)	34
	2. Estrutura analítica do projeto	34
	5.1 Arquitetura	34
	5.2 Desenvolvimento do projeto	. 35



5.3	3 Flows e atividades	37
3.	Conclusão	40



1. Introdução

Este relatório descreve o trabalho desenvolvido no âmbito do projeto da unidade curricular de Programação em Ambiente Web, tendo como objetivo a criação de uma plataforma web para apoio à gestão de pedidos, menus e avaliações por parte de restaurantes.

A aplicação contempla dois módulos principais:

- Um BackOffice, desenvolvido com ExpressJS e EJS, destinado à administração da plataforma, onde os gestores validam restaurantes, gerem menus e monitorizam encomendas;
- Um FrontOffice, desenvolvido com Angular, voltado para a interação do cliente com o sistema, permitindo explorar menus, realizar encomendas.

Durante a Milestone 1, foram implementadas as fundações do sistema: registo de restaurantes, autenticação básica e a gestão de menus. Estas funcionalidades foram desenvolvidas recorrendo à framework ExpressJS com EJS como motor de templates, e com MongoDB como base de dados para persistência da informação.

Na Milestone 2, procedeu-se à expansão significativa da aplicação, com a implementação de uma SPA em Angular para os clientes, sustentada por uma API RESTful totalmente documentada via Swagger. Entre as novas funcionalidades destacam-se: carrinho de compras com contador decrescente, sistema de cancelamento com regras, visualização de histórico de encomendas, submissão de avaliações com imagem, e sistema de notificações em tempo real via interface visual.

A plataforma foi desenvolvida respeitando os princípios de arquitetura cliente-servidor, o padrão MVC e os requisitos técnicos definidos no enunciado, assegurando uma separação clara entre lógica de negócio, apresentação e persistência de dados.



2. Credenciais de acesso

Acesso ao BackOffice:

Administrador:

username: adminpassword: admin

Dono de restaurante 1 (possui 1 restaurantes)

username: miguelpassword: miguel

• Dono de restaurante 2 (possui 1 restaurantes)

o username: JesusCristo

o password: a

• Dono de restaurante 3 (possui 3 restaurantes)

o username: JoseFontes

o password: a

• Dono de restaurante 4 (possui 4 restaurantes)

o username: CristianoAveiro

o password: a

Acesso ao FrontOffice:

Administrador:

username: adminpassword: admin

User 1:

username: candidopassword: candido

• User 2:

username: testepassword: teste

User 3:

username: miguelpassword: miguel

Acesso à base de dados:

- Connect:
 - o mongodb+srv://admin:admin@p-paw.6s7oww0.mongodb.net/Modelos



3. Definição dos modelos de base de dados em MongoDB

3.1 Categories

```
_id: ObjectId('680a421d731ffa7ba5302656')
name: "Carne"
__v: 0

_id: ObjectId('680a4224731ffa7ba530265b')
name: "Peixe"
__v: 0

_id: ObjectId('680a422c731ffa7ba5302660')
name: "Vegetariano"
__v: 0
```

//models/Category.js

```
const mongoose = require('mongoose');

const categorySchema = new mongoose.Schema({
   name: { type: String, required: true, unique: true },
});

module.exports = mongoose.model('Category', categorySchema);
```



3.2 Employee

```
_id: ObjectId('68250c5f8556e8fac63296b5')
username: "dids"
password: "$2b$10$LTc08JK7ceKosXKMtMPEj03HuyX01Zm6Q0.IkJlPyJSIdkPEkJVx."
nomeCompleto: "Diogo"
email: "dids@gmail.com"
telefone: "123456789"
owner: ObjectId('680d2ee653401479fc6c2851')

restaurants: Array (1)
0: ObjectId('680d4947e7d80530e00916cd')
__v: 0

//models/Employee.js
```

```
const mongoose = require('mongoose');
   const employeeSchema = new mongoose.Schema({
       required: true,
       unique: true,
       match: [/^[A-Za-z]+$/, 'O nome de utilizador só pode conter letras.']
       required: true,
       required: true,
       match: [/^[A-Za-zÀ-ÿ\s]+$/, 'O nome não pode conter números ou símbolos.']
      required: true,
      unique: true,
       match: [/.+@.+\..+/, 'Email inválido.']
       required: true,
       match: [/^\d{9}$/, 'O telefone deve ter 9 dígitos.']
      type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
       required: true
       ref: 'Restaurant'
   module.exports = mongoose.model('Employee', employeeSchema);
```



