

Sumário

- Input/Output (I/O)

Documentação complementar Java:

- [I/O](#)

Nota: Gere o JavaDoc para o(s) projeto(s) utilizado(s) na resolução desta ficha de trabalho.

Exercício

Considere a resolução dos exercícios da ficha prática 11.

Adicione uma camada de persistência deve permitir guardar um objeto `PPod` completo. Posteriormente, o objeto `PPod` deverá poder ser carregado para restaurar o estado do *player* `PPod`. Esta funcionalidade deve imitar o comportamento padrão dos *players* mp3 que quando desligados guardam informação sobre o seu estado. Este estado é recuperado assim que o dispositivo se liga.

Defina um contrato para suportar uma camada de persistência que permita guardar o estado do *player* `PPod`. Para isso, deverá dar suporte às seguintes funcionalidades:

- `backup(String filePath)` - guarda em ficheiro informação sobre as músicas existentes no dispositivo.
- `recover(String filePath)` - recupera a informação guardada no ficheiro.
- `backupJSON(String filePath)` - guarda em ficheiro informação sobre as músicas existentes no dispositivo num ficheiro em formato JSON.
- `recoverJSON(String filePath)` - recupera a informação guardada no ficheiro JSON.
-

Deverá utilizar a interface `Serializable` para a implementação das funcionalidades `backup` e `restore`.

Implemente o contrato definido.