

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

Paradigmas de Programação
Licenciatura em Engenharia Informática
Licenciatura em Segurança Informática e Redes de Computadores

## Log de Desenvolvimento

Trabalho Prático em Período Letivo

## 1. Identificação

Número do Aluno	8220849
Nome do Aluno	Guilherme Araújo Barreiro
Número do Grupo	7
Ponto de Controlo	2

# 2. Tarefas Executadas\*

Tarefa	Descrição	Contribuição
Criação de classes	Criei a classe Goalkeeper, TeamExceptions	Alta
Criação de interfaces	Criei as interfaces IGoalkeeper, IMatchSimulatorStrategyImpl	Alta
Desenvolvimento em classes já existentes	Desenvolvi nas classes MatchSimulatorStrategyImpl, Goalkeeper, TeamExceptions, RedCardEvent, Team e PlayerStatsManager	Alta
Ajuda em classes	Ajudei o meu colega nas classe Season, Schedule e Standing	Baixa

<sup>\*</sup> Adicione as linhas que achar necessário.

## 3. Dificuldades Encontradas\*

Tarefa	Descrição	Contribuição
Sem dificuldades	Sem dificuldades a apontar.	Baixa

<sup>\*</sup> Adicione as linhas que achar necessário.

## 4. Reflexão e Próximos Passos

	Desenvolvi menos do que o que esperava, uma vez que estive doente e não estava em codições para tal.
Objetivos para a Próxima Semana (Lista das principais tarefas a serem realizadas na próxima semana, com foco em melhoria contínua)	Concluir ou ficar perto disso at <b>é à</b> penúltima entrega.
Outros Comentários (Espaço para incluir qualquer outro feedback, sugestões, ou notas relevantes que não se enquadram nas seções anteriores)	