3.3 Orders

```
_id: ObjectId('683337ee0bf9099ee39902ed')
 restaurant : ObjectId('68328c161ed51c5c898dc6e4')
 client : ObjectId('683269dbf4a25bd3e039915d')
▼ items: Array (1)
  ▼ 0: Object
      dish : ObjectId('68332d9c6e231d82c180041b')
      name: "Picanha"
      price: 16
      quantity: 1
      subtotal: 16
      _id: ObjectId('683337ee0bf9099ee39902ee')
 total: 16
 status: "pending"
 tempoTotal: 35
 cancelado: false
 createdAt: 2025-05-25T15:31:58.497+00:00
 __v: 0
```



//models/Order.js

```
const OrderSchema = new mongoose.Schema({
    type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
    ref: 'Restaurant',
    required: true
  restaurantName: String,
    type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
  clientName: String,
   type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
   ref: 'User'
  dish: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
  name: String,
   quantity: Number, subtotal: Number,
   tipo: String
 total: Number,
   type: String,
   enum: ['pending', 'preparing', 'shipped', 'delivered', 'cancelled'],
    default: 'pending'
 timestamps: true
```



3.4 Restaurant

```
_id: ObjectId('680ceb26b8d3bae0bb7a0db7')
 name: "Rolhas e Raízes"
 location: "Sobrosa"
 image: "semmaneiras (1).jpg"
 status: "validado"
 createdBy : ObjectId('680ce7454e2a15c919bf95f2')
▼ menu: Array (2)

▼ 0: Object

      name: "Spaghetti Bolognese"
      category : "Carne"
      description: "Da boa"
      image : "picanha (1).jpg"
      nutrition: "Calorias: 614 calories, Proteínas: 32 g, Gordura: 22 g"
    price: Object
        meia: 5
        inteira: 12
      _id: ObjectId('680cecd9b8d3bae0bb7a0dd6')
  ▼ 1: Object
      name: "Lasagna"
      category: "Carne"
      description: "Da boa também"
      image : "lasagna.png"
      nutrition: "Calorias: 416 calories, Proteínas: 26 g, Gordura: 22 g"
    price : Object
        meia: 4
        inteira: 9
      _id: ObjectId('680ced56b8d3bae0bb7a0e08')
  _v: 2
 raioEntrega: 5
 tempoEntrega: 25
```



//models/Restaurant.js

```
const dishSchema = new mongoose.Schema({
      description: { type: String, default: '' },
image: { type: String, default: 'default-prato.png' },
nutrition: { type: String, default: '' },
    const restaurantSchema = new mongoose.Schema({
      name: { type: String, required: true, unique: true, trim: true }, location: { type: String, required: true },
      image: { type: String, default: 'default-restaurant.png' },
       enum: ['pendente', 'validado', 'rejeitado'],
         default: 'pendente'
       createdBy: { type: mongoose.Schema.Types.ObjectId, ref: 'User', required: true },
         validate: [arrayLimit, 'O menu só pode ter até 10 pratos.']
```



3.5 User

```
_id: ObjectId('683269dbf4a25bd3e039915d')
  username: "teste"
  password : "$2b$10$6f8Sk7C9iLFzPPSxIlypl.3zVjQSvMRxI5/4cnFyWZIGwtdbLkrdS"
  role: "cliente"
  email: "teste@gmail.com"
  nomeCompleto: "Gervasio"
  morada: "Como quem vira"
  telefone: "910910000"
  dataNascimento: 2000-02-20T00:00:00.000+00:00
  nif: "200100321"
▼ historicoEncomendas : Array (empty)
  __v: 4
▼ cancelamentos: Array (4)
    0: 2025-05-28T15:12:49.882+00:00
    1: 2025-05-28T15:49:56.465+00:00
    2: 2025-05-29T16:52:25.125+00:00
    3: 2025-05-29T16:52:30.020+00:00
```



//models/User.js

```
const userSchema = new mongoose.Schema({
        required: true,
        match: [/^[A-Za-z]+$/, 'O nome de utilizador só pode conter letras.']
        required: true,
minlength: [6, 'A palavra-passe deve ter pelo menos 6 caracteres.']
        type: String,
enum: ['cliente', 'admin', 'employee'],
       type: String,
required: true,
        required: true,
        match: [/^[A-Za-zÀ-ÿ\s]+$/, 'O nome completo não pode conter números ou símbolos.']
        match: [/[A-Za-z]/, 'A morada deve conter letras.']
        unique: true, match: [/^\d{9}$/, 'O telefone deve ter exatamente 9 dígitos.']
          message: 'A data de nascimento não pode ser no futuro.'
        match: [/^\d{9}$/, 'O NIF deve ter exatamente 9 dígitos.']
```



4. Funcionalidades do BackOffice

Todas as funcionalidades requisitadas foram desenvolvidas pelo grupo.

4.1 Registo/Login de utilizadores

Qualquer pessoa pode criar uma conta. Após criar uma conta, qualquer utilizador pode criar um restaurante, mas este apenas ficará "ativo" após permissão do admin.

Nome de Utilizador Senha Nome Completo Email Morada Telefone (9 dígitos) NIF (9 dígitos) Data de Nascimento dd/mm/aaaa

Login é realizado através de um username + password.





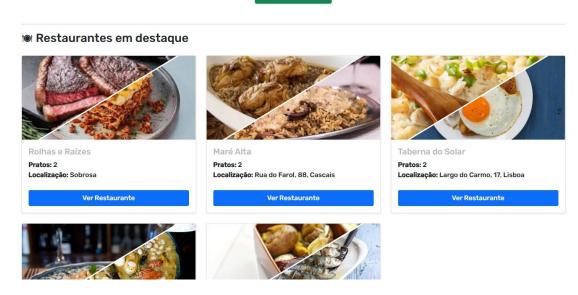
4.2 Página principal

A página principal pode ser acedida por qualquer utilizador e não precisa de ter sessão iniciada.

Bem-vindo ao PAW Food Hub

Descobre os melhores restaurantes, explora menus e faz parte da nossa comunidadel

Ir para Restaurantes



4.3 Administração de Restaurantes

4.3.1 Ver Restaurantes

É possível ver, filtrar e administrar os restaurantes o qual o utilizador é dono.

Restaurantes Registados





4.3.2 Gerir Restaurantes

Clicando no botão gerir, na linha de um restaurante, pode ver, criar, editar e remover pratos.

Gestão do Restaurante





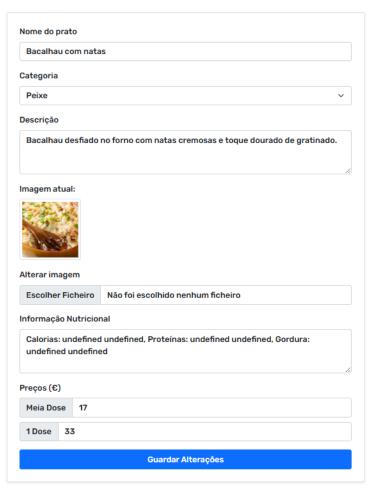
Adicionar Prato

Taberna do Solar

4.3.2.1 Editar Pratos

Selecionando a opção editar, pode editar todas as informações de um prato.

Editar Prato

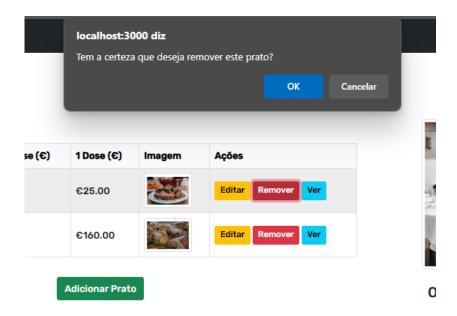


← Voltar



4.3.2.2 Remover Pratos

A opção remover, permite remover um prato, fornecendo um aviso para garantir que não apaga acidentalmente.



4.3.2.3 Ver Pratos

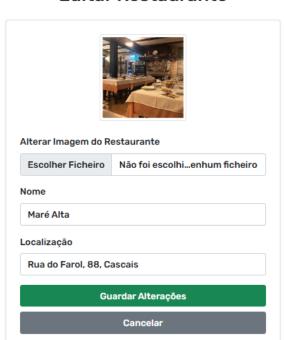
A opção ver permite visualizar as informações de um prato, como a informação nutricional, que não era anteriormente visível.





4.3.3 Editar Restaurantes

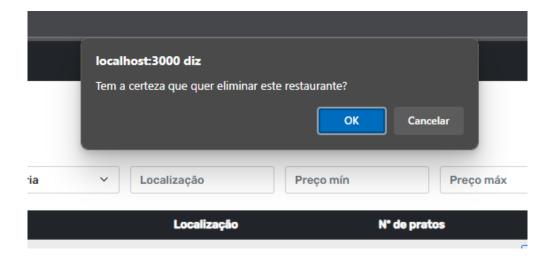
No botão editar restaurantes é possível alterar a foto, nome e localização do restaurante.



Editar Restaurante

4.3.3 Remover Restaurantes

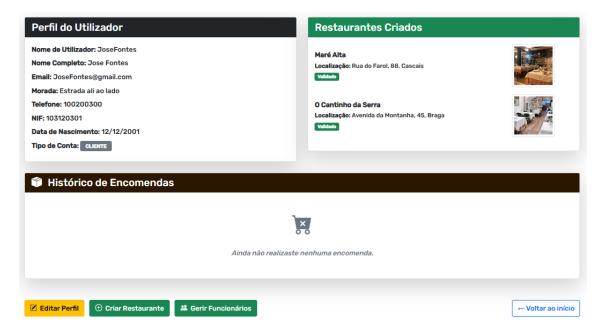
Em remover restaurante, o utilizador pode remover um restaurante. Há um alerta antes de ser realizada essa remoção.





4.4 Perfil do Utilizador

São mostradas as informações do utilizador, os restaurantes criados e o histórico de encomendas.

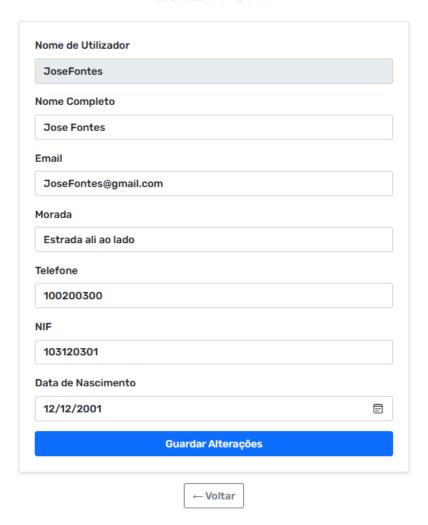




4.4.1 Editar Perfil do Utilizador

Selecionando a opção editar, pode editar todas as informações do utilizador.

Editar Perfil

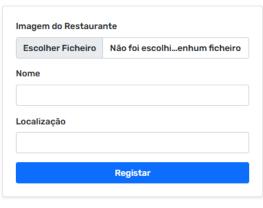




4.4.2 Criar Restaurante

O utilizador pode criar um restaurante. Este ficará pendente, até que o admin o valide.

Registar Restaurante



← Voltar à lista

4.4.3 Gerir Funcionários

O utilizador criar funcionários ou editar/remover funcionários já existentes.

Funcionários





4.4.3.1 Criar Funcionário

O dono do restaurante pode criar um funcionário e escolher os restaurantes a que este novo funcionário pode ter acesso e fazer pedidos.

Novo Funcionário

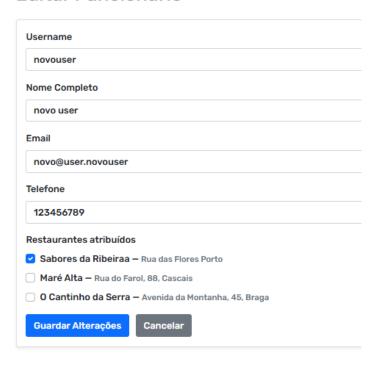
Username
Palavra-passe
Nome Completo
Email
Telefone
Restaurantes atribuídos
Sabores da Ribeiraa - Rua das Flores Porto
Maré Alta – Rua do Farol, 88, Cascais
O Cantinho da Serra — Avenida da Montanha, 45, Braga
Criar Funcionário Cancelar



4.4.3.2 Editar Funcionário

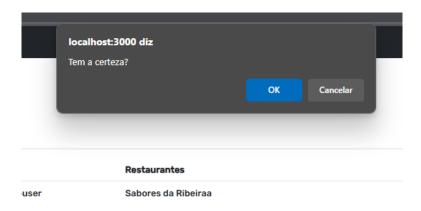
A página de editar funcionário permite editar as informações do funcionário.

Editar Funcionário



4.4.3.3 Remover Funcionário

Em remover funcionário, o dono do restaurante pode remover um funcionário. Há um alerta antes de ser realizada essa remoção.





4.5 Funcionalidades de Admin

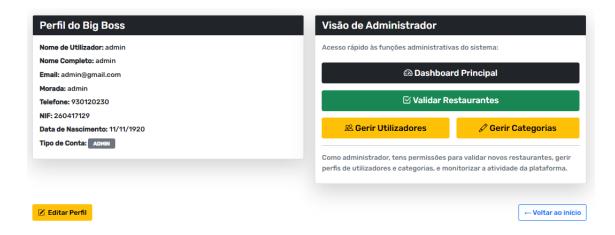
4.5.1 Ver Restaurante

O admin pode ver os restaurantes dos utilizadores, mas não pode alterar nada.

Restaurantes Registados Aplicar Limpar Nome Localização Preço mín Preço máx Categoria N° de pratos Rolhas e Raízes Ver Pratos 2 Maré Alta Rua do Farol, 88, Cascais 2 Ver Pratos Taberna do Solar Largo do Carmo, 17, Lisboa Ver Pratos 4 Encantos do Páteo Travessa do Castelo, 3, Évora 2 Ver Pratos 5 Brisa do Douro Avenida Marginal, 210, Vila Nova de Gaia Ver Pratos 6 O Cantinho da Serra Avenida da Montanha, 45, Braga 2 Ver Pratos Três Pinheiros Sobrosa Ver Pratos 8 Calabresa Milano Os Imparciais Trofa Ver Pratos

4.5.1 Perfil de Administrador

No perfil do administrador, ele pode ver a dashboard com alguns gráficos com informação interessante, aprovar ou rejeitar a criação de restaurantes, gerir utilizadores e gerir as categorias dos pratos.



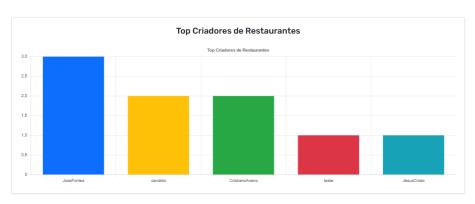


4.5.2 Dashboard de Admin

São mostradas informações sobre:

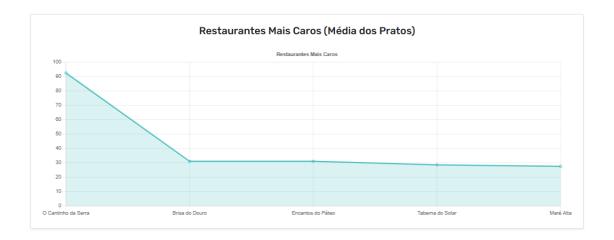
- total de users, restaurante e pratos;
- nº de restaurantes por user;
- nº de restaurantes com mais pratos;
- Restaurante com média de preço dos pratos











4.5.3 Validar Restaurantes

O admin pode escolher validar ou rejeitar a criação de restaurantes.

Validar Restaurantes

Nome	Localização	Criado por	Ação
Boa comida	Viana do Castelo, Conde	JoseFontes	Validar Recusar
Umi no Hana	Avenida Marginal de Cascais	JoseFontes	Validar Recusar
Verde no Prato	Bairro Alto, Lisboa	JoseFontes	Validar Recusar

4.5.4 Remover utilizadores

Gestão de Utilizadores

#	Username	Role	Ações
1	admin	admin	
2	miguel	cliente	Remover
3	asdrubal	cliente	Remover
4	barreiro	cliente	Remover
5	JoseFontes	cliente	Remover
6	CristianoAveiro	cliente	Remover
7	JesusCristo	cliente	Remover
8	dids	cliente	Remover
9	teste	cliente	Remover
10	candido	cliente	Remover
11	nox	cliente	Remover



4.5.5 Gerir Categorias

O administrador pode criar, editar e remover categorias de pratos.

Categorias

Nova Categoria
Nome
Carne
Entradas
Mexicana
Peixe
Sobremesa
Sopa
Vegetariano

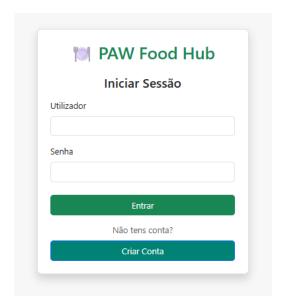


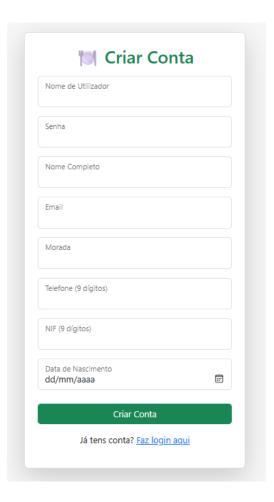
5. Funcionalidades do Front Office

5.1 Registo/Login de utilizadores

Qualquer pessoa pode criar uma conta.

O login é realizado através de utilizador + password.

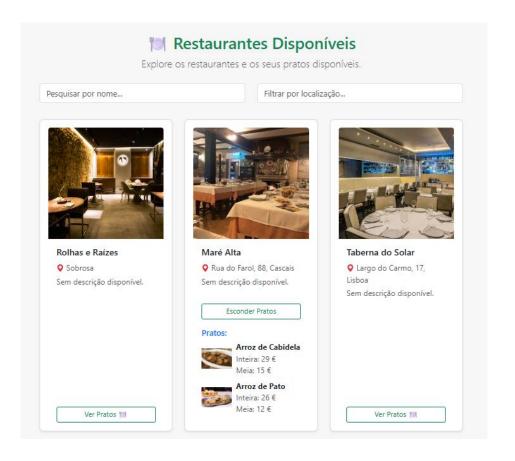






5.2 Página Principal

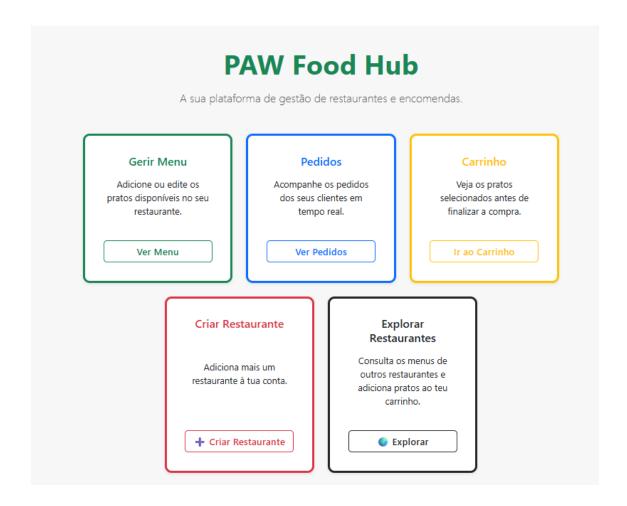
A página principal pode ser acedida por qualquer utilizador e não precisa de ter sessão iniciada.





5.3 Home Page (Após login)

Página inicial do FrontOffice com acesso rápido às principais funcionalidades da plataforma. Permite gerir menus, acompanhar pedidos, explorar restaurantes e utilizar o carrinho. Design intuitivo com blocos funcionais coloridos.













1. Funcionalidades propostas

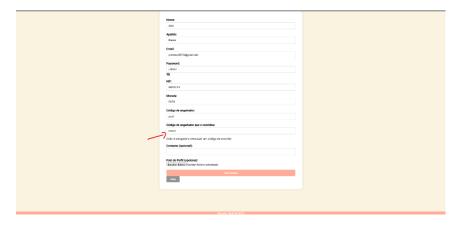
4.1 Sistema de envio de emails (integração com MailGun)

A plataforma dispõe de um sistema de notificações baseado na API do MailGun que notifica um limitado número de funcionários sempre que é efetuado um registo de um doador e/ou entidade. Consequentemente o sistema também notifica que determinada entidade está a aguardar a sua validação, e (caso seja esse o caso) quando essa entidade for validada. O MailGun está "configurado" no ficheiro "emailController.js".



4.2 Implementação de sistema de angariações

Através do código de angariador associado a um doador previamente registado, um novo doador pode referenciar o tal doador ao preencher o campo "Código de angariador que o convidou". Se for esse o caso, o doador referenciado passa a receber um número estabelecido de pontos, definido pelos administradores da plataforma na página "Alteráveis" no BackOffice.



4.3 Integração com API de pagamento para doações diretas em Euros (PayPal)

Como foi previamente referenciado, também é possível doar monetariamente para uma entidade registada. Para tal acontecer basta o doador escolher o botão PayPal presente nos detalhes da entidade escolhida.



2. Estrutura analítica do projeto

5.1 Arquitetura

5.1.1 Explicação

- No nosso projeto, a arquitetura cliente-servidor foi implementada através da framework Angular para o frontend, no FrontOffice, e utilizando ficheiros .ejs para o BackOffice (cliente) e Node.js como runtime com a framework ExpressJS para o backend (servidor).
- O frontend, Angular e ficheiros.ejs, é responsável por interagir com o utilizador final, apresentando a interface gráfica e enviando HTTP requests para o servidor.



• O servidor Express processa esses requests, e comunica com a nossa base de dados em MongoDB para obter ou manipular dados, de seguida é enviada uma resposta com os resultados do respetivo request.

5.1.2 BackOffice

No BackOffice obedecemos ao padrão MVC (Model-View-Controller). Este separa a aplicação em três componentes que se conectam, ou seja:

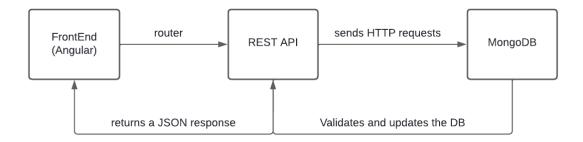
- Model
 - Implementados através do mongoose para definir os esquemas da base de dados.
- View
 - Desenvolvidas através de ficheiros .ejs.
 - Estas representam o frontend desta parte do projeto.
 - São utilizadas para receber e enviar os dados através do router para as respetivas rotas. Rotas essas que comunicam com os DIVERSOS controllers.
- Controller
 - o Responsável por comunicar com a base de dados através de HTTP requests.
 - Estes processam os dados recebidos no request, validam-nos e manipulam a base de dados em prol dessa informação.

5.1.3 FrontOffice

Através da framework Angular, o processo de desenvolvimento de um frontend integrado com a API previamente desenvolvido tornou-se mais fácil e direto.

Devido à modelação através de componentes e ao facto de ter sido desenvolvido uma SPA, características próprias desta framework, tornou-se mais acessível a reutilização e a otimização de código, bem como a vasta melhoria na sua leitura e implementação.

O frontend desenvolvido para o FrontOffice, comunica com o backend implementado em EJS, tirando partido dos seus endpoints e separando, de uma forma mais percetível, o desenvolvimento para o cliente (client-side) e para o servidor (server-side).



5.2 Desenvolvimento do projeto

O projeto foi organizado de forma a facilitar a sua manutenção e clareza. Vamos detalhar a sua estrutura principal:



5.2.1 Estrutura do BackOffice

- controllers: pasta onde se encontram todos os ficheiros respetivos aos métodos que garantem a integração da base de dados bem como a integração do MailGun.
- models: pasta onde se encontram todos os schemas da nossa base de dados,
- public: pasta onde se encontram todos os ficheiros javascript e css que estão associados às views.
- routes: pasta com todas as rotas utilizadas, quer pelo BackOffice quer pelo FrontOffice.
- views: pasta com todos os ficheiros .ejs, ou seja, frontend do BackOffice.
- app.js: Ficheiro executado para iniciar o servidor e os middlewares definidos.
- swagger.json: Ficheiro que configura a documentação de todas as rotas que retornam .json.

(Toda a documentação relacionada com as rotas encontra-se em: http://localhost:3000/apidocs/)

5.2.2 Estrutura do FrontOffice (Angular)

- componentes: pasta onde se encontram todos os componentes utilizados no desenvolvimento do Frontend.
 - o about-us: componente que contém um curto resumo da empresa.
 - check-donations: componente que contém todas as informações sobre as doações do doador/entidade autenticada. Este componente permite a aplicação de filtros de pesquisa. É reutilizado pelos dois tipos de utilizadores. Quando os doadores acedem a este componente é lhes permitido que cancelem a sua doação caso ela ainda esteja agendada. No caso das entidades, estas podem validar uma doação caso esteja tenha sido aprovada pelos funcionários da Recicla Têxtil, ou seja, se o estado da doação foi "A realizar".
 - check-entitys: componente acessível pelos utilizadores que carrega a informação de todas as entidades validadas no sistema. Este componente permite a pesquisa dinâmica das diversas entidades. Cada entidade tem um botão de doação associado, a partir deste componente é possível ser redirecionado para o componente "criar-doacao".
 - create-entity e create-user: componentes responsáveis pela criação de novas contas.
 - criar-doacao: componente que permite o registo de uma doação para a entidade previamente selecionada.
 - editar-entidade e editar-user: componentes responsáveis pela edição das respetivas contas.
 - entidade-initial-page e user-initial-page: componentes iniciais. Este componente "carrega" o componente previamente mencionado "about-us" e age como página inicial após ser dado o login.
 - o footer: footer da aplicação.
 - o header-entity e header-user: menus acessíveis pelos respetivos tipos de conta.
 - o login: componente responsável pelo login na plataforma.
 - message-dialog: responsável pelos popups de erros presentes nas validações.
 Este componente é chamado pelos vários componentes do FrontOffice.
 - page-not-found: Em caso de a rota não conseguir ser concluída este componente é carregado.



- vales: componente que permite ao doador resgatar os vales registados em troca de pontos.
- guards: responsável por verificar as permissões do utilizador.
- interceptor: responsável por editar o pedido, adicionando o token para futura validação.
- services: pasta com todos os services que acedem à API.

5.2.3 Extras

Para agilizar e otimizar o ritmo de trabalho apresentado pelo grupo foram criados dois ficheiros (runner.bat e killer.bat) para iniciar e encerrar automaticamente quer o FrontOffice quer o BackOffice.

- runner.bat: executa o comando "npm install" e "npm start" em ambas as pastas: BackOffice e FrontOffice.
- killer.bat: termina todos os processos node a rodar na máquina.

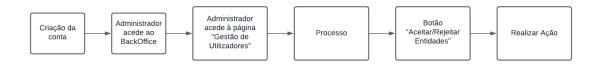
5.3 Flows e atividades

Em caso de dúvida esta secção destina-se a explicar a ordem de acontecimentos de eventos mais complexos e outras possíveis dúvidas.

5.3.1 Entidades

Como foi mencionado ao longo deste relatório as entidades necessitam validação por parte dos administradores da Recicla Têxtil para estarem elegíveis a receber doações.

Tendo em conta que a criação da conta pode ser realizada quer pelo BackOffice (funcionário) quer pelo FrontOffice (próprio utilizador), estas são as etapas para a validação da entidade:



Passo a Passo após a criação da respetiva conta e login no BackOffice como administrador:







Após este processo, caso a entidade fique validada, esta passa a ter acesso a toda a plataforma, caso contrário esta fica guardada na base de dados, na eventualidade de mais tarde vir a ser aceite, mas não tem acesso a nenhuma parte do sistema.

5.3.2 Doações

No nosso sistema as doações podem ter apenas um estado de cada vez, esse estado está limitado em: "Agendado"," Por iniciar"," Aprovado"," A realizar", "Validado" e "Cancelado", ou seja:

- Agendado: O doador submeteu uma doação e quando a data que ele definiu for verificada a doação passa a "Por iniciar", durante este tempo o doador pode cancelar a doação. (Nota: Todas as doações registadas através do BackOffice são agendadas para o próprio dia e são iniciadas como "Por iniciar" automaticamente).
- Por iniciar: A data de agendamento aconteceu e os administradores passam a ter acesso ao pedido, através do menu "Pedidos de Recolha" no BackOffice, sendo possível a aprovação do mesmo ou o seu cancelamento, bem como a correção de qualquer detalhe que esteja errado com a doação.
- Aprovado: Os funcionários da Recicla Têxtil aprovaram o pedido e este passa ao estado "A realizar".
- A realizar: A entidade para onde foi efetuada a doação passa a conseguir validar o pedido recebido.
- Validado: A entidade validou a doação e o doador, e respetivo angariador se for o caso, recebem os pontos na sua conta.
- Cancelado: Em qualquer ponto do processo a doação foi rejeitada ou cancelada pelos intervenientes.

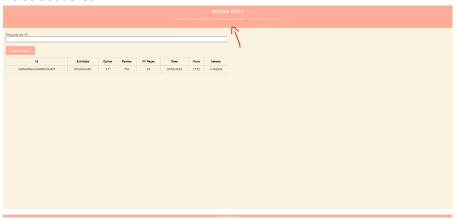
Nota: Para realizar a transição de "Agendado" para "Por iniciar" e de "Aprovado" para "A realizar" está configurado no ficheiro "app.js" um método que a cada minuto verifica o estado e a data de todos os pedidos presentes na base de dados possibilitando assim a sua alteração automática.

As datas atualizam quando ocorre uma alteração de estado na doação.

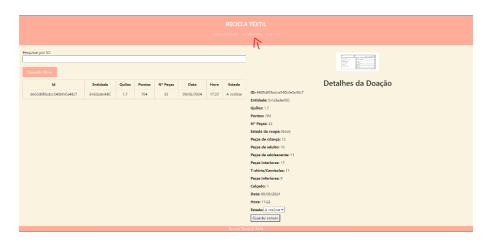


Pontos de acesso às doações realizadas:

• Pelos doadores:



• Pelas entidades:



• Pelos funcionários:





3. Conclusão

Por fim, o grupo reconhece que conseguiu um bom trabalho. Durante todo este processo trabalhamos em equipa e colaboramos de forma otimizada e organizada em prol de um projeto bem conseguido.

Possíveis melhorias futuras envolveriam: interface mais detalhada e "embelezada", maior organização a nível de nomenclaturas e organização de ficheiros, implementação de dashboards mais completas e mais informativas